

THE BIG WORLD

Vollständige Installationsanleitung für den ultimativen BGT-Megamod

Schritt-für-Schritt Anleitung für die Installation des Megamods, bestehend aus 260 einzelnen Mods.

Dritte Ausgabe *beta*, deutsche Version

EINFÜHRUNG

Nach dem Erscheinen von Baldurs Gate II: Thron von Bhaal, wollten einige Spieler nicht, dass das Abenteuer endet, und nahmen es selbst auf sich, neue Module und Modifizierungen zu schreiben ("Mods"). Diese Mods konnten in Baldurs Gate geladen werden und fügten neue NPCs (Nicht-Spieler-Charaktere), Gebiete, Ausrüstung, und am wichtigsten neue Abenteuer hinzu.

Durch den WeiDU-Installer und den BGT-WeiDu Mod ist es möglich, Baldurs Gate nicht nur wie bisher mal mit dem einen, mal mit dem anderen Mod zu spielen, sondern die Mehrzahl aller bisher erschienenen Mods zu einem einzigen epischen Spiel zusammenzufügen.

Nachdem Ihr eine riesige Baldurs Gate Spiele-Welt erschaffen könnt und auf Grund dessen, dass sowohl die Modder (Spieleentwickler) als auch die Spieler über die ganze Welt verteilt sind, was liegt dann näher, als diesen Megamod "Megamod"-Projekt, das "Große Baldurs Gate-Welt"-Projekt zu nennen?

Das "Megamod"-Projekt ist ein laufendes Projekt, um so viele Mods wie möglich zu einem einzigen Spiel zusammenbringen, so dass sie und zur gleichen Zeit geladen und gespielt werden können.

Mit Baldurs Gate Trilogy - WeiDU (BGT-WeiDU) könnt Ihr Euch nach Belieben Eure eigene BG-Spielwelt erschaffen:

1. Ihr könnt die BG1 Spiele mit der fortschrittlicheren Engine von BG2 spielen. Dadurch stehen Euch alle erst mit BG2 eingeführten Funktionen auch schon im BG1-Teil zur Verfügung.
2. Ihr könnt BG1 und BG2 nur mit allen in deutsch zur Verfügung stehenden Mods spielen.
3. Ihr wollt vielleicht nur einen zusätzlichen NPC für BG2 in Eure Gruppe aufnehmen.
4. Ihr möchtet Euer Spiel nur um den einen oder anderen zusätzlichen Quest erweitern.
5. Ihr könnt aber auch möglichst alle existierenden Mods zu einem einzigartigen, gigantischen Spielerlebnis verbinden. Für diese Megamod-Installation ist diese Anleitung gedacht.

Nachdem der Megamod aus unzähligen verschiedenen Mods individuell zusammengesetzt werden kann und eine große Anzahl von Mods noch weiterentwickelt oder angepasst wird und ständig neue Mods hinzukommen, kann es derzeit noch keine endgültige Aussage über eine fertige und allseits stabile Zusammenstellung geben. Viele Entwickler bemühen sich um einen stabilen "Kern" der großen Mods zusammen mit BGT und BP, der dann durch die große Auswahl an kleineren Mods ergänzt werden kann.

Bei der zusätzlichen Installation von kleineren Mods oder NPCs ist es dringend zu empfehlen, die Installationsanleitung zu befolgen, statt aufs Geratewohl zu installieren. Viele der Mods sind beispielsweise in der einen Reihenfolge kompatibel, in der anderen nicht, und viele der einzelnen Komponenten, insbesondere der Tweaks, haben gegenseitige Auswirkungen oder vertragen sich überhaupt nicht. All diese Wechselwirkungen, so weit bisher bekannt, sind bei dieser Reihenfolge berücksichtigt.

Die gesamte Installationsprozedur ist fehlerfrei. Das heißt aber nicht, dass die Spiele selbst fehlerfrei sind. Beachtet: je mehr Mods Ihr installiert, um so höher ist das Risiko, dass bisher unentdeckte Konflikte auftreten.

In welcher Konfiguration Ihr auch immer spielen wollt, die Mods BG2 Fixpack, BGT Trilogy und BP_BGT_Worldmap müssen auf jeden Fall installiert werden.

INHALTSÜBERSICHT

EINFÜHRUNG

BEVOR IHR ANFANGT

- A. INSTALLATION DER MODS MIT WEIDU
- B. INSTALLATION MIT .BAT-DATEIEN
- C. PROBLEME VERMEIDEN

1. VORAUSSETZUNG

- 1.1. Saubere Installatio
- 1.2. Textpatch Final-A für BG1
- 1.3. BG2-Soundfix
- 1.4. Datensicherung
- 1.5. Textpatch v24 für BG2
- 1.6. BG2 Fixpack-v4
- 1.7. Scriptable_Spells-v1.4

BG1

2. „PRE-NEJ“ MODS

- 2.1. Worship the Unseeing Eye-mod v 1
- 2.2. Tortured Soul Quest
- 2.3. Dark Ritual v1.01
- 2.4. Oversight v10

Quest

3. NEVER ENDING JOURNEY (NEJ)

- 3.1. Never Ending Journey v2v42b
- 3.2. BGTNEJ
- 3.3. NEJ2v602

Quest

4. INSTALLATION DER GROSSEN BG2 MODS

- 4.1. The Darkest Day v.1.12
- 4.2. Shadows Over Soubar v.1.12
- 4.3. Check the Bodies v1.9.
ChecktheBodies_FastForward_v1.1_for_CtB_v1.8
- 4.4. Tortured Souls TS-BP v6.10
- 4.5. Region of Terror 2.1
- 4.6. Ascension v1.4.2

Quest

Quest

Quest

Quest

Quest

Quest

5. BGT TRILOGIE

- 5.1. Baldur's Gate Trilogy – WeiDU BGT-WeiDU v1.04
- 5.2. Datensicherung

BG1

- 5.3. Restored Prologue Textscreen Music for BG1TuTu and BGT-WeiDU v 6
- 5.4. Baldur's Gate Trilogy-Never Ending Journey 2 Compatibility Modification v 1
- 5.5. BGTNeJ2 v1.0b

BG1

6. INSTALLATION DER GROSSEN BG1 MODS

- 6.1. Dark Side of the Sword Coast DsotSC4BGTv195
- 6.2. Northern Tales of the Sword Coast v1.45 NTotSC4BGT155
- 6.3. Secret of Bonehill v2.10
- 6.4. Drizzt Saga v1.0

BG1

Quest

BG1

Quest

BG1

Quest

BG1

Quest

8. BG1 QUEST MODS

- 7.1. Slime Quest v1.6
- 7.2. The Grey Clan Episode I: In Candlelight v1.8
- 7.3. The Lure of the Sirine's Call v7 - for BGT-WeiDU

BG1

Quest

BG1

Quest

BG1

Quest

8. BG1 STORES AND ITEMS

- 8.1. Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1
- 8.2. ThalantyrItemUpgradeMod v.2
- 8.3. Lost Items Version Revised 2

BG1

Item

BG1

Item

BG1

Item

Big World setup_1.bat

Big World setup_2.bat

9.	BG1 NPC MODS		
9.1.	BG1 NPC Project v14	BG1	NPC
	BG1NPCMusic	BG1	NPC
9.2.	Indira_v10.2_BGT	BG1	NPC
9.3.	Mur'Neth v7	BG1	NPC
9.4.	Mulgore & Xavia NPC v3.0 for BGT	BG1	NPC
9.5.	Jonathan_NPC_BGT v0.1	BG1	NPC
9.6.	Xan's friendship path for BG1 v3	BG1	NPC
10.	BG1 RULES AND TWEAKS		
10.1.	BG1 Unfinished Business for BGT-WeiDU (4b3.1)	BG1	Tweak
10.2.	Adventures_in_Papperland-WeiDU		NPC
10.3.	Ghost		
10.4.	Munchmod v2.6		Item
10.5.	Improved Battles Mod v5		Tweak
10.6.	Ding0's QuestPack v2.3		Quest
10.7.	Sword Coast Stratagems v6	BG1	Tweak
11.	BG2 QUEST MODS		
11.1.	Expanded Thief Stronghold v2.14		
11.2.	Ajoc's Minimod v1.6		Quest
11.3.	Desecration of Souls V2.6		Quest
11.4.	Every Mod and Dog V EMaDv3_260605		Quest
11.5.	Planar Sphere 2.6a		Quest
11.6.	Tower Of Deception v2		Quest
11.7.	The Bigg Quest Pack		Quest
11.8.	The Black Rose Part I: Market Prices		Quest
11.9.	Silberdrachenblut v1.1		Quest
11.10.	Spellhold Gauntlet Version 1.0		Quest
11.11.	CliffHistory		
11.12.	Dungeon Crawl v2		Quest
12.	BG2 TAKTISCHE HERAUSFORDERUNGEN		
12.1.	CoM Encounters v1.02		
12.2.	Deeper_Shadows_of_Amn_v2.2 (DSOA)		
12.3.	Domains of Dread-WeiDU		
12.4.	Improved Asylum .92		Tweak
12.5.	Super Firkraag Mod v14		Tweak
13.	BG2 STORES AND ITEMS		
13.1.	Alex Macintosh v2		Item
13.2.	Bag Bonus v1.0		Item
13.3.	Ribald's Genie v2.6		Item
13.4.	Boards of Magick item pack v1.3		Item
13.5.	Baldurs Gate 2 Shadows of Amn Item Import Mod (BG2SoA Items) v3		Item
13.6.	Dark Ritual v1.01		
13.7.	Exnem's Addon = Exnem Vault v5		
13.8.	Freedom's Reign / Reign of Virtue v4		
13.9.	Heart Of The Wood _WeiDU		Item
13.10.	Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2		Item
13.11.	Improved Horns of Valhalla v1.2		Tweak
13.12.	Improved Volcano! Pack Version 1.8		
13.13.	Item Value Tweaks ItmValueTweaks		Item
13.14.	KWolf_NPC_WeiDU		Item
13.15.	RItemPackV2 = RPG Dungeon Item Pack		Item
13.16.	Rolles_v2		Item
13.17.	RTT Item Pack:		Item
13.18.	Ruad Ro'fessa Item Upgrade v20		Item
13.19.	The Magnificent Magic Shop		Item
13.20.	The Unusual Oddities Shop v.3		Item
13.21.	Underrepresented Items (From Icewind Dale 2) v5		Item
13.22.	Weimer's Item Upgrade v35		Item
	Item Upgrade Audio		
13.23.	SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection		Item

13.24.	A Mod for the Orderly	Item
13.25.	BloodOfTheMartyr_WeiDU	Item
13.26.	Enhanced BG2	Item/Tweak
13.27.	Food and Herbal Mod v 1.00 (Foodmod)	Item
13.28.	Lord of the Rings Item Pack v1.02	Item
13.29.	Rupert the Dye Merchant v1.0	Item
13.30.	Selune's Armoury v1	Item
13.31.	Realm of the Bhaalspawn Armor Set	Item

14. BG2 NPC MODS

14.1.	Amber v2.4	NPC
14.2.	Edwin Romance SoA + ToB	NPC
14.3.	Tsujatha v10	NPC
14.4.	Saerileth v13	NPC
14.5.	Beyond the Law	NPC
14.6.	Ajantis v1.1	NPC
14.7.	Chiara v1.02mB_163	NPC
14.8.	Drizzt Do'Urden v1.8	NPC
14.9.	Elvanshalee	NPC
14.10.	Fade SoA Beta22r = Fade SoAV3	NPC
14.11.	Goo the Disembodied Floating Eyeball v2.0	
14.12.	Horace v1.70	NPC
14.13.	Kari v 1.3b	NPC
14.14.	Kido v6.1	NPC
14.15.	Ariena v1	NPC
14.16.	Kindrek v2.4	NPC
14.17.	Malthis ServiceVersion 1	NPC
14.19.	LuvNaliaWeidu106	NPC
14.20.	Neh'taniel Alpha 2.7 <i>Neh'taniel Alpha 2.1</i>	NPC
14.21.	Shar-Teel v1.0b	NPC
14.22.	Silverstar 192	NPC
14.23.	Summon Bhaalspawn v2	
14.24.	Valen v45	NPC
14.25.	Vanim v1_4	NPC
14.26.	Xan v6	NPC
	Xan's BG2 voice for BG1 Version 1	BG1 NPC
14.27.	Yasraena v8german	NPC
14.28.	Biddekelorak v1	NPC
14.29.	Azure NPC BETA v3	NPC
14.30.	Frennedan v1.01	NPC
14.31.	Alora NPC Mod Version 1.01	NPC
14.32.	AurenAseph-v6	NPC
14.33.	Perils of Branwen v0.8.05d	NPC
14.34.	Matt Damon v1	NPC
14.35.	Taim 1.2	NPC
14.36.	Thael v1_6	NPC
14.37.	Hanna v2.2	NPC
14.38.	Kim 1.5d	NPC
14.39.	Lester v0.7	NPC
14.40.	Stivan the Hunter v1.0 (Alpha)	NPC
14.41.	Tiax_v1	NPC
14.42.	Au service d'Oghma Version 1	NPC
14.43.	Therrin NPC	NPC
14.44.	Eldoth	NPC
14.45.	Roar	NPC
14.46.	Teddy	NPC
14.47.	Gavin-v1.3Beta	BG1 NPC
14.48.	Sarah SoA v1.1	NPC

15. BG2 ONE-DAY NPCS

15.1.	Alassa NPC	NPC
15.2.	Allison NPC v1.6	NPC

- 15.3. Anishai v1.2 NPC
- 15.4. Bons Bruce The Cockney Barfighter v2 NPC
- 15.5. Cassius v 1.01 NPC
- 15.6. Ghareth v0.91 NPC
- 15.7. Hessa v1 NPC
- 15.8. Jason Comptons Bruce The Cockney Barfighter NPC
- 15.9. Ninafer 1.00c NPC
- 15.10. Wikaede v3.4 NPC
- 15.11. Willie Bruce v2 NPC
- 15.12. Moddie v1

16. BG2 NPC-RELATED MODS

- 16.1. Cloakwood Squares v2 NPC
- 16.2. The Jerry Zinger Show NPC
- 16.3. cbisson's Familiar Pack
- 16.4. Authentic mischievous Fairy Dragon
- 16.5. Romantic Encounters v2 NPC
- 16.6. Mid_BIFF

17. MINI-MODS

- 17.1. Shed's Mods
- 17.2. TurnipGolemV1
- 17.3. Mordan's Christmas Minimod v1.0
- 17.4. The Holy Hand Grenade v1.0
- 17.5. Quallo
- 17.5. Quallo17.6.
- 17.6. Cal-Culator v1.0.4
- 17.7. Questor - Mike'sQuestMod
- 17.8. The Slithering Menace (Snakes) v 2.0
- 17.9. Facing the Shade Lord again
- 17.10. K'aeloree's BWL Contest Items

18. IRON MODDERS

- 18.1. Iron Modder 1 Pack ("The Last Mug of Ale in Amn")
 - 18.1.1. bluelmoa.zip
 - 18.1.2. Iron Ghrey - The Last Mug of Ale in Amn.rar
 - 18.1.3. IronCuv.rar
 - 18.1.4. Kismet.rar
- 18.2. Iron Modder 2 Pack ("Some of My Best Friends Are Slimes")
 - 18.2.1. femodBons.rar
 - 18.2.2. GhreySlimes.rar
 - 18.2.3. iceslime.rar
 - 18.2.4. IronDawg.zip
 - 18.2.5. IronDing0.exe
 - 18.2.6. KizIM2.rar
 - 18.2.7. Riklaunim-Slime.zip
- 18.3. Iron Modder 3 Pack ("A Kiss Before Dying")
 - 18.3.1. Bons-KissBeforeDying.rar
 - 18.3.2. Cuv-KissBeforeDying.rar
 - 18.3.3. Ghrey-KissBeforeDying.exe
 - 18.3.4. Icelus-KissBeforeDying.rar
 - 18.3.5. Idobek-KissBeforeDying.exe
 - 18.3.6. Kismet-KissBeforeDying.rar
 - 18.3.7. Neriana-KissBeforeDying.zip
 - 18.3.8. Pirengle-KissBeforeDying.zip
 - 18.3.9. Riklaunim-KissBeforeDying.zip
- 18.4. Iron Modder 4 Pack ("A Broken Promise")
 - 18.4.1. BonsPromise.rar
 - 18.4.2. E#Promi.zip
 - 18.4.3. im4pirengle.rar
- 18.5. Iron Modder 5 Pack ("The Price Of Friendship")
 - 18.5.1. AndyrlM5final.rar
 - 18.5.2. BonsPrice.rar
 - 18.5.3. GhreylM5

- 18.5.4. icefriend.rar
- 18.5.5. IronFDing0.exe
- 18.5.6. NeriPriceofFriendship.zip
- 18.5.7. SC#IM5.rar
- 18.5.8. SDIM5.rar
- 18.6. Iron Modder 6 Pack ("A Hero For All the Wrong Reasons")
 - 18.6.1. BonsHeroC.rar
 - 18.6.2. D0IM6.zip
 - 18.6.3. E#HeroWrongIM6.rar
 - 18.6.4. GhreyIM6.zip
 - 18.6.5. P#Hero.rar
 - 18.6.6. sdim6-final.rar
 - 18.6.7. Weimer-Hero-1.zip
- 18.7. Iron Modder 7 Pack ("Blaze of Glory")
 - 18.7.1. BonsGlory.rar
 - 18.7.2. igi.zip
 - 18.7.3. im7-jc.rar
 - 18.7.4. IronGhrey7.zip
- 18.8. Iron Modder 8 Pack ("Careless Words Cost Lives")
 - 18.8.1. BonsCareless.rar
 - 18.8.2. GrimsIM8.zip
 - 18.8.3. IronGhrey8.zip
 - 18.8.4. RughaltIM8.zip
- 18.9. Iron Modder 9 Pack ("Being the Bhaalspawn Means Never Saying You're Sorry")
 - 18.9.1. BonsSorry.rar
 - 18.9.2. cliffim9.zip
 - 18.9.3. Katalyn-IM9.rar
- 18.10. Bonus
 - 18.10. CliffetteIMBonus.rar
 - 18.11. ShardsOfIce-v2 = Shards of Ice

19. BG2 RULES AND TWEAKS

- 19.1. NPC Tweak Tweak
- 19.2. Unfinished Business für BGII v15 Tweak
- 19.3. Victor's Improvements Pack v1.8 = BGII Improvements Mod Tweak
- 19.4. Semi-Multi-Clerics
- 19.6. Arcane-Divine Spell Pack v1.1
- 19.7. Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate 2 = SpellPackB3 Spell
- 19.8. Spell-50 v6 Spell
- 19.9. Wild Mage Additions v14a Spell
- 19.10. Teleport_v11 Spell
- 19.11. Timestop_tweak_v2 Spell

20. ASCENSION-RELATED MODS

- 20.1. Datensicherung
- 20.2. BIG PICTURE V1.77
 - BPv177_TOB_Fix
- 20.3. BP-Balancer-v0.25
- 20.4. Ascension v1.4.21
- 20.5. Tactics Tweak
- 20.6. Turnabout
- 20.7. Ding0's QuestPack v2.3 Quest
- 20.8. Redemption v113
- 20.9. The Longer Road v1.5.1 Quest
- 20.10. P&P Celestials
- 20.11. Grimular
- 20.12. Tashia Remix v1.0 NPC
- Tashia v205g

21. KELSEY/SOLAUFEN RELATED NPC MODS

- 21.1. Solaufein NPC v1.02 NPC
- 21.2. Sheena v1.6 NPC
- 21.3. Kelsey SoA 2.1 / Kelsey ToB 2.2 NPC
- 21.4. Getting Rid of Anomen v1.1 NPC

- 21.5. Keto
- 21.6. Nathaniel v3-1
- 21.7. Kiara-Zaiya v1.6
- 21.8. Ding0's QuestPack v2.3
- 21.9. Gibberlings Three Anniversary v5
- 21.10. The MTS Crappack v2

NPC
NPC
NPC
Quest
Tweak
Tweak

22. REFINEMENTS RELATED MODS

- 22.1. Rogue ReBalancing by aVENGER v3.8
- 22.2. Refinements v3.10
- 22.3. Ashes of Embers v26
- 22.4. Song and Silence (SaA) v2
- 22.5. Oversight v10
- 22.6. Divine Remix v5 (früher: Cleric Remix)
- 22.7. Sword and Fist v2
- 22.8. Yikari v1.1
- 22.9. The Bigg Tweak Pack v2.10
- 22.10. Kivan and Deheriana Companions for BG2 v8 NPC (formerly Kivan of Shilmista)
- 22.11. lylos_v1Beta
- 22.12. Hubelpot the Vegetable Merchant v1.0
- 22.13. Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II v5.2

NPC
Tweak
NPC
NPC
NPC
NPC

23. „AFTER-BP“ TWEAKS

- 23.1. Zyraen's Miscellaneous Mods v2
- 23.2. BG2 Tweaks v5
- 23.3. BGT-WeiDU Tweakpack BGTTweak_v6
- 23.4. Ding0's Tweak Pack v18
- 23.5. The MTS Crappack v2
- 23.6. UniqueArtifacts_v1.12
- 23.7. Mix Mod v5
- 23.8. BGT-NPCSound-WeiDU
- 23.9. BP Series v3
- 23.10. Ding0 Experience Fixer = DEFJAM XP fixer_v5
- 23.11. End_BiFF
- 23.12. BP_BGT_Worldmap_v6.6.1
- 23.13. BGT Graphical User Interface (Setup-GUI.exe)

Tweak
Tweak
Tweak
Tweak
Tweak
Item
Tweak

Tweak

24. LETZTE EINSTELLUNGEN

25. ÄNDERUNGEN NACH DEM ÜBERGANG VON BG1 ZU BG2

- 25.1. BGT Graphical User Interface (Setup-GUI.exe) ändern
- 25.2. Chloe v12
- 25.3. Imoen v12Full
- 25.4. NPCFlirt Pack v1.01
- 25.5. Banter Pack v7 für BG2
- 25.6. Azengard Tactical Encounter MOD v2.0

NPC
NPC
NPC
NPC

D. WEIDU.LOG

E. MÖGLICHE FEHLERMELDUNGEN UND IHRE BEHEBUNG

F. DEBUG WARNUNGEN UND IHRE BEDEUTUNG

BEVOR IHR ANFANGT:

- a) Druckt diese Liste aus.
- b) Sofern noch nicht geschehen, ladet die Mods, die Euch interessieren, aus dem Internet herunter. Die meisten größeren und kleineren Mods für die Installation könnt Ihr unter diesen Links herunter laden:

<http://america.iegmc.net/>
<http://dragonshoard.blackwyrmlair.net/download>
<http://www.gibberlings3.net/>
<http://www.pocketplane.net/mambo/>
<http://mirror.spellholdstudios.net/>

Eine Linkliste für alle hier aufgeführten Mods findet Ihr hier:

<http://www.kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=34931>

Ihr könnt die Mods paketweise hier downloaden:

http://rapidshare.com/files/15068172/bg_megamod_-_part_1__05.02.07_.rar.html
http://rapidshare.com/files/18229875/bg_megamod_-_part_02__24.02.07_.rar.html
http://rapidshare.com/files/18239730/bg_megamod_-_part_03__24.02.07_.rar.html
<http://home.arcor.de/hausi89/bg/part%204.JPG>
<http://home.arcor.de/hausi89/bg/part%205.JPG>
http://rapidshare.com/files/18364999/bg_megamod_-_part_06__24.02.07_.rar.html
<http://home.arcor.de/hausi89/bg/part%207.JPG>
<http://home.arcor.de/hausi89/bg/part%208.JPG>
<http://home.arcor.de/hausi89/bg/part%2010.JPG>

Die mit ***New*** bezeichneten Mods waren in der vorherigen Installationsanleitung für einen Megamod nicht aufgeführt und sind in diesen Paketen noch nicht enthalten!

Die deutschen Übersetzungen gibt es hier:

<http://wmtip.dotnull.de/complete.php>

- c) Hakt jeden einzelnen Punkt ab, den Ihr erledigt habt. Nichts ist ärgerlicher und unnötiger, als eine stundenlange Installation wiederholen zu müssen, nur weil Ihr einen einzelnen Punkt übersehen habt!

Während der Installation werden einige Fehlerberichtigungen und Änderungen benötigt. Um es so einfach wie möglich zu machen, habe ich alle erforderlichen Dateien sowie die geänderten TP2s in einem Ordner gesammelt. So müsst Ihr nur diese Sammlung herunterladen, anstatt Dutzende von Dateien im Internet zu suchen.

Die Fehlerberichtigungen korrigieren nur einige Tippfehler. Die Änderungen sind erforderlich, um die Mods mit Fixpack kompatibel zu machen, weil sonst die Mods nicht installiert werden können, da sie nach einem Code suchen, der bereits durch Fixpack geändert wurde. Die Spiele selbst werden nicht verändert.

Alle in der Anleitung beschriebenen Änderungen (Patches und Fixes) sind im Ordner [BiG World Patches](#) enthalten, den Ihr auf der selben Seite wie diese Anleitung hier downloaden könnt:



EMPFOHLENE VORGEHENSWEISE:

- a) Entpackt alle Mods in einen separaten Ordner. (Manche Mods beginnen gleich eine Installation. Keine Sorge: die kann nicht ausgeführt werden, solange die Datei dialog.tlk fehlt.
- b) Nehmt alle Änderungen (Fixes, Patches, Umbenennungen, Sprachdateien) genau so vor, wie in der Anleitung beschrieben.
- c) Kopiert (nicht verschieben!) den Inhalt dieses Ordners in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis und behaltet den ursprünglichen Ordner als Backup für zukünftige Installationen
- d) Installiert dann die Mods mit den setup_#.bat Dateien. Ihr spart dabei viele Stunden!

Wenn Ihr mit der Installation von Mods und der Arbeitsweise von WeiDU vertraut seid, könnt Ihr die nächsten 3 Seiten überspringen!

A. INSTALLATION DER MODS MIT WEIDU

A.1. Das WeiDU Programm ermöglicht die einfache Installation der einzelnen Modifikationen. Dabei werden die verschiedenartigsten Dateien in die richtigen Ordner gelegt, Skripte an die entsprechende Dateien angehängt, neue Dialoge der Dialogdatei zugefügt - kurzum, die ganze komplizierte Zuordnung der Dateien wird selbstständig von dem Programm erledigt.

A.2. Die einzelnen Mods beinhalten alle einen WeiDU-Installer Setup-###.exe. Da die einzelnen Mods jedoch zu unterschiedlichen Zeit herausgebracht wurden, die Entwicklung des WeiDU-Installers aber laufend fortschreitet, haben die Mods unterschiedliche Installer. Das führt dazu, dass der WeiDU-Installer (die jeweilige Setup-Datei) oft unmittelbar nach dem Start abbricht mit der Meldung: „WeiDU has finished auto-updating all copies of itself in this directory. Please RE_RUN Setup.###.exe to actually install the mod.“ Keine Sorge, dies ist kein Fehler, sondern das macht das Programm, um sich selbst zu aktualisieren, wenn es unter den bisher installierten Mods eine aktuellere Programmversion des WeiDU-Installers entdeckt, als die gerade verwendete. Die älteren Installer können sich nicht selbst beenden. Drückt in so einem Fall die Eingabetaste, um das Programm zu beenden.

Bei älteren Installern kann auch die Fehlermeldung: „TOO BIG FOR WeiDU“ und „error loading Dialog.tlk“ erscheinen. In so einem Fall müsst Ihr einen aktuelleren Installer eines beliebigen Mods einfach entsprechend umbenennen.

A.3. Ladet die neueste Version von WeiDU herunter (gegenwärtig v201) und kopiert die Datei „WeiDU.exe“ in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis. Die Setup-Dateien aktualisieren sich dann beim Start des ersten Installers auf diese Version.



A.4. **INSTALLATION** - Bei der Installation von WeiDU-Mods wiederholen sich immer wieder die gleichen Schritte:

A.4.1. Entpackt Euren Mod im BG2-Spieleordner.

A.4.2. Benennt den WeiDU-Installer gegebenenfalls in Setup-### (Name der TP2-Datei).

A.4.3. Startet den Installer. Es öffnet sich ein DOS-Dialogfenster. Dort müsst Ihr die entsprechenden Informationen eingeben.

A.4.4. Wenn es den Mod in mehreren Sprachen gibt, tippt bei „Choose your language“ die entsprechende Ziffer für die Sprache und drückt die Eingabetaste.

A.4.5. Als nächstes könnt Ihr den Mod installieren „Install Component [###]?“ und Ihr habt die Wahl zwischen [I]nstall, [N]ot Install und [Q]uit. Tippt jedes Mal den entsprechenden Buchstaben der in Klammern [] steht.

A.4.6. Bei einigen Mods könnt Ihr möglicherweise nur eine von mehreren Komponenten auswählen und Ihr habt die Wahl zwischen „Install Component [###]?“ [N]o , [Q]uit or choose one: Wählt durch Eingabe der entsprechenden Ziffer die Komponente aus, die Ihr installieren wollt.

A.4.7. Bei einigen Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr gefragt: „Would you like to display the components from [###]?“ Wenn Ihr [Y]es anklickt, könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen, was ich empfehle, bei [N]o wird um Zeit zu sparen die voreingestellte Installation vorgenommen, ohne dass Ihr die einzelnen Komponenten auswählen müsst bzw. könnt. Es werden einige Sachen installiert, aber Ihr wisst nicht, was und warum. (Diese Auswahlmöglichkeit wird bei vielen Mods übersprungen)

A.4.8. Im nächsten Schritt werdet Ihr für jede einzelne Komponente gefragt: „Install Component [###]?“ und Ihr könnt mit [I]nstall, or [N]ot Install or [Q]uit? Eure Auswahl treffen. Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste.

Es werden verschiedene Dateien kopiert und gepatcht.

Wenn am Ende der Dialog „SUCCESSFULLY INSTALLED [###]“, hat die Installation geklappt.

A.4.9. Beendet das Programm durch Drücken der Eingabetaste, nicht mit der Return Taste. Das ist bei einigen Mods nötig, um die Audio-Dekompression zu starten. Der Installer lässt sich erst beenden, wenn die ReadMe-Dateien geschlossen sind!



A.5. **NACHTRÄGLICHE INSTALLATION** - Ihr könnt einzelne Komponenten nachträglich installieren. Es wiederholen sich die beschriebenen Schritte.

Ihr werdet z.B. gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die noch nicht installiert sind (What should be done with all components that are NOT YET installed?) Ihr habt die Wahl zwischen

[I]nstillthem, [S]kip them, [A]sk about each one? Mit [I]nstillwerden alle noch nicht installierten Komponenten installiert, mit [S]kip wird die Installation übersprungen, mit [A]sk könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen und in der beschriebenen Weise fortfahren.

Wenn bereits einige Komponenten installiert sind, werdet Ihr gefragt, was mit denen geschehen soll (What should be done with all components that are ALREADY installed?) [R]e-Install, [N]o Change or [U]ninstall or [Q]uit? Trefft Eure Wahl, um etwas erneut zu installieren, nicht zu ändern, zu deinstallieren oder das Programm zu beenden.

- A.6. **DEINSTALLATION** - Bei der De-Installation oder Re-Installation zeigt sich, was für ein geniales Tool der WeiDU-Installer ist: Ihr könnt einen Mod, der ganz am Anfang Eurer Installationskette ist, gefahrlos deinstallieren oder neu installieren. Angenommen, Ihr habt nach einem Mod, den Ihr deinstallieren oder re-installieren wollt, noch weitere zwanzig installiert. WeiDU deinstalliert von hinten nach vorne alle Mods bis zu demjenigen, den Ihr deinstalliert oder reinstalliert. Wählt gegebenenfalls die Optionen, die Ihr berücksichtigten wollt. Nach der Deinstallation oder erneuten Installation dieses Mods installiert WeiDU automatisch wieder alle anderen zwanzig Mods, die er zuvor deinstalliert hat, in der richtigen Reihenfolge. Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Verwendet bei Mods, die Ihr in zwei Schritten installiert habt, aus keinen Fall die Funktion, alle bereits installierten Komponenten zu deinstallieren (What should be done with all components that are ALREADY installed?), es sei denn, Ihr wollt den Mod wirklich vollständig entfernen. Ihr würdet nicht nur die zuletzt installierten Komponenten, sondern auch diejenigen aus dem möglicherweise weit zurück liegenden ersten Schritt deinstallieren und könntet die Installation nicht mehr in der richtigen Reihenfolge wieder aufbauen.

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebiffen Dateien!

- A.7. **RE-INSTALLATION** - Es wiederholen sich wieder obige Schritte. Bei Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr diesmal gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die bereits installiert sind „What should be done with all components that are ALREADY installed“? Ihr habt jetzt die Wahl zwischen [R]e-Install them, [U]ninstall them, [S]kip them, [A]sk about each one? Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste. Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebiffen Dateien!

- A.8. **DEINSTALLATION VON GEBIFFTEN DATEIEN** - Die Mods NEJ, alle großen BG2 Mods wie TDD, SoS, CtB, TS und RoT, BGT-WeiDU sowie die großen BG1 Mods DSotSC, NTotSC, SoBH, Drizzt, BG1NPC und auch BP können NICHT mit WeiDU fehlerfrei deinstalliert werden!

Befolgt die spezielle Anleitung des jeweiligen Mods. Um zu einem absolut sauberen Zustand vor der Installation zurückzukehren, löscht bitte folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:

- den kompletten override-Ordner
- den kompletten data-Ordner
- dialog.tlk, dialogF.tlk
- baldur.ini
- CHITIN.KEY
- BGMain.exe
- weidu.log
- SETUP-##.DEBUG des Mods
- möglicherweise vom Mod erzeugte ##.BAT Dateien

Öffnet anschließend Eure WeiDU.log Datei mit einem Texteditor und entfernt die vom Installer dieses Mods erzeugten Zeilen.

- A.9. Entfernt nicht die einzelnen Setup-Dateien, so lange die Installation des Megamods noch nicht abgeschlossen ist. Ihr benötigt diese Dateien noch im Falle einer eventuellen Re-Installation.

A.10. **WIEDERHERSTELLUNG EINER SAUBEREN INSTALLATION**

Gelegentlich wird in der Anleitung eine Datensicherung empfohlen. Falls Ihr aus irgendeinem Grund einen Teil der Installation neu machen müsst, braucht Ihr die Installation nur nach dem Backup fortzusetzen. Es wiederholen sich stets die gleichen Schritte:

- A.10.1. Löscht folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:
- den kompletten data-Ordner

den kompletten override-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe
weidu.log

- A.10.2. Kopiert (nicht verschieben) folgende Dateien aus Eurem Backup-Ordner in Euer Hauptverzeichnis:
den kompletten override-Ordner (nicht nur den Inhalt - kopiert den KOMPLETTEN Ordner)
den kompletten data-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe (Falls Ihr einen no-CD crack erstellt hattet, kopiert Ihr natürlich diesen.)
weidu.log

A.11. **WEIDU.LOCK**

Mit WeiDU 2.00 wurde eine Funktion eingeführt, die verhindert, dass zwei Mods gleichzeitig installiert werden. Gelegentlich wird diese Funktion jedoch auch wirksam, obwohl die vorhergehende Installation abgeschlossen ist. Es erscheint die Meldung:

You cannot install more than one mod at a time or you will have bugs.
Try to install the mod once again, after the following:
Setup-###.exe has finished.

- A.11.1. Überzeugt Euch in so einem Fall, dass wirklich nur ein DOS-Fenster offen ist.
A.11.2. Löscht die Datei **weidu.lock** aus Eurem Hauptverzeichnis ...\\BGII - SvA
A.11.3. Startet den Installer neu. Jetzt funktioniert er wie gewohnt.

B. INSTALLATION MIT .BAT-DATEIEN

Um die Installation zu erleichtern, habe ich für mehrere Gruppen von Mods .bat-Dateien vorbereitet. Mit diesen kann die Installation der Mods gemäß meiner Anleitung automatisch ablaufen. Ihr müsst nur einen Doppelklick auf die einzelnen .bat Dateien ausführen. Ihr spart mehrere Stunden Installationszeit!

Die Installation wird mehrmals angehalten, wenn Ihr zu einer Eingabe aufgefordert werdet oder wenn sich ein Fenster öffnet. Wenn Ihr die Eingabe gemacht habt oder das Fenster geschlossen habt, läuft die Installation weiter.

Wenn Ihr einzelne Komponenten nicht installieren oder andere hinzufügen wollt, könnt Ihr die bat-Dateien ganz einfach verändern. Klickt die Datei mit der rechten Taste an und wählt aus dem Einblendmenü Bearbeiten.

Ihr seht jetzt einen Text ähnlich diesem:

```
rem Leonardo's Megamod Install
rem Just sit back and watch
rem This tool is making the job for you
pause
Setup-TP.exe      --language 0      --skip-at-view  --force-install-list  0
Setup-bg2fixpack.exe --language 3      --skip-at-view  --force-install-list  0 2 3 100 101 102
103 104 106 107 108 109 110 111 112 113 114
Setup-TTSQ.exe    --language 0      --skip-at-view  --force-install-list  0
```

- Nach dem Wort pause werden untereinander die einzelnen Setup-####.exe aufgeführt, die Ihr normalerweise doppelklicken würdet, um den Mod zu installieren.
- language 0 steht meist für die englische Sprache, die jeweilige Ziffer für die deutsche Sprache könnt Ihr dem logfile entnehmen.
- skip-at-view soll verhindern, dass sich die readme Dateien öffnen. Leider funktioniert das nicht bei allen Dateien.
- force-install-list ist die Aufzählung aller Komponenten, die installiert werden sollen.

Wenn Ihr einen Mod nicht installieren wollt, schreibt einfach den Begriff rem an den Anfang der Zeile

Wenn Ihr eine Komponente nicht installieren wollt, löscht einfach die entsprechende Ziffer. Die Ziffer entnehmt Ihr bitte dem logfile.

Wichtig: Die einzelnen Befehle werden durch den Tabulator getrennt, die Ziffern der einzelnen Komponenten jedoch nur durch einen Leerschritt!

Leider lassen sich nicht alle Mods mit dieser einfachen .bat-Datei installieren. Ich habe statt dessen mehrere kleine .bat-Dateien angefertigt. Vielleicht ist jemand anderes in der Lage, hier eine bessere Lösung zu finden.

1. BiG World setup_1.bat

Mit dieser Datei werden alle Mods und alle großen BG2 Mods einschließlich NEJ2v42b ab BG2 Fixpack bis vor BGT-WeiDU installiert; Installationsdauer ca. 32 Minuten.

2. BGT-WeiDU v1.04

müsst Ihr manuell starten; Installationsdauer ca. 17 Minuten.

3. BiG World setup_2.bat

Mit dieser Datei werden alle BG1 Mods und alle BG2 Quest Mods, Tactical Encouters und Item Mods von Restored Textscreen Music bis Realm of the Bhaalspawn Armor Set installiert; Installationsdauer ca. 20 Minuten.

4. BiG World setup_3.bat

Mit dieser Datei werden alle BG2 NPC Mods von Amber bis Romantic Encouters installiert; Installationsdauer ca. 17 Minuten.

5. Mid_BiFF

Mit diesem Programm werden die Dateien gebiff; Installationsdauer ca. 12 Minuten.

6. **BiG World setup_4.bat**

Mit dieser Datei werden alle Mini-Mods und Iron Modders sowie alle Rules, Tweaks und Spells von Shed's Mods bis Timestop installiert; Installationsdauer ca. 15 Minuten.

7. **BiG World setup_5.bat**

Mit dieser Datei werden alle Mods von Big Picture bis Kiara-Zaiya installiert; Installationsdauer ca. 13 Minuten

8. **Ding0's QuestPack** müsst Ihr manuell starten.

7. **BiG World setup_6.bat**

Mit dieser Datei werden alle Mods von Gibberlings Three Anniversary bis Kivan and Deheriana Companions installiert; Installationsdauer ca. 9 Minuten.

8. **Iylos_v1Beta** müsst Ihr manuell starten.

9. **BiG World setup_7.bat**

Mit dieser Datei werden alle Mods von Hubelpot the Vegetable Merchant bis Ding0 Experience Fixer installiert; Installationsdauer ca. 3 Minuten.

10. **Mid_BiFF** Mit diesem Programm werden die Dateien gebiff; Installationsdauer ca. 12 Minuten.

11. **BP_BGT_Worldmap_v6.6.1** und **BGT Graphical User Interface** installieren

12. **BiG World setup_8.bat**

Mit dieser Datei werden nach dem Übergang von BG1 nach BG2 alle Mods von BGT Graphical User Interface bis Azengard Tactical Encounter installiert; Installationsdauer ca. 2 Minuten.

Die Zeitangaben beziehen sich auf einen Rechner mit 2,66 GHz und können je nach PC variieren.

Der Batchvorgang kann jederzeit durch Drücken von ctrl-C abgebrochen werden!

Alle Installer setup-###.exe. müssen erst auf die Version WeiDU 2.00 aktualisiert worden sein, bevor der Bat Vorgang gestartet wird. Nicht aktualisierte Dateien werden nämlich übersprungen!



Eine weitere Besonderheit ist, dass weder in der setup-###.exe noch in der setup-###.tp2 ein Leerzeichen enthalten sein darf. Gegebenenfalls müssen die Dateien entsprechend abgeändert werden.



Bevor Ihr eine BiG World setup_#.bat Datei startet...

- ... müssen alle Mods korrekt laut Anleitung in das ..\BGII - SvA Verzeichnis entpackt worden sein sein
- ... müssen die jeweiligen Fixes und Patches laut Anleitung vorgenommen worden sein
- ... müssen gegebenenfalls separate Sprachdateien laut Anleitung installiert worden sein
- ... müssen einige wenige Mods laut Anleitung umbenannt worden sein

ACHTUNG WeiDU 2.00 und 2.01:

Die .bat Dateien sind an WeiDU v2.00 angepasst. Bitte weder mit einer niedrigeren Version von WeiDU verwenden noch mit WeiDU 2.01!

WeiDU 2.00 hat verhindert, dass mehr als ein Mod gleichzeitig installiert werden konnte. Das hat ermöglicht, dass erst das Programm Setup-NEJ2Biffer.exe und dann der Mod NEJv42 getrennt installiert wurden sowie erst die Setup-CtB.exe und dann die CtB-Chores.

Mit WeiDU 2.01 ist es leider nicht möglich, die Mods getrennt zu installieren, sondern wie bei den vorhergehenden Versionen von WeiDU und wie bei einer manuellen Installation wird der Mod NEJv42 durch das Programm Setup-NEJ2Biffer.exe gestartet und die CtB-Chores durch die Setup-CtB.exe.

Daher können die .bat-Dateien nicht zusammen mit WeiDU 2.01 verwendet werden. Des weiteren scheint WeiDU 2.01 die Installation von weiteren Mods, zumindest von BG2Fixpack, zu überspringen.

Leider fehlen mir die Kenntnisse dafür, um die .bat Dateien anzupassen. Die .bat Dateien sind nur für die Verwendung mit WeiDU 2.00 geeignet!

Entscheidet selbst, mit welcher Version von WeiDU Ihr die Installation vornehmen wollt!

WeiDU 2.00 erzeugt zwar Unmengen von Fehlermeldungen, installiert aber alle Mods einwandfrei, WeiDU 2.01 bringt zwar keine unsinnigen Fehlermeldungen mehr, dafür lassen sich aber auch nicht mehr alle Mods mit der .bat Datei installieren.

Solange niemand die automatische Installation verbessert, müsst Ihr die Mods manuell installieren.

Wenn Ihr Euch für die Installation mit WeiDU 2.00 entscheidet, müsst Ihr unbedingt zuerst folgende fünf setup.exe Dateien entfernen:

setup-allison.exe
Setup-AurenAseph.exe
Setup-Banterpack.exe
setup-kitanya.exe
Setup-RR.exe
setup-xpmod.exe

Diese Installer sind bereits in der Version WeiDU 2.01 (375 KB). Achtet darauf, dass Ihr keinen Installer versehentlich startet, weil sonst alle setups auf WeiDU 2.01 aktualisiert werden würden!

Kopiert dann eine beliebige WeiDU 2.00 setup-Datei (330 KB) und benennt sie entsprechend um auf obige Namen.

Nach der automatischen Installation die Songlist bereinigen!

Manche Mods verknüpfen neue Musik leider nicht wie andere Mods mit den Dialogen oder anderen Ereignissen, sondern fügen sie einer Songlist hinzu. Es dürfen insgesamt nur 99 Einträge in diese Songlist vorgenommen werden. Es müssen daher alle Zeilen ab Zeile 100 gelöscht werden.

Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\override mit einem Texteditor und löscht alle Zeilen ab Zeile 100. ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!

INSTALLATION VON CHARAKTER KITS - KLASSENCHARAKTEREN

Auf Grund einer technischen Begrenzung ist es nicht möglich, mehr als neun Klassencharaktere pro Klasse zu verwenden. Es können zwar mehr installiert werden, aber diese können bei der Charaktererschaffung nicht mehr ausgewählt werden. Die wenigen freien Plätze sind schnell belegt. Wenn bereits Kits zusammen mit den Mods installiert werden, können sie im Nachhinein nicht mehr geändert werden, ohne dass Ihr Eure gesamte Installation zerstört. Deshalb sollten die Kits erst nach Abschluß des eigentlichen Megamods installiert werden.

C. PROBLEME VERMEIDEN

Ihr solltet vorsichtshalber probeweise die Spiele starten. Dabei werden Registrierungsdateien angelegt, die bei der späteren Installation übernommen werden. Wenn Ihr diesen Schritt auslasst, kann es passieren, dass Ihr später wegen der fehlenden Einträge das Spiel nicht starten könnt.

- C.1. Startet Baldurs Gate und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
- C.2. Beginnt ein Spiel und lauft ein paar Schritte herum, bis der Spielstand automatisch gesichert wurde.
- C.3. Beendet das Spiel.
- C.4. Startet Schatten von Amn und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
- C.5. Beginnt ein Spiel und lauft ein paar Schritte herum, bis der Spielstand automatisch gesichert wurde.
- C.6. Beendet das Spiel.
- C.7. Startet Thron von Baal. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
- C.8. Beginnt ein Spiel und lauft ein paar Schritte herum, bis der Spielstand automatisch gesichert wurde.
- C.9. Beendet das Spiel.

- C.10. **NEHMT AUF JEDEN FALL JEDE BG-CD ODER BG-DVD AUS EUREM LAUFWERK, BEVOR IHR WEITER MACHT!!! Ihr solltet auch keine andere CD in Eurem Laufwerk haben!**



- C.11. Macht ein Backup des override- und data-Ordners sowie der Dialog- und DialogF-Dateien, der CHITIN.KEY und der BGMain.exe. Wiederholt diese Schritte zumindest nach jedem größerem Zwischenschritt bzw. großen Modifikation.
- C.12. Spielt nach jeder Installation das Spiel kurz an, um zu sehen, ob es noch einwandfrei läuft!
- C.13. Wenn Ihr mit einer Backup-Kopie Eurer Installation, die Ihr verschoben habt (evtl. von einem anderen Laufwerk), Eure Installation fortsetzt, achtet darauf, dass der Ordner, in dem Ihr die aktuelle Installation vornehmt, zu dem Zeitpunkt, an dem Ihr den Installer startet, wirklich BGII - SvA heißt.

Für einige Komponenten wird ToB vorausgesetzt. Um zu prüfen, ob ToB installiert ist, sucht der Installer von mehreren Mods nach der Datei ...\\BGII - SvA\\CD5\\MOVIES\\25MOVIES.BIF. Es könnte es sein, dass die Registry Einträge zu dem Zeitpunkt nicht mehr mit der zurück kopierten Installation übereinstimmen. Wenn der Ordner anders heißt, wird die Datei nicht gefunden und die entsprechenden Komponenten können nicht installiert werden.

- C.14. Überprüft, ob die Datei **MOVIECD5.BIF** in Eurem Ordner Baldur's Gate\\movies liegt. Diese Datei wird bei einigen DVD-Versionen nicht mitkopiert. Das Fehlen dieser Datei führt beim Betreten der Stadt Baldurs Tor zum Absturz des Spiels. Außerdem lassen sich einige Mods nicht installieren. Kopiert die MOVIECD5.BIF von der BGI DVD aus dem Ordner ...\\CD5\\movies in den override-Ordner.



- C.15. Die Installation einiger Mods wie BG2 Tweaks v5, Mid_BiFF, End_BiFF, Ding0 Experience Fixer, BGT-NPCSound-WeiDU ist extrem speicherintensiv! **Um einen Systemabsturz zu vermeiden, stellt Euren virtuellen Speicher auf einen Wert von mindestens 2 GB.**



- C.16. **Sonderfall UNIX-Betriebssystem:**

Wenn Eure Dateien jemals auf einem Computer mit einem UNIX-Betriebssystem (z. B. Mac OS X) gesichert waren, wurden unsichtbare Dateien angelegt, die mit ._ beginnen sowie Dateien namens .DS_Store. Normalerweise werden diese Dateien von einem Windows-Computer völlig ignoriert, aber einige wenige Mods stolpern bei der Installation darüber, so dass diese fehlschlägt.

Öffnet in so einem Fall vor der Installation mit WeiDU den Ordner mit Eurem BG-Spiel, aktiviert die Funktion "versteckte Elemente suchen" und löscht alle Dateien, die mit ._ beginnen sowie die sowie Dateien .DS_Store. Danach könnt Ihr Eure Installation problemlos durchführen.

Jetzt kann es losgehen!

1. VORAUSSETZUNG

1.1. Saubere Installation

- 1.1.1. Installiert das Spiel Baldur's Gate mit allen Komponenten (alle Checkboxes aktiviert).
- 1.1.2. Installiert die Erweiterung TotSC Legenden der Schwertküste mit allen Komponenten.
- 1.1.3. Installiert den Patch 5512 (TOSC international patch).

Installiert NICHT Baldurdash und auch NICHT den TOSC DirectX 8+ Patch!

ODER: Baldur's Gate: The Original Saga mit allen Komponenten (alle Checkboxes aktiviert)

- 1.1.4. Installiert das Spiel Baldur's Gate II - Schatten von Amn mit allen Komponenten (alle Checkboxes aktiviert).
- 1.1.5. Installiert die Erweiterung Throne of Bhaal mit allen Komponenten.
- 1.1.6. Installiert den Patch 26498.

Installiert NICHT Baldurdash!

Die nächsten Schritte solltet Ihr in jedem Fall vornehmen, selbst dann, wenn Ihr BG1 Und BG2 solo ohne jeglichen Mod spielen wollt.

1.2. Textpatch Final-A für BG1

- 1.2.1. Ladet den Textpatch Final-A hier herunter http://www.mkracht.de/bg-patch/p_bg1.php
- 1.2.2. Kopiert die Dateien **Liesmich.htm**, **Setup-TP.exe**, **Setup-TP.tp2**, **Setup-TP-Prep.tp2**, **Text-Patch-Install.bat** und **Tlk-Party.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\Baldur's Gate.
- 1.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [BG1 Text-Patch : Final-Version A]? [I]ninstall
Successfully installed [BG1 Text-Patch : Final-Version A] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me



1.3. BG2-Soundfix

- 1.3.1. Ersetzt die Dateien **Dpjon156** und **Tuthh04** in Eurem ...BGII - SvA\override Verzeichnis durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**, damit der Spruch „Ah, das Kind von Bhaal ist erwacht“ jetzt richtig abgespielt wird und um einen realistischeren Schrei des Schattendiebes zu erhalten.



Für ein reines BG1-Spiel (auch mit Mods) gibt es weitere Soundfixes. Verwendet diese jedoch auf keinen Fall an dieser Stelle. Legt keinerlei Dateien in Euer ...Baldur's Gate\override Verzeichnis, weil diese nicht richtig in BGT-WeiDU v1.02 importiert werden und dort zu Störungen führen!

1.4. Datensicherung

- 1.4.1. Spielt das Spiel kurz an, damit die Einstellungen in der baldur.ini vorgenommen werden können.
- 1.4.2. Erstellt ein neues Verzeichnis, in dem Ihr Eure Datensicherung vornehmt.
- 1.4.3. Kopiert die folgenden Dateien und Ordner aus Eurem ...BGII - SvA Verzeichnis in Euer Datensicherung-Verzeichnis:
 - den kompletten data-Ordner
 - den kompletten override-Ordner
 - dialog.tlk, dialogF.tlk
 - baldur.ini
 - CHITIN.KEY
 - BGMain.exe
 - weidu.log



Mit **BiG World setup_1.bat** können alle Mods bis vor BGT installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals verschiedene Eingaben machen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches** und benennt den Ordner NEJ aus BGTNEJ um. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!** Leider lassen sich mit WeiDU 2.01 die einzelnen Komponenten von NEJ nicht mehr von der .bat Datei direkt aufrufen. Ihr müsst die Komponenten während der Installation selbst auswählen.



1.5. Textpatch v24 für BG2

1.5.1. Ladet den Textpatch v24 hier herunter http://www.mkracht.de/bg-patch/p_bg2.php

1.5.2. Kopiert die Dateien **Liesmich.htm**, **Setup-TP.exe**, **Setup-TP.tp2**, **Text-Patch-Install.bat** und **Tlk-BG2.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA



1.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [BG2 Text-Patch : Version 2.4]?

☐install

Successfully installed [BG2 Text-Patch : Version 2.4]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

1.6. BG2 Fixpack-v4

~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod behebt letzte Fehler, die durch die offiziellen Patches nicht behoben wurden. Der Mod ersetzt vollständig Baldurdash und einige weitere Fixpacks. Der Hauptteil muss auf jeden Fall installiert werden!

1.6.1. Kopiert den Ordner **bg2fixpack** und die Datei **Setup-bg2fixpack.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

1.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

3 [Deutsche]

Would you like to Display the components from [Optional, aber toll]?

☒Yes

Install Component [BG2 Fixpack - Hauptteil reparieren]?

☐install

SKIPPING [BG2 Fixpack - Textaktualisierung des Spiels]

Die Komponente [BG2 Fixpack - Textaktualisierung des Spiels] wird übersprungen. Dieser Bestandteil ist in Eurer Sprache nicht verfügbar. Der Text wurde statt dessen mit dem BG2 Textpatch aktualisiert.

Install Component [Superfröhlicher Spaß Glücklicher Modder Satz]?

☐install

Install Component [BETA Berichtigungen des Hauptteils]?

☐install

Install Component [Die Gruppe bekommt Erfahrungspunkte dafür, dass Ihr Keldorn wegschickt, um sich mit Maria zu versöhnen]?

☐install

Install Component [Verbesserte Zauber-Animationen]?

☐install

Install Component [Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag]?

☐install

Install Component [Uneinheitlichen Gebrauch des Dolches berichtigen]?

☐install

Install Component [Ghreyfains Heiliges Symbol berichtigen]?

☐install

Install Component [Für zusätzliche Aufgaben des Helden in Handelstreff warten, bis der Held offiziell genannt wird]?

☐install

Install Component [Riesen erhalten Strafen, wenn sie Halblinge, Zwerge und Gnome angreifen]?

☐install

Install Component [Entfernt Beschränkungen von zweiklassigen Bogenschützen und Pirschern]?

☐install

Install Component [Entfernt den zweiten zugewiesenen Bonus für den Schlechten Weg bei den Prüfungen in der Hölle]?

☐install

Install Component [Korrigiertes Verhalten herbeigerufener Dämonen]?

☐install

Install Component [Zusätzliche Korrekturen der Skripte]?

☐install

Install Component [Berichtigte Bardenlieder]?

☐install

Install Component [Magierkiller bewirkt Irreführung bei Angriffen mit Fernkampfwaffen]?

☐install

Install Component [Zusätzliche Berichtigung der Gesinnung]?

☐install

Install Component [Ändere Handlungsfreiheit in Schutz vor Betäubung]?

☐install

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

1.7. Scriptable_Spells-v1.4

~SETUP-SCRIPTABLE_SPELLS.TP2~

Bei vielen Zaubern sind die Zauberstufen nicht richtig definiert, was zum Absturz führen kann, wenn der Zauber gewirkt wird. Dieser Mod behebt diesen Fehler.

1.7.1. Kopiert den Ordner **scriptablespells** und die Dateien **Setup-Scriptable_Spells.exe** und **Setup-Scriptable_Spells.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

1.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Scriptable Spells v1.4]?

☐install

Successfully installed [Scriptable Spells v1.4]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

2. „PRE-NEJ“ MODS

Diese Mods überschreiben Dateien, anstatt ihre Daten zu erweitern. Aus diesem Grund müssen sie ganz am Anfang installieren, wenn Ihr sie einfügen wollt. Auf keinen Fall später installieren!

2.1. **Worship the Unseeing Eye-mod v 1**

~SETUP-WTUE.TP2~

ENGLISCH (0,25 S.)

Dieser Mod ermöglicht Euch, das unsehende Auge anzubeten.

2.1.1. Kopiert den Ordner **WtUE** und die Dateien **Setup-WtUE.exe** und **Setup-WtUE.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

2.1.2. Löscht den Ordner Spanish aus dem Verzeichnis ...\\WtUE\\Translations, weil sonst dieser installiert wird.

2.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
Install Component [Worship the Unseeing Eye-mod]?
Successfully installed [Worship the Unseeing Eye-mod]
Successfully installed
Es öffnet sich die Read Me

[I]ninstall

Press ENTER to exit

Press ENTER to exit

2.2. **Tortured Soul Quest**

~SETUP-TTSQ.TP2~

DEUTSCH

In einer Krypta auf dem Friedhof von Athkatla trifft Ihr einen Fremden.

Der Mod überschreibt Ribald völlig und muss daher vor allen anderen, die bei Ribald Dialoge zufügen, installiert werden.

2.2.1. Kopiert den Ordner **TTSQ** und die Datei **Setup-TTSQ.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

2.2.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-TTSQ.exe**.

2.1.3. Ersetzt die fehlerhafte Datei **METBAE2.d** im Verzeichnis ...\\TTSQ\\d durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.

2.2.5. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

2.2.6. Ersetzt den Ordner English im Verzeichnis ...\\TTSQ\\english durch den neuen Ordner TTSQ deutsch und benennt ihn um in English.

2.2.7. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]? [I]ninstall

Successfully installed [Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei TTSQ\\ReadMe-TTSQ.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.



2.3. **Dark Ritual v1.01**

~SETUP-DARKRITUAL.TP2~

ENGLISCH (13 S.)

Ein Laden in BG II, der gute Gegenstände verkauft und andere "verbessert". Beinhaltet härteren Kult und Harfner-Begegnungen und den CoM-Store Mod.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente CoMStore 1 wird vor den großen Mods installiert, alle anderen zusammen mit den BG2 stores und items!



2.3.1. Kopiert den Ordner **dark** und die Dateien **Setup-DarkRitual.exe** und **Setup-DarkRitual.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

2.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [American English]

Install Component [Dark Ritual]? [N]ot Install

[N]ot Install

Install Component [Improved Cult of the Unseeing Eye]? [N]ot Install

[N]ot Install

Install Component [Improved Harper Fight]? [N]ot Install

[N]ot Install

Install Component [CoMStore 1]? [I]ninstall

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

2.4. **Oversight v10**

~SETUP-OVERSIGHT.TP2~

DEUTSCH

Verbessert die Klassifikation von NPCs

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Härterer Sendai wird vor den großen Mods installiert, alle anderen erst sehr viel später nach der Installation von Big Picture!



- 2.4.1. Kopiert den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 2.4.2. Bei der deutschen Übersetzung fehlen ein paar Zeilen. Ihr müsst sie selbst einfügen, weil Ihr sonst den Mod nicht installieren könnt. Öffnet die Datei ...\\Oversigt\\german mit einem Texteditor und hängt folgende Zeilen an:

```
@38 = ~Härterer Sendai (ToB wird benötigt)~  
@39 = ~Geänderte Einstellungen~  
@40 = ~Klassen Tweaks/Fixes~  
@41 = ~Geänderte Zauber~  
@42 = ~Verbesserter Zusammenhang~  
@43 = ~Kleriker Klassencharakter~  
@44 = ~Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche~  
@45 = ~Heiliger Erlöser~
```



- 2.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	4 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component [Härterer Sendai]?	[I]nstaLL
Install Component [Geänderte Einstellungen]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten</i>	
Install Component [Klassen Tweaks/Fixes]?	[N]ot Install
Install Component [Geänderte Zauber]?	[N]ot Install
Install Component [Verbesserter Zusammenhang]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist bis auf Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten</i>	
Install Component [Kleriker Klassencharakter]?	[N]ot Install
Install Component [Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche]?	[N]ot Install
Install Component [Heiliger Erlöser]?	[N]ot Install
Successfully installed	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me	

3. NEVER ENDING JOURNEY (NEJ)

Die aktuellen Versionen von NEJ sind gegenwärtig mit mit den meisten anderen Mods aus BGT nicht kompatibel. Es sieht sogar so aus, als ob die Schwierigkeiten mit den neuen Versionen nur größer geworden sind. Deshalb ist es empfehlenswert, NEJ außerhalb von BGT als eigenständige Installation zu spielen. Die aktuelle Stand-Allone-Installation dafür ist:

SoA + ToB + ToB patch + Baldurdash-WeiDU v1.6.4 + BGT v1.01 + BGTTweaks + TS v6.11 + NeJ2 v6.9.2 + BGT Songs

Neuere Versionen von BGT werden NICHT unterstützt!

Für die Installation von NeJ2 v6.9.2 MÜSST Ihr BD-WeiDU v1.6.4 anstelle von BG2 Fixpack verwenden! Es wird eine spezielle BGT TP2 Datei benötigt! siehe <http://vlad.blackwyrmlair.net/files/Setup-BGT.tp2>



Ihr könnt optional die ursprünglichen BG1 Songs wieder herstellen. Installiert diese am Ende Eurer Installation. Bevor Ihr von BG1 nach BG2 wechselt solltet Ihr diese Songs deinstallieren, um zu den BG2, TS und NeJ2 Songs zurückzukehren.

NEJ2v6.9.2 ist weder mit Big Picture- Weidu mit noch mit BG2 Fixpack kompatibel; wenn Ihr versucht, es zu installieren, ruiniert es Eure ganze Installation!

Wenn Ihr NEJ mit BP innerhalb des Megamods spielen wollt, müsst Ihr NEJ2v4.2, den Patch v6.02 und deM BGT-NEJ v1 Patch verwenden. Es gibt dabei jedoch eine Inkompatibilität zwischen NEJ und CtB in der Art, dass eine kleine Anzahl von Kreaturen die gleiche Animation benutzt, was etwas komisch aussieht.

3.1. Never Ending Journey 2v42b

~SETUP-NEJ2BIFFER.TP2~ ~SETUP-NEJ2.TP2~ ~SETUP-NEJGUI.TP2~ ENGLISCH (341 S.)

Dieser Mod ist ein völlig eigenständiges Spiel ohne irgendeinen Anschluß zum Haupt-Plot BG2.

Wenn Ihr das Portal im Norden des Startbereichs in Irenikus Kerker durchschreitet, reist die Gruppe durch Zeit und Raum ins Eiswindtal und bringt Euch in die Stadt Osthafen vor hundert Jahren.

Denen, die Icewinddale gespielt haben, kommt das ein wenig vertraut vor.

Leider ist dieser Mod nicht mehr im Internet erhältlich!

3.1.1. Entpackt die Datei NEJ2v42b in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt folgende Ordner und Dateien in Eurem Verzeichnis: **Intro, NeJ, NeJ2, tisunpack.exe, Setup-NeJ2.tp2, Setup-NeJ2.exe, oggdec.exe, NoCD.exe, NeJUninstaller.bat, NeJ-Readme.txt, NeJAreasSounds.bat.**

3.1.2. Entpackt den NEJ2Biffer_v3 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt folgende Dateien in Eurem Verzeichnis: **BP-NeJAreasSounds.bat, BP-NeJUninstaller.bat, BP-NeJUninstallerReal.bat, NeJ2Biffer-Readme.txt, Setup-NeJ2Biffer.exe, Setup-NeJ2Biffer.tp2, Setup-NeJ2GUI.exe, Setup-NeJ2GUI.tp2, tisunpack.exe.** Dabei wird die ältere tisunpack.exe durch die neuere aus dem Biffer-Ordner ersetzt.

3.1.3. Ersetzt die Setup-nej2.tp2 durch diejenige aus dem Ordner [BiG World Patches](#).
Andernfalls funktioniert NEJ2 nicht, weil es sonst nach Dateien sucht, die Fixpack bereits geändert hat.



3.1.4. Fixpack hat einige Dateien verändert, nach denen NEJ sucht. Ersetzt daher die Dateien **oCUT01.BCS, oCUT01G.bcs, sCUT01G.bcs, oCUTD1.BCS** im Ordner ...\\NeJ\\sExt durch die gleichnamigen aus dem Ordner [BiG World Patches](#).



3.1.5. Ersetzt die Dateien **o1Edwin.bcs, o2Aerie.bcs, n2Aerie.bcs, o3Aerie.bcs, n3Aerie.bcs, o3Minsc.bcs, n3Minsc.bcs, o3Baldur.bcs, n3Baldur.bcs, o6Baldur.bcs, n6Baldur.bcs** im Ordner ...\\NeJ2\\sFix durch die gleichnamigen aus dem Ordner [BiG World Patches](#).



3.1.6. Startet die Installation mit der "Setup-NEJ2Biffer.exe" Datei. Dabei wird die "Setup-NEJ2.exe" automatisch aufgerufen. Diese Installation dauert ca 20 Minuten! Anschließend erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Biffing NeJv42 files. Run this INSTEAD OF Setup-NeJ2.exe! Run Setup.NeJ2.exe FIRST to uninstall!]	[I]nstaLL
Successfully installed	[Biffing NeJv42 files. Run this INSTEAD OF Setup-NeJ2.exe! Run Setup.NeJ2.exe FIRST to uninstall!]	Press ENTER to exit
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?

Mit WeiDU 2.00 lässt sich NEJ nicht mehr in gewohnter Weise installieren. Es Erscheint die Meldung:

You cannot install more than one mod at a time or you will have bugs.

Try to install the mod once again, after the following:
Setup-NeJ2Biffer.exe has finished.

Danach müsst Ihr die Setup-NeJ2.exe selbst starten

Install Component	[Never Ending Journey v4.2 - Part 1]?	[I]ninstall
<i>Die nächsten drei Komponenten werden durch den neuen Mod BGTNeJ2 ersetzt</i>		
Install Component	[Continuous and Custom Kit Imoen]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente muss installiert werden, sonst lässt sich NEJ2v602 nicht installieren. Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.</i>		
Install Component	[Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira]?	[N]ot Install
<i>Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.</i>		
Install Component	[Boo - Minsc's Familiar]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente sollte nicht zusammen mit der Komponente „The Kidnapping of Boo by Clif-fette“ aus Unfinished Business für BGII installiert werden (oder Ihr könnt beide installieren und testen, ob sie funktionieren. Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.</i>		
Install Component	[Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen]?	[I]ninstall
Install Component	[Restored Twisted Rune Quest]?	[I]ninstall
Install Component	[Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]?	[I]ninstall
Install Component	[Never Ending Journey v4.2 - Part 2]?	[I]ninstall
Install Component	[Melora NPC - Chaotic-Neutral Halfling Swashbuckler]?	[I]ninstall
Install Component	[Leina NPC - True-Neutral Half-Elf Bard Of Melody]?	[I]ninstall
Install Component	[Areas & Sounds]?	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit
<i>Die weitere Installation dauert ca. 10 min!</i>		
Installation complete.		
Es öffnet sich die Read Me sowie eine Message from Zaks.		Drückt OK

- 3.1.7. Es öffnet sich ein Fenster des Programmes „**UltraPatcher 32**“. Dieses ermöglicht Euch, Euer Spiel auch ohne eingelegte CD zu spielen. Die Installation ist auf jeden Fall empfehlenswert. Drückt Crack zur Installation oder Exit zum Abbrechen.
- 3.1.8. Wenn Ihr Euch für den Crack entschieden habt, fragt Euch das nächste Fenster: „Backup your original File? (Better click YES)“. Drückt Ja, um die ursprüngliche BGMain.exe zu sichern. Bestätigt im nächsten Fenster nochmal mit OK.

*Zusätzlich werden mit diesem Mod die Dateien **Setup-NEJGUI.exe** und **Setup-NEJGUI.tp2** installiert.*

New

3.2. BGTNeJ2 **Nicht zu verwechseln mit BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1!**

~SETUP-BGTNEJ.TP2~

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Continuous and Custom Kit Imoen wird vor NEJ2v602 installiert, alle anderen erst nach der Installation von BGT! Wenn Ihr nicht NEJ installiert habt könnt Ihr den Mod nach BGT installieren.



- 3.2.1. Kopiert den Ordner **NEJ** und die Dateien **Setup-BGTNeJ.exe** und **Setup-BGT-NEJ.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 3.2.2. Ersetzt daher die Datei **oCUT01G.bcs** im Ordner ...\\NeJ\\sExt durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 3.2.2. Ersetzt daher die Datei **Setup-BGT-NEJ.tp2** in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 3.2.4. Benennt den Ordner NEJ aus diesem Mod um in BGTNEJ. Achtet dabei darauf, dass Ihr nicht den Ordner NEJ aus Never Ending Journey 2v42b überschreibt!
- 3.2.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component	[Continuous and Custom Kit Imoen]?	[I]ninstall
Install Component	[New Imoen Portrait]?	[N]ot Install
Install Component	[Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.]?	[N]ot Install
Install Component	[New Jaheira Portrait]?	[N]ot Install
Install Component	[Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)]?	

Install Component	[Various Enhancements for BG1 (BGT required!)]?	[N]ot Install
Install Component	[Merchant League Bank (BGT required!)]?	[N]ot Install
Install Component	[More Items from BG1 (BGT required!)]?	[N]ot Install
Install Component	[Tougher Black Talone Elites (BGT required!)]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

3.3. NEJ2v602

~SETUP-NEJ2V602.TP2~

NEJ muss installiert sein, wenn Ihr diesen Mod installieren wollt!

3.3.1. Entpackt die Datei **NEJ2v602** in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Der Weidu-Installer startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt folgende Dateien und Ordner in Eurem Verzeichnis: **NEJ2v602**, **Setup-NeJ2v602.exe**, **Setup-NeJ2v602.tp2** und **MSVBVM50.DLL**.

3.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Never Ending Journey v6.02 (cumulative patch)]?	[I]ninstall
Install Component	[New Imoen Portrait]?	[N]ot Install
	<i>Ihr habt später nochmal die Möglichkeit, das Portrait zu installieren</i>	
Install Component	[Animation Compatibility Fix for "Tortured Souls"]?	[I]ninstall
Install Component	[NoCD Missing DLL. Please install it if you previously failed to install NoCD patch.]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Never Ending Journey v6.02 (cumulative patch)]	Press ENTER to exit

BGT-Weidu unterstützt NEJ nur teilweise. Die vollständige Kompatibilität wird erst durch die Installation der BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1 nach BGT-Weidu erreicht!

4. INSTALLATION DER GROSSEN BG2 MODS:

BGT nimmt Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS, TS und BG2 Fixpack vor. Deshalb müssen diese Mods vor BGT installiert werden! Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebitt. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDu nicht möglich.

4.1. The Darkest Day v.1.12

~SETUP-TDD.TP2~

DEUTSCH

Ein großer Mod, der 5 neue Hauptaufgaben und über 40 kleinere Aufgaben. 10 NPCs, 39 neue Wesen, 75 Charakterklassen über 180 Gegenstände und über 170 Zaubersprüche und viel mehr zu SvA und TdB hinzufügt. Um die größte Quest in TDD zu starten, muss man mit Forp in der Kupferkrone reden.

4.1.1. Kopiert den Ordner **TDD** und die Dateien **Setup-TDD.exe** und **Setup-TDD.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

4.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

3 [German]

Install Component [Der Dunkelste Tag, v1.12]?

[I]nstaLL

Install Component [TDD Klassen Charaktere]

[N]ot Install

TDD würde alle verfügbaren Plätze für Klassen-Charaktere (Kits) belegen, so dass keine weiteren Kits installiert werden könnten. Ihr könnt die Kits zu einem späteren Zeitpunkt immer noch installieren.

Successfully installed [Der Dunkelste Tag, v1.12]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

4.2. Shadows Over Soubar v.1.12

~SETUP-NEJ2V602.TP2~

DEUTSCH

Über 100 neue Gebiete, sowohl neue als auch veränderte, über 400 neue Geschöpfe, 4 neue NPCs mit ihren jeweiligen eigenen Aufgaben, über 400 neue Gegenstände, über 20 neue Läden, über 30 Mini-Aufgaben und 2 Hauptaufgaben.

4.2.1. Kopiert den Ordner **SOS** und die Dateien **Setup-SOS.exe** und **Setup-SOS.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

4.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

2 [German]

Install Component [Shadows Over Soubar, v1.12]?

[I]nstaLL

Install Component [Remorhaz walking speed adjustment]

[N]ot Install

Successfully installed [Shadows Over Soubar, v1.12]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me

Mit SOS wird ein Kit Fence hinzugefügt. Diesen nicht anklicken, der ist nicht spielbar und führt zum Absturz!



4.3. Check the Bodies v1.9

~SETUP-CTB.TP2~ ~SETUP-CTB-CHORES.TP2~

ENGLISCH (430 S.)

Dies sind über 20 voneinander unabhängige Quests. Dutzende klassenspezifische Aufgaben, Gegenstände, Zaubersprüche, und sogar der inoffizielle Mod Company of Eight sind eingeschlossen. 450 Wesen, 275 Zaubersprüche, 160 Gebiete, 15 Neue Gebiete, 25 Läden, 24 Aufgaben, 11 neue Kreaturen, 6 neue Songs, 1 neuer NPC, 1 neue Stadt, 1 Film. Der Mod startet mit einem eigenen Tutorial. An vier Tagen sind insgesamt je eine Aufgabe zu lösen. Nach Beendigung startet die normale BG2-Einführung.

Es gibt eine Inkompatibilität zwischen NEJ und CtB in der Art, dass eine kleine Anzahl von Kreaturen die gleiche Animation benutzt, was etwas komisch aussieht. Dieses Problem ist noch nicht völlig behoben.

4.3.1. Kopiert die Ordner **CtB** und **CtB_FF** sowie die Dateien **Setup-CtB.exe**, **Setup-CtB_FF.exe**, **Setup-CtB.tp2**, **Setup-CtB-Chores.tp2** und **Setup-CtB_FF.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 4.3.2. Startet die Installation mit der "Setup-CtB.exe" Datei. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|---------------------------|---------------------|
| Install Component | [Check The Bodies, v1.9]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Check The Bodies, v1.9] | Press ENTER to exit |
- Diese Installation dauert ca 9 Minuten!
Installation of the core CtB package is complete.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

Mit WeiDU 2.00 lässt sich Candlekeep Chores nicht mehr in gewohnter Weise installieren. Es erscheint die Meldung:

*You cannot install more than one mod at a time or you will have bugs.
Try to install the mod once again, after the following:
Setup-CtB.exe has finished.*

Danach müsst Ihr die Setup-CtB-Chores.exe selbst starten

- | | | |
|------------------------|----------------------------|---------------------|
| Install Component | [Candlekeep Chores, v2.1]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Candlekeep Chores, v2.1] | Press ENTER to exit |
- Candlekeep Chores is complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER
Es öffnet sich die Read Me

Stört Euch nicht an folgender Meldung:

*[CtB/Chores/Compat/CtB/r0602.BAF] parsed
WARNING: cannot find block matching [CtB/Chores/Compat/CtB/x0602_G3.BAF]
Das ist in Ordnung. x0602_G3.BAF ist eine doppelt vorhandene, nicht benötigte Variante von x0602.BAF.*

ChecktheBodies_FastForward_v1.1_for_CtB_v1.8

~SETUP-CTB_FF.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod ermöglicht Euch, die zuvor installierten Chores im Spiel zu überspringen.

- 4.3.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.
- 4.3.4. Ersetzt im Verzeichnis ...CtB_FF die Datei CtB_FF.D
- 4.3.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|--|---------------------|
| Install Component | [Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8)] | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8)] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me

Die Filmsequenzen sind mit englischen Dialogen unterlegt. Dies wird durch die Installation von BGT-WeiDU v1.04 berichtigt.

4.4. Tortured Souls TS-BP v6.10

~SETUP-TS-BP.TP2~

DEUTSCH

Der Mod enthält eine Aufgabe mit der Yoshimo Familie, sowie eine Romanze mit Valygar für einen weiblichen HC und eine Romanze mit Sime für einen männlichen HC - dies sind zwei völlig verschiedene Handlungsstränge!

Installiert nicht Tortured Souls TS-BP v6.11! Diese Version ist nicht mit dem Megamod kompatibel!

- 4.4.1. Kopiert den Ordner **TS** und die Dateien **Setup-TS-BP.exe** und **Setup-TS-BP.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 4.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component	[TORTURED SOULS v6.10 (BP compatible Version)]?	[I]ninstall
Successfully installed	[TORTURED SOULS v6.10 (BP compatible Version)]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER
Es öffnen sich drei Read Me Dateien

4.5. Region of Terror 2.1

~SETUP-ROT.TP2~ ~SETUP-ROTUPDATE.TP2~

ENGLISCH (283 S.)

In diesem Mod könnt Ihr mit Drizzt durch die alten und neuen Aufgaben spielen. Der Mod enthält



über 10 neue große und weitere 20 kleinere Aufgaben und fügt vier neue Städte/Dörfer hinzu sowie eine Arena, in der Ihr für Prämien kämpfen könnt. Hunderte neuer Gegenstände, neue Zauber, 10 neue NPC's, über 20 neue Klassencharaktere, über 160 neue Gebiete, ein Mod-Bauer-Haus (mit Code zu erreichen), 30 - 40 Stunden zusätzlicher Spielzeit.

4.5.1. Kopiert den Ordner **RoTerror** und die Dateien **Setup-RoT.exe** und **Setup-RoT.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

4.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Region Of Terror, v2.1]?

[I]nstaLL

Install Component [Region Of Terror Kit Pack]?

[N]ot Install

RoT würde viele der verfügbaren Plätze für Klassen-Charaktere (Kits) belegen, so dass kaum weitere Kits intalliert werden könnten. Ihr könnt die Kits zu einem späteren Zeitpunkt immer noch installieren. Wenn Ihr bereits die Kits von TDD installiert habt, wird dieser Schritt übersrungen. Versucht nicht, bereits installierte Kits von TDD nachträglich zu deinstallieren. Ihr würdet Eure bisherige Installation ruinieren!

Diese Installation dauert ca 12 Minuten!

Successfully installed [Region Of Terror, v2.1]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me

4.6. Ascension v1.4.2

~SETUP-ASCENSION.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod ändert das Ende von Thron des Bhaal und verändert einige Begegnungen

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Tougher Illasera wird vor BGT-WeiDU installiert, alle anderen erst sehr viel später bei der Installation von Big Picture!

Die Komponente "Verbesserte Illasera" muss vor BGT-WeiDU installiert werden, weil AR4000.BCS ersetzt wird, was darauf hinausläuft, dass alle BG1-Traumszenen bei einer Rast in Thron des Bhaal Spiels vorkommen.



4.6.1. Kopiert den Ordner **ascension** und die Dateien **Setup-Ascension.exe** und **Setup-Ascension.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

4.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsche Sprache]

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Ascension v1.41]?

[N]ot Install

Install Component [Verbesserter Abazigal]?

[N]ot Install

Install Component [Original Demogorgon]?

[N]ot Install

Install Component [Verbesserter Gromnir]?

[N]ot Install

Install Component [Verbesserte Illasera]?

[I]nstaLL

Install Component [Verbesserter Yaga-Shura]?

[N]ot Install

Successfully installed

Press ENTER to exit

5. BGT TRILOGIE:

5.1. Baldur's Gate Trilogy – WeiDU BGT-WeiDU v1.04

~BGT/SETUP-BGT.TP2~

DEUTSCH

Mit diesem Mod werden Baldur's Gate I und die Legenden der Schwertküste in das Spiel integriert, um BG I mit der fortschrittlicheren Engine von BG II zu spielen und eine Art Übergang von den Legenden der Schwertküste nach Amn zu schaffen. BGT nimmt dabei Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS und TS vor. Außerdem behebt BGT das durch das BG2 Fixpack hervorgerufene Problem, dass das SvA-Spiel nach dem Übergang nicht starten kann.

5.1.1. Kopiert den Ordner **BGT** und die Dateien **Setup-BGT.exe** und **Setup-BGT.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\Verzeichnis.

5.1.2. **Stellt sicher, dass keine CD oder DVD in Eurem Laufwerk ist!**

Überprüft, ob die Datei MovieCD5.bif im Ordner ...\\Baldur's Gate\\movies vorhanden ist. Sie kann nachträglich nicht mehr installiert werden, weil diese Dateien gebiffet werden in die Datei BG1MOVIE.bif im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\data.

5.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

3 [Deutsch]

Install Component [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil 1.04]?

[Y]es

Gebt den vollen Verzeichnispfad für Baldur's Gate ein. Das ist üblicherweise: „C:\\Programme\\Black Isle\\Baldur's Gate“.

Achtet auf die richtige Schreibweise: Das Auslassungszeichen ist das auf der Taste mit der Raute #. Mißbraucht nicht die Akzente als Auslassungszeichen, sonst findet das Programm den Pfad nicht!

Drückt dann die Eingabetaste.

Es werden nun die Dateien von BG1 nach BG2 kopiert.

Successfully installed [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil 1.04]

Press ENTER to exit

Nun werden alle Dateien von BG1 nach BG2 kopiert. Dieser Vorgang kann auch bei einem schnellen Rechner 15 Minuten dauern.

Es öffnet sich die Read Me

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

Fehlerbehandlung bei der Installation von BGT-WeiDU (übernommen von v1.02, sollte nicht mehr erforderlich sein)

5.1.4. Während der Installation unter Windows XP kann drei mal die bekannte Fehlermeldung des Betriebssystems „tis2bg2.exe oder _WeiDU.exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden“ auftreten. Dies Problem tritt dann auf, wenn eine CD im Laufwerk ist. In diesem Fall müsst Ihr leider BGT sofort nach beendeter Installation wieder deinstallieren (verwendet nicht re-installieren).

5.1.5. Wenn die Deinstallation komplett ist, müsst Ihr die Dialog.tlk und DialogF.tlk aus dem Ordner BGT\\dialog.bak wieder manuell herstellen.

5.1.6. Nehmt die CD aus dem Laufwerk

5.1.7. Beginnt wieder bei 5.1.2. Erfahrungsgemäß läuft die erneute Installation jetzt reibungslos.

5.1.8. Wenn Ihr bereits mehrmals mit der Installation herumexperimentiert habt, insbesondere den BGII - SvA Ordner kopiert und gelöscht habt, kann es passieren, dass BGT-WeiDU Euch bei der Installation auffordert, einen Datenträger in Euer Laufwerk einzulegen. Legt auf gar keinen Fall ein BG-Spiel ein, sondern irgend eine andere CD (es genügt sogar eine Audio-CD oder ein CD-Rohling). Fahrt dann mit der Installation fort.

5.1.9. Beginnt unmittelbar danach wieder bei 5.1.2.

Fahrt mit der weiteren Installation erst dann fort, wenn Ihr BGT-WeiDU einwandfrei installiert habt.

5.2. Datensicherung

Falls Ihr genügend Platz auf Eurer Festplatte habt, könnt Ihr natürlich der Einfachheit halber den kompletten BGII - SvA Ordner kopieren. Andernfalls fahrt wie folgt fort:

5.2.1. Erstellt ein neues Verzeichnis, in dem Ihr Eure Datensicherung vornehmt.

5.2.2. Kopiert die folgenden Dateien und Ordner aus Eurem ...\\BGII - SvA Verzeichnis in Euer Datensicherung-Verzeichnis:

den kompletten override-Ordner
den kompletten data-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe
weidu.log

- 5.2.3. Falls Ihr einen no-CD crack erstellt (ist Bestandteil von NEJ), müsst Ihr ihn erst kurz spielen, bevor ihr diesen in den Backup-Ordner legt.

Mit **BiG World setup_2.bat** können die nächsten Mods von Restored Textscreen Music bis Realm of the Bhaalspawn Armor Set installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals verschiedene Eingaben machen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



5.3. Restored Textscreen Music v 6

~PROLOGUE/PROLOGUE.TP2

DEUTSCH

Dieser Mod stellt die Übereinstimmung mit dem Text und der Musik während des Prologs wieder her, so dass der angezeigte Text mit dem gesprochenen zeitlich übereinstimmt.

- 5.3.1. Kopiert den Ordner **TxtMusic** und die Datei **Setup-TxtMusic.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
5.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component [Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU]? **[I]ninstall**
Successfully installed [Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

5.4. Baldur's Gate Trilogy-Never Ending Journey 2 Compatibility Modification v 1

~SETUP-BGTNEJ2.TP2~

ENGLISCH (3 S.)

Mit diesem Mod wird die vollständige Kompatibilität zwischen NEJ und BGT hergestellt

- 5.4.1. Kopiert den Ordner **BGTNeJ2** und die Dateien **Setup-BGTNeJ2.exe** und **Setup-BGT-NEJ2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
5.4.2. Ersetzt die Dateien **oAR0602.baf**, **nAR0602.baf** im Ordner ...\\BGTNeJ2\\compat durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.
5.4.3. Ersetzt die Datei **oARAM00.baf** im Ordner ...\\BGTNeJ2\\sharteel\\scripts durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.
5.4.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [BGT-NeJ2 Compatibility Patch]? **[I]ninstall**
Install Component [Custom Portraits for Imoen and Jaheira] **[N]ot Install**
Install Component [Boo - Minsc's Familiar Fixes]? **[N]ot Install**
Diese Komponente verursacht mehr Fehler als sie behebt.
The revised version of this component is installed with BGTNeJ2.
Install Component [Custom Firewalker Kit and continuity for Shar -Teel]? **[I]ninstall**
Install Component [Merchant League Store]? **[N]ot Install**
The revised version of this component is installed with BGTNeJ2.
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me



New

5.5. BGTNeJ2 v1.0b

Nicht zu verwechseln mit BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1!

~SETUP-BGTNEJ.TP2~

Dieser Mod ist eigentlich ein Auszug von 9 optionalen Bestandteilen aus NeJ2

Den Ordner **NEJ** und die Dateien **Setup-BGTNeJ.exe** und **Setup-BGT-NEJ.tp2** habt Ihr bereits unter Punkt 3.2. in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. kopiert.

- 5.5.1. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:



What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed?	[S]kip them?
Install Component [Continuous and Custom Kit Imoen]?	[N]ot Install
<i>Falls Ihr NEJ nicht zuvor installiert habt, solltet Ihr diese Komponente ebenfalls installieren.</i>	
Install Component [New Imoen Portrait]?	[N]ot Install
Install Component [Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.]?	[I]ninstall
Install Component [New Jaheira Portrait]?	[N]ot Install
Install Component [Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)]?	[I]ninstall
Install Component [Various Enhancements for BG1 (BGT required!)]?	[I]ninstall
Install Component [Merchant League Bank (BGT required!)]?	[I]ninstall
Install Component [More Items from BG1 (BGT required!)]?	[I]ninstall
Install Component [Tougher Black Talone Elites (BGT required!)]?	[I]ninstall
Successfully installed	

6. INSTALLATION DER GROSSEN BG1 MODS:

Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebitt. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDu nicht möglich.

6.1. Dark Side of the Sword Coast DsotSC4BGTv195

~SETUP-DSOTSC.TP2~

DEUTSCH

Ein großer Mod, der neue Charakter, Gegenstände, 5 Hauptaufgaben, neue Bereiche und 6 neue NPCs zu BG I hinzufügt.

6.1.1. Kopiert den ganzen Inhalt des Ordners DSotSC4BGTWeidu195 (**DSotSC**, **Setup-DSotSC.exe**, **Setup-DSotSC.tp2**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

6.1.2. Ladet den DSotSC Dialogfix hier herunter <http://wmtp.dotnull.de/complete.php> und ersetzt im Ordner ...\\DSotSC\\Language\\german die Dateien CUCHOIN.TRA und DSGILIAN.TRA



OPTIONAL: **DSotSC Shar Nadal modification** - Da die Drow Shar Nadal unbegrenzte Heilungsauber hat, ist sie schier unmöglich zu schlagen. Diese geringfügige Änderung an ihrem Skript begrenzt die Zahl der Heilungsauber, die sie verwendet, ohne ihre Kampffähigkeiten zu berühren. Es ist immer noch ein harter Kampf - besonders wenn Ihr Euch nicht bereits ihrer Freunde entledigt habt - aber zumindest ist sie jetzt zu schlagen.

6.1.3. Ersetzt die Datei **DSSHAR.BAF** aus dem Ordner ...\\DSotSC\\BAF durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**



6.1.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [German]

Install Component [DSotSC für BGT-Weidu v1.95 Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [DSotSC für BGT-Weidu v1.95 Mod]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me

6.2. Northern Tales of the Sword Coast NTotSC4BGTv155

~SETUP-NTOTSC.TP2~

DEUTSCH

Neue Aufgaben, Orte und Helden sowie neue Ungeheuer. Mehr Zauber, Gegenstände, neue Gebiete, und einige Hauptsuchen sind Teil dieses Mods.

6.2.1. Kopiert den ganzen Inhalt des Ordners NTotSC4BGTWeidu155 (**NTotSC**, **Setup-NTotSC.exe**, **Setup-NTotSC.tp2**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

6.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [German]

Install Component [NTotSC für BGT-BP v1.55 Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [NTotSC für BGT-BP v1.55 Mod]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me

6.3. Secret of Bonehill v2.10

~SETUP-BONEHILL.TP2~

DEUTSCH

Neue Gebiete, ein neuer NPC, neue Quests

6.3.1. Kopiert den ganzen Inhalt des Ordners SoBHv210Full (**BoneHill**, **Setup-BoneHill.exe**, **Setup-BoneHill.tp2**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

6.3.2. Ersetzt die Datei **BHZAHR.D** aus dem Ordner ...\\BoneHill\\d durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**

6.3.3. Ersetzt die Datei **BHZAHR.TRA** aus dem Ordner ...\\BoneHill\\Language\\english\\D durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.



6.3.4. Durch den Dialogfix wurden bei der Datei BHZAHR.TRA im Verzeichnis ...\\BoneHill\\Language\\deutsch\\D drei weitere Textzeilen eingefügt. Öffnet diese Datei mit einem Texteditor und setzt nach @52 folgende Zeilen ein:

@53 = ~Ihr habt versucht, Fallen aufzustellen, trotzdem gibt es so viele Ratten, dass sie weiterhin kommen?~
 @54 = ~Habt Ihr eine Idee, wo die Ratten herkommen könnten? ~
 @55 = ~Nichts, woran dachte, aber ich glaube, dass wir das irgendwie untersuchen sollten. ~
 @56 = ~Das geht uns nichts an.~



- 6.3.5. Bei der Datei BHABRAHA.TRA im Verzeichnis ...\\BoneHill\\Language\\deutsch\\D wurde eine weitere Textzeile eingefügt. Öffnet diese Datei mit einem Texteditor und setzt nach @ 120 folgende Zeile ein:

@150 = ~Danke für die Warnung. Ich habe bereits mit Harper und Balmorow gesprochen. Ich bekomme das Gefühl, dass Ihr alle von jemanden ausspioniert wurdet. Ich muss bei meinen Taten hier vorsichtig sein.~



- 6.3.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [German]
Install Component [Bone Hill-Mod v2.06 (Setzt BGT-Weidu oder Tutu voraus)]?	[I]ninstall
Successfully installed [Bone Hill-Mod v2.06 (Setzt BGT-Weidu oder Tutu voraus)]	Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert	
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .	Press ENTER
Es öffnet sich die Read Me.	

New

6.4. Drizzt Saga v1.0

~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~

ENGLISCH (30 S.)

Dieser mod bringt Drizzt und seine Begleiter mit ihrer eigenen Hauptaufgabe und vielen Nebenaufgaben sowie vielen neuen Gebieten und neuen Kreaturen ins Spiel. Ihr trefft Drizzt an seinem ursprünglichen Gebiet mit Gnolls kämpfend. Nachdem Ihr Regis getroffen habt, beginnt die Drizzt Saga.

ACHTUNG: Ihr müsst die Version drizrtsaga_tutubgt verwenden.



- 6.4.1. Kopiert den Ordner **DRIZZTSAGA** und die Datei **Setup-drizrtsaga.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 6.4.2. Um Drizzt Saga zusammen mit NEJ installieren zu können, müsst Ihr erst die Datei worldmap.wmp aus **BiG World Patches** in den override-Ordner legen.



- 6.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Drizzt Saga for Tutu/BGT v1.0]?	[I]ninstall
Install Component [Install Worldmap v6 Support]?	[I]ninstall
Successfully installed [The Drizzt Saga for Tutu/BGT v1.0]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me	

Wenn Ihr Euch genau an die Anleitung gehalten habt, ist Euer Ordner zwischenzeitlich auf 13,4 GB angewachsen. Ihr habt einen sehr weit fortentwickelten und oft erprobten stabilen Kern als Ausgangsbasis für die weitere Installation. Die Spielzeit für diese Installaton liegt bei weit über 400 Stunden.

Die nachfolgende Anleitung für die Installation eines Megamods ist so aufgebaut, dass Ihr leicht wählen könnt, ob Ihr nur BG1-Komponenten, nur BG2 Komponenten, nur Quests oder nur NPCs oder aber alles zusammen installieren wollt. Wenn nicht anders angegeben, könntet Ihr die Reihenfolge der Installation innerhalb der einzelnen Gruppen variieren. Beachtet aber, dass viele Mods auch wechselseitige Beziehungen untereinander haben und diese Mods nur bei Einhaltung einer bestimmten Reihenfolge funktionieren. Die Installation einer ungeeigneten Komponente an der falschen Stelle kann Eure gesamte Installation ruinieren! Deshalb empfehle ich die nachfolgende Reihenfolge einzuhalten. Ihr könnt aber einige Mods nach Belieben auslassen, sofern sie nicht für einen anderen Mod benötigt werden.

7. BG1 QUEST MODS

7.1. Slime Quest v1.6

~SETUP-SLIMEQUEST_JASTEY.TP2~

DEUTSCH

Der Mod fügt in Beregost eine Aufgabe hinzu. Wenn Ihr eines der Häuser im Nordwesten passiert, bittet Euch eine rot gekleidete Frau um Hilfe.

Verwendet nicht v1.7! Diese Version birgt einen Fehler in sich, der das Spiel beim Betreten des Hauses, in dem der Quest beginnen sollte, zum Absturz bringt.



7.1.1. Kopiert den Ordner **BW07J_BG1SlimeQuest** und die Dateien **Setup-SlimeQuest_jastey.exe** und **Setup-SlimeQuest_jastey.tp2** aus dem Ordner BG1SlimeQuest in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component [Installation von jasteys BG1 Mini-Quest "Spas mit Schleim"]?
[I]ninstall
Successfully installed [Installation von jasteys BG1 Mini-Quest "Spas mit Schleim"] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

7.2. The Grey Clan Episode I: In Candlelight v1.8

~SETUP-TGC1E.TP2~

DEUTSCH

Der Mod fügt dem Spiel eine lange Aufgabe mit mehrere Unteraufgaben hinzu, mit vielen neuen Charakteren, Skripten, Dialogen und einigen neuen Gegenständen. Sprecht mit General Jedyan vor Ramaziths Turm in Baldurs Tor.

***ACHTUNG:** Ihr müsst die BGT-Version verwenden!*



7.2.1. Kopiert den Ordner **TGC1e** und die Dateien **Setup-TGC1E.exe** und **Setup-TGC1E.tp2** aus dem Ordner tgc1e_bgt in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component [Der Graue Clan Episode 1: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8]?
1] Normale Ausgabe [I]ninstall
2] Leichte Ausgabe
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

7.3. The Lure of the Sirine's Call v7 - for BGT-WeiDU

~SETUP-SIRINESCALL.TP2~

DEUTSCH

Der Mod spielt im Küstengebiet im Süden von Kerzenburg und schließt den Leuchtturm, die Schatzhöhle, die Sirenen am Strand und Piraten ein.

***ACHTUNG:** Ihr müsst die BGT-Version verwenden!*

Dieser Mod sollte vorsichtshalber nach SCS installiert werden



7.3.1. Kopiert den Ordner **SirinesCall** und die Dateien **Setup-SirinesCall.exe** und **setup-SirinesCall.tp2** in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component [Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen]? [I]ninstall
Successfully installed [Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

8. BG1 STORES AND ITEMS

8.1. Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1

~SETUP-BW_HERBS.TP2~

DEUTSCH

5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, Gegenstände mit feinen Verzauberungen... all dies in Nashkel

8.1.1. Kopiert den Ordner **BW_Herbs** und die Datei **Setup_BW_Herbs.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

8.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

2 [Deutsch]

Install Component [Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

8.2. ThalantyrItemUpgradeMod v.2

~SETUP-THALAN.TP2~

DEUTSCH

In diesem Mod kann der von der Hohen Hecke bekannte Magier Thalantyr Gegenstände magisch verbessern und Behältnisse aus BG2 verkaufen.

8.2.1. Kopiert den Ordner **thalan** und die Dateien **SETUP-thalan.exe** und **SETUP-thalan.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

8.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

2 [Deutsche Sprache]

Install Component [Thalantyr - ItemUpgrade]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Thalantyr - ItemUpgrade]

Press ENTER to exit

[THALAN.DLG] loaded

WARNING: EXTEND_TOP #position 2 out of range 0-2

New

8.3. Lost Items Version Revised 2

~SETUP-LOSTITEMS.TP2~

KEIN TEXT

Dieser Mod verteilt mehrere Standard Gegenstände aus BG2 in BG1

8.3.1. Kopiert den Ordner **LostItems** und die Dateien **Setup-LostItems.exe** und **Setup-LostItems.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

8.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Alternative portraits]?

[Y]es

Install Component [Lost Items]?

[I]nstaLL

Install Component [Xan has Sorcerer class]?

[I]nstaLL

Install Component [Monk +3 AC and +1 THACO Bonus]?

[I]nstaLL

Install Component [Happy patch: NPCs do not leave due reputation]?

[N]ot Install

Die NPCs nörgeln zwar, verlassen aber nicht die Gruppe, wenn sie mit dem Ruf der Gruppe unzufrieden sind. Nicht zusammen mit Happypatch aus BG2 Tweaks oder BGTTweak installieren!

Install Component [Viconia has 9 WIS]?

[I]nstaLL

Install Component [Alternate portrait for Faldorn]?

[N]ot Install

Install Component [Alternate portrait for Xan]?

[N]ot Install

Install Component [Alternate portrait for Imoen]?

[N]ot Install

Install Component [Baldur's Gate 2 portrait for Viconia]?

[N]ot Install

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

9. BG1 NPC MODS

9.1. BG1NPC Project v14

~BG1NPC.TP2~ ~BG1NPCMUSIC/BG1NPCMUSIC.TP2~

~BG1NPC_PORTRAIT_PACK/BG1NPC_PORTRAIT_PACK.TP2~

ENGLISCH (1136 S)

Dieser Mod erweitert die Tiefe der Charaktere und die Wechselwirkungen mit dem NPCs aus dem Spiel BG1. Jeder Charakter führt Gespräche mit anderen NPCs und mit dem Hauptcharakter, einige haben persönliche Aufgaben, Romanzen mit Ajantis, Branwen, Coran, Dynaheir, Shar-Teel und Xan. Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebitt. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDu nicht möglich.

9.1.1. Kopiert den Ordner **BG1NPC** und die Dateien **Setup-BG1NPC.exe** und **bg1npc.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.1.2. Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me der DOS-Dialog erscheint:

Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Banters, Quests and Interjections]?

☒ [Y]es

Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Portrait Changes and Additions]?

☒ [Y]es

Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Romances]?

☒ [Y]es

Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Tweaks]?

☒ [Y]es

Install Component [The BG1 NPC Project: Required Modifications for Version 14, September 18, 2007]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Banters, Quests and Interjections]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Give Edwin his BG2 portrait.]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Give Imoen her BG2 portrait.]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Give Jaheira her BG2 portrait.]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Give Minsc his BG2 portrait.]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Give Viconia her BG2 portrait.]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Kivan's "Kivan and Deheriana Companions" portrait]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Add Non-Joinable NPC portraits to quests and dialogues]?

☐ [I]nstall

Install Component [The BG1 NPC Project: Ajantis Romance Core (teen content)]?

☐ [I]nstall

Please choose one of the following:

☐ [1]

[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks

[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks

[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks

[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks

[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks

Install Component [The BG1 NPC Project: Branwen's Romance Core (teen content)]?

☐ [I]nstall

Please choose one of the following:

☐ [1]

[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks

[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks

[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks

[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks

[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks

Install Component [The BG1 NPC Project: Coran's Romance Core (adult content)]?

☐ [I]nstall

Please choose one of the following:

☐ [1]

[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks

[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks

[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks

[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks

[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks

Install Component [The BG1 NPC Project: Dynaheir's Romance Core (teen content)]?

☐ [I]nstall

Please choose one of the following:

☐ [1]

[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks

[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks

[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks

[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks

[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks

Install Component	[The BG1 NPC Project: Shar-Teel Relationship Core (adult content)]?	[I]ninstall [1]
	Please choose one of the following:	
	[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks	
	[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Xan's Romance Core (teen content)]?	[I]ninstall [1]
	Please choose one of the following:	
	[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks	
	[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Female Romance Challenges, Ajantis vs Xan vs Coran]?	[I]ninstall
SKIPPING:	[The BG1 NPC Project: NPCs can be sent to wait in an inn.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Alora's Starting Location]?	choose one: [1]
	1] Alora Starts in the Hall of Wonders.	
	2] Alora Starts in Gullykin.	
SKIPPING:	[Eldoth Starts in the Cloakwood Forest.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
SKIPPING:	[Eldoth Starts in the Coast Way.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
SKIPPING:	[Quayle Starts at the Wyrms Crossing.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
SKIPPING:	[Quayle Starts at the Nashkel Carnival.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
SKIPPING:	[Tiax Starts in Baldur's Gate.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
SKIPPING:	[Tiax Starts in Beregost.] Incompatible with BGT: please use the equivalent component in SwordCoastStrate gems for BGT	
Install Component	[Jason Compton's Accelerated Banter Script.]?	[I]ninstall
	<i>Mit dieser Komponente laufen die einzelnen Gespräche schneller ab. Das kann dazu führen, dass die Gespräche vor Spielende bereits abgelaufen sind. Bei der Installation mehrerer NPCs innerhalb des Megamods ist das allerdings sinnvoll, weil sonst nicht alle Gespräche während des Spiels vorkommen.</i>	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Make Shar-Teel Unkillable until In Party]?	[I]ninstall
Install Component	[The BG1 NPC Project: Bardic Reputation Adjustment]?	[I]ninstall
Install Component	[The BG1 NPC Project: Cloakwood areas availability in Chapter One]?	choose one: [1]
	1] Open Cloakwood Lodge (first Cloakwood area only)	
	2] Open four Cloakwood areas (everything but the Mines)	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Sarevok's Diary Adjustments]?	choose one: [1]
	1] SixofSpades Extended Sarevok's Diary	
	2] Sarevok's Diary Date Changes only	
SKIPPING:	[The BG1 NPC Project: Check for TutuFix Walking Speeds] This component is only useful for Tutu installs.	
Install Component	[The BG1 NPC Project: Player-Initiated Dialogues]?	[I]ninstall
	<i>Diese Komponente enthält auch einen String-Fixer. Falls einmal falsche Dialoge abgespielt wer- den sollten, lässt sich das hiermit wieder korrigieren.</i>	
Successfully installed		Press ENTER to exit

Bei Verwendung von WeiDU v192 und höher werden vielfach harmlose "Fehler" wie dieser gemeldet:

"WARNING: I_C_T2: the interjection point (_URLYLE1 29) has multiple exit transitions that have different actions!" Das ist erwartetes Verhalten. Der I_C_T2 findet verschiedene Handlungen am Ende der Antworten, und lässt es Euch wissen. Ihr könnt diese Nachrichten sicher ignorieren.

9.1.3. Kopiert den Ordner **BG1NPCMusic** und die Datei **Setup-BG1NPCMusic.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.1.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The BG1 NPC Project Music Pack]?

[I]nstaLL

Successfully installed [The BG1 NPC Project Music Pack]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

9.2. Indira_v10.2_BGT

~SETUP-INDINPC.TP2~

DEUTSCH

Indira ist ein Halbelf, rechtschaffen gute Kämpfer/Magierin, zu finden in den Feuerwein-Ruinen. Sie hat Gespräche mit fast allen BG1 NPCs sowie mit Mur'Neth, wenn dieser installiert ist.

9.2.1. Kopiert den Ordner **IndiNPC** und die Dateien **Setup-IndiNPC.exe** und **Setup-IndiNPC.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

2 [Deutsch]

Install Component [Indira NPC für BGT-WeiDU]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Indira NPC für BGT-WeiDU]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me

9.3. Mur'Neth v7

~MUR'NETH.TP2~

DEUTSCH

Mur'Neth ist ein Mitglied der Rasse von schlammähnlichen Gestaltwandlern, der Ghaunadaur, die schlechte Gottheit des Schlamms, Schimmels und ähnlichem verehrt.

Hat Gespräche mit Indira, wenn diese ZUVOR installiert wurde.

9.3.1. Kopiert den Ordner **Mur'Neth** und die Dateien **Setup-Mur'Neth.exe** und **Setup-Mur'Neth.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

4 [German]

Install Component [Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU]?

[I]nstaLL

Install Component [Entfernt Auswahl seltener Klänge]?

[N]ot Install

Successfully installed [Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

9.4. Mulgore & Xavia NPC v3.0 for BGT

~SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~

DEUTSCH

Xavia ist eine neutral-böse Halbelf Meuchelmörderin. Mulgore ist chaotisch-böser Halbork-Barbar.

9.4.1. Kopiert den Ordner **MulgoreXaviaNPC** und die Dateien **Setup-MulgoreXaviaNPC.exe** und **Setup-MulgoreXaviaNPC.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsch]

Install Component [Mulgore & Xavia NPCs for BGT-WeiDU]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Mulgore & Xavia NPCs for BGT-WeiDU]

Press ENTER to exit

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Es öffnet sich die Read Me

New

9.5. Jonathan_NPC_BGT v0.1

ENGLISCH (7,5 S.)

~SETUP-WXJON.TP2~

Ihr findet den Halbelfen-Magier-Dieb bei Feldepost

9.5.1. Kopiert den Ordner **WizWomJon** und die Dateien **setup-WxJON.exe** und **Setup-WxJon.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

9.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Jonathan Schattke for BGT]?

[I]nstaLL

Install Component [Core NPC]?

[I]nstaLL

Install Component [Banter Pack For Jonathan Schattke]?

[I]nstaLL

Indira für BGT muss für diese Komponente installiert sein

Successfully installed [Jonathan Schattke for BGT]

Press ENTER to exit

New

9.6. Xan's friendship path for BG1 v3

ENGLISCH (12 S.)

~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~

Dieser Mod erstellt einen Weg der Freundschaft für Xan NPC in Baldurs Tor I

9.6.1. Installiert **XanBG1Friend_v3** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **XanBG1Friend** und die Datei **Setup-XanBG1Friend.exe**.

9.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Xan's friendship path for BG1, v3]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Xan's friendship path for BG1, v3]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

10. BG1 RULES AND TWEAKS

New

10.1. BG1 Unfinished Business for BGT-WeiDU (4b3.1)

~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~

English 29 Seiten

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzte Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der "losen Enden" verbunden.

Dieser umfassende Mod beinhaltet Fehlerbehebungen und Wiederherstellungen, von denen einige auch andere Mods betreffen. Wenn der Mod nach BG1 NPC Projekt installiert wird, lässt er automatisch unvereinbare Komponenten aus.

10.1.1. Kopiert den Ordner **bg1ub** und die Datei **setup-bg1ub.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

10.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:	0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component [Ice Island Level Two Restoration]	[I]ninstall
Install Component [The Mysterious Vial]	[I]ninstall
Install Component [Additional Elminster Encounter]	[I]ninstall
Install Component [Angelo Notices Shar-teel]	[N]ot Install

The BG1 NPC Project component "The BG1 NPC Project: Phase II (Quests and Interjections)" conflicts with this component. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

SKIPPING: [Finishable Kagain Caravan Quest]

*The BG1 NPC Project component "The BG1 NPC Project: Core Install" conflicts with this component. Diese Komponente ist auch in BGTTweak enthalten.***SKIPPING:** [Coran and the Wyverns]

The BG1 NPC Project component "The BG1 NPC Project: Core Install" conflicts with this component. Diese Komponente ist auch in BGTTweak enthalten.!

SKIPPING: [Kivan and Tazok]

The BG1 NPC Project component "The BG1 NPC Project: Core Install" conflicts with this component. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

SKIPPING: [Branwen and Tranzig]

The BG1 NPC Project component "The BG1 NPC Project: Core Install" conflicts with this component. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

Install Component [Safana the Flirt]	[I]ninstall
Install Component [Appropriate Albert and Rufie Reward]	[I]ninstall
Install Component [Place Entar Silvershield in His Home]	[I]ninstall
Install Component [Scar and the Sashenstar's Daughter]	[I]ninstall
Install Component [Quoningar, the Cleric]	[I]ninstall
Install Component [Shilo Chen and the Ogre-Magi]	[I]ninstall
Install Component [Edie, the Merchant League Applicant]	[I]ninstall
Install Component [Flaming Fist Mercenary Reinforcements]	[I]ninstall
Install Component [Creature Corrections]	[I]ninstall
Install Component [Creature Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Creature Name Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Minor Dialogue Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Audio Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Store, Tavern and Inn Fixes and Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Item Corrections and Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Area Corrections and Restorations]	[I]ninstall
Install Component [Permanent Corpses]	[I]ninstall
Install Component [Elven Charm and Sleep Racial Immunity]	[I]ninstall
Install Component [Sarevok's Diary Corrections]	[I]ninstall

Successfully installed Press

ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

Die folgenden BG2-Mods können nach SCS nicht mehr installiert werden!



10.2. Adventures_in_Papperland-WeiDU

~SETUP-AIP.TP2~

ENGLISCH (1 S.)

Dieser BG2-Mod lässt sich nicht mehr nach Sword Coast Stratagems installieren

10.2.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-aip.exe**

10.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Adventures In Papperland]?

Successfully installed [Adventures In Papperland]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

10.3. Ghost

~SETUP-GHOST.TP2~

ENGLISCH (0,25 S.)

Ihr habt die Fähigkeit gewonnen, die Energie in Euch zu bündeln, um Euch für kurze Zeit vor solcher Magie wie Zeitstop, Auflösen und Fleisch zu Stein zu schützen.

Dieser BG2-Mod lässt sich nicht mehr nach Sword Coast Stratagems installieren

10.3.1. Kopiert den Ordner **Ghost** und die Datei **Setup-ghost.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

10.3.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-ghost.exe**.

10.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Ghost - WeiDU-version]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Ghost - WeiDU-version]

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Ghost\\ReadMe-Ghost.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

10.4. Munchmod v2.6

~SETUP-MUNCHMOD.TP2~

ENGLISCH (17 S.)

Fügt den wandernden Hausierer Arkvisti hinzu, verändert vorhandene Läden und Wesen.

Munchmod muss vor Battles installiert werden, weil sonst die Datei shadel.cre in einer Weise verändert wird, dass Big Picture nicht mehr installiert werden kann.

10.4.1. Kopiert den Ordner **Munchmod** und die Dateien **setup-Munchmod.exe** und **setup-Munchmod.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

10.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Munchmod v2.6]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Munchmod v2.6]

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Munchmod\\Munchmod nicht gefunden werden konnte.

New

10.5. Improved Battles Mod v5

~SETUP-BATTLES.TP2~

ENGLISCH (11 S.)

10.5.1. Kopiert den Ordner **battles** und die Dateien **Setup-Battles.exe** und **Setup-Battles.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

Improved Battles muss vor Sword Coast Stratagems installiert werden, weil sonst die Datei STATS.IDS von Battles die umfangreichere STATS.IDS von SCS überschreibt.

10.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Modified STATS.IDS (see NOTE and WARNING)]?

[I]nstaLL

Ist Voraussetzung für die nachfolgenden Mods

Install Component [Improved Drizz]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Mencar Pebblecrusher]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Mad Cleric]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved House Jae'llat]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Lord Roenall]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Master Brain]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Wraith Sarevok]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Cohrvale, Bregg & Alamas]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Firkraag]?

[N]ot Install

Nicht zusammen mit dem Mod Super Firkraag installieren.

Install Component [Improved Fire Giants (requires ToB)]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Shade Lord]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Trademeet Crypt]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Dungeon]?

[N]ot Install

Nicht zusammen mit der Komponente Improved Illych aus dem Tactics Mod installieren.

Install Component	[Improved Temple Sewers Party]?	[I]ninstall
Install Component	[Improved Kiser Jhaeri (requires ToB) (***) Under construction (***)]?	[I]ninstall
Install Component	[Improved Falahar]?	[I]ninstall
Install Component	[Improved Drow Pit Fights]?	[I]ninstall
Install Component	[Improved Chromatic Demon]?	[I]ninstall
Install Component	[Knights of Dark Renown]?	[I]ninstall
Install Component	[Arcane Avenger Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Blademaster Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Demon Knight Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Bastard Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Bug Fixes (SoA)]?	[N]ot Install
Install Component	[Bug Fixes (ToB)]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

10.6. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~

Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI-Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelsey!



- 10.6.1. Kopiert den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 10.6.2. Die in diesem Mod enthaltene deutsche Übersetzung ist unvollständig. Ihr müsst die fehlenden Teile der deutschen Übersetzung separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.
- 10.6.3. Kopiert die fehlenden Dateien besamen.tra, d0quest.tra, dryads.tra und galoomp.tra in das Verzeichnis ...\\questpack\\translations\\german. Ersetzt dabei die vorhandene Datei d0quest.tra.
- 10.6.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
- Choose your language: 2 [Deutsch]
- Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox*
- What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
- Install Component [Generelle KI-Verbesserungen] [I]ninstall
- Die KI Verbesserungen von Quest Pack müssen vor der Komponente "Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.*
- Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen] [N]ot Install
- 1) Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen
- 2) Alle Kreatur-Verbesserungen
- 3) nur Endgegner-Verbesserungen
- Kann wegen folgender Fehlermeldung nicht installiert werden:*
- ERROR: illegal 2-byte read from offset 314 of 314-byte file CITTERN.ITM
- ERROR: [CITTERN.ITM] -> [override/CITTERN.ITM] Patching Failed (COPY) (Failure("CITTERN.ITM: read out of bounds"))
- Install Component [Verschiedene Verbesserungen] [N]ot Install
- Install Component [Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben] [N]ot Install
- Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente "Shadow Thief Improvements" von Rogue Rebalancing.*
- Install Component [Alternative Harfner/Xar-Handlung] [N]ot Install
- Install Component [Verlängerte Reynald-Handlung] [N]ot Install
- Install Component [Intrige in der Kupferkrone] [N]ot Install
- Install Component [Rahul Kanakias Trank-Quest] [N]ot Install
- Install Component [Überarbeitete Höllenprüfung] [N]ot Install
- Install Component [Verbesserte Oase II]?
- 1) Dialog- & Kampf-Verbesserung [N]ot Install
- 2) nur Dialog-Verbesserung
- Install Component [Sanik in Brynnlaw retten] [N]ot Install
- Install Component [Einbruch beim Buchhändler] [N]ot Install
- Install Component [Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden] [N]ot Install
- Install Component [Die Tragödie des Besamen] [N]ot Install
- Install Component [Weitere Sklaverei-Verwicklungen] [N]ot Install



Install Component	[Solamnischen Ritter nach Hause schicken]?	[N]ot Install
Install Component	[Nazariel, der Leichnam]?	[N]ot Install
Install Component	[Ablehnung von Belohnungen]?	[N]ot Install
Install Component	[Höllischer Diebstahl]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

10.7. Sword Coast Stratagems v6

~SETUP-SCSBGT.TP2~

DEUTSCH

Ähnlich wie Tactics bei BG2 fügt SCS bei BG1 mehr als 40 optionale Bestandteile hinzu (verbesserte Schwierigkeiten bei Begegnungen, Monster KI, NPC Management, und allgemeines Gameplay)

SCS should be installed after most BG-content mods but before BG2-content mods
SCS should be installed after most BG-content mods but before BG2-content mods
SCS should be installed after most BG-content mods but before BG2-content mods

- 10.7.1. Kopiert den Ordner **scs** und die Dateien **setup-scs.exe** und **setup-scs.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 10.7.2. Ersetzt die fehlerhafte setup-scs.tp2 im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 10.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:	2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
<i>Ihr könnt auch [I]ninstall them wählen. Der Installer bleibt bei [Ersetzen viele magischer Waffen durch Erstklassige] stehen und wartet auf eine Eingabe; gebt dort [N]ot Install ein</i>	
Install Component	[Korrektur verschiedener Fehler bei Rasse, Klasse, usw.] [I]ninstall
<i>Diese Komponente ist Voraussetzung für alle anderen Komponenten dieses Mods.</i>	
Install Component	[Elementarschaden-Pfeile entsprechen mehr ihren BG2 Gegenständen] [I]ninstall
Install Component	[Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab] [I]ninstall
Install Component	[Ersetzen viele magischer Waffen durch Erstklassige] [N]ot Install
<i>Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente „Die Eisenknappheit kann das Brechen von Waffen, Rüstungen und Schilden verursachen“ von Baldur's Gate Trilogy – WeiDU.</i>	
1 Fine weapons are affected by the iron crisis <i>(Gute Waffen werden durch die Eisenkrise beeinflusst)</i>	
2 Fine weapons are immune to the iron crisis <i>(Gute Waffen sind gegen die Eisenkrise gefeit)</i>	
Install Component	[Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken] [I]ninstall
SKIPPING:	[Remove spells not in BG1]
Install Component	[Schnellere Bären] [I]ninstall
Install Component	[Erlaubt dem Spieler die NPC Fertigkeiten auszuwählen] [I]ninstall
<i>Wenn Ihr diese Komponente wählt, könnt Ihr die Komponente „TdB-Stil der NPCs“ aus „BG2 Tweak Pack“ nicht mehr wählen.</i>	
SKIPPING:	[Erlaubt NPC-Paare zu trennen]
<i>This component is for Baldur's Gate: TUTU only</i>	
SKIPPING:	[NPCs gehen in Gaststätten]
<i>This component is for Baldur's Gate: TUTU only</i>	
Install Component	[Einfaches Gruppen-NPC-Management: erlaubt NPC-Paar zu trennen, NPCs gehen in Gaststätten] [I]ninstall
Install Component	[Yeslick erlauben, Äxte zu benutzen] [I]ninstall
Install Component	[NPCs an passendere Orte bewegen] [I]ninstall
Install Component	[Generell verbesserte KI] [I]ninstall
Install Component	[Bessere Hilfeschreie] [I]ninstall
Install Component	[Tränke für NPCs] [I]ninstall
<i>„Generell verbesserte KI“ muss installiert sein, um diese Komponente verwenden zu können.</i>	
Install Component	[Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern] [I]ninstall
Install Component	[Intelligenter Magier] [I]ninstall
<i>„Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab“ SOLLTE installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.</i>	
Install Component	[Magier zaubern defensive Sprüche vor] [I]ninstall
<i>„Intelligenter Magier“ muss installiert sein, um diese Komponente verwenden zu können.</i>	
Install Component	[Intelligenter Kleriker] [I]ninstall
Install Component	[Kleriker zaubern defensive Sprüche vor] [I]ninstall



„Intelligenterer Kleriker“ muss installiert sein, um diese Komponente verwenden zu können.

Install Component	[Intelligenterer Aufstellung]	[I]ninstall
Install Component	[Härtere Riesen und Phasenspinnen]	[I]ninstall
Install Component	[Auf Dark Side basierende Kobold-Verbesserung]	[I]ninstall
Install Component	[Intelligenterer Sirenen und Dryaden]	[I]ninstall
Install Component	[Etwas härtere Aaskriecher]	[I]ninstall
Install Component	[Intelligenterer Basilisken]	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserte Doppelgänger]	[I]ninstall
Install Component	[Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen]	[I]ninstall
Install Component	[Umplatzierte Kopfgeldjäger]	[I]ninstall
Install Component	[Verbessertes Ulcaster]	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserte Werwolfsinsel]	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserter Durlags Turm]	[I]ninstall

Die Komponenten „Intelligenterer Magier“ und „Intelligenterer Kleriker“ sollten installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.

Install Component	[Verbesserte Dämonen Kultisten]	[I]ninstall
-------------------	---------------------------------	-------------

Die Komponenten „Smarter Mages“ und „Smarter priests“ sollten installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.

Install Component	[Verbesserte sonstige Begegnungen]	[I]ninstall
Install Component	[Härterer Kapitel-2-Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Härterer Kapitel-3-Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Härterer Kapitel-4-Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Härterer Kapitel-5-Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Härterer Kapitel-6-Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserter Endkampf]	[I]ninstall
Install Component	[Kerzenburg überspringen]	[I]ninstall

Mit dieser zusätzlichen Komponente könnt Ihr das anfängliche Training in Kerzenburg überspringen.

Install Component	[Entfernen des Verschwimmen-Effekts beim Versetzungsumhang]	[I]ninstall
Install Component	[Stapelbare Ankhg-Panzer und Winterwolf-Pelze]	[I]ninstall
Install Component	[Boo in Minscs Inventar statt seinen Schnelzugriff setzen]	[I]ninstall
Install Component	[Ease-of-use Spieler KI]	[I]ninstall

SKIPPING: [Sicherstellen, dass Shar-Teel nicht bei der ursprünglichen Herausforderung stirbt]

Eine ähnliche Komponente wurde mit [The BG1 NPC Project: Make Shar-Teel Unkillable until In Party] installiert.

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Stört Euch nicht an folgender Meldung:

```
ERROR: error loading [override/_hobgobc.bcs]
[./override/_BANDIT.BCS] loaded, 1536 bytes
Extended script [_bandit.bcs] with [override/_hobgobc.bcs]
```

Dies betrifft nur die TuTu-Version des Mods.

11. BG2 QUEST MODS

11.1. Expanded Thief Stronghold v2.14

~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod erweitert die Diebesgilde und Gilden-Aufgaben

11.1.1. Kopiert den Ordner **GBThfKp** und die Datei **GBThfKp.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.1.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-GBThfKp.exe**

11.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [German]

Install Component [Erweiterte Diebesgilde]?

[I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

11.1.4. Optional: Es gibt eine schwierigere Version von Mae'Var. Um diese zu benutzen, legt den Inhalt des _debug\\impmaevar Ordners in den Override Ordner

11.1.5. Optional: Ihr könnt auch als Nicht-Dieb in die Diebesgilde eintreten. Legt dazu die Datei NotThief.bs aus dem _debug\\NotThief Ordner in das script/ directory. Lest die beigefügte Anleitung.

11.2. Ajoc's Minimod v1.6

~SETUP-AJOCMOD.TP2~

ENGLISCH (9 S.)

Neue Aufgaben, Gegenstände, Gebiete. Der Mod beginnt, wenn Ihr mit Ademoth im Gekrümmten Kranich sprecht

The Darkest Day muss installiert sein.

11.2.1. Kopiert den Ordner **AjocMod** und die Dateien **Setup-AjocMod.exe** und **Setup-AjocMod.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [AjocMod Weidu v1.5]

[I]nstaLL

Successfully installed [AjocMod Weidu v1.5]?

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me

11.3. Desecration of Souls V2.6

~SETUP-DOS.TP2~

ENGLISCH (12 S.)

4 neue Läden, neue Gegenstände und Begegnungen.

11.3.1. Kopiert den Ordner **dos** und die Dateien **Setup-DoS.exe** und **Setup-DoS.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Desecration of Souls 2.6]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Desecration of Souls 2.6]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

11.4. Every Mod and Dog V EMaDv3_260605

~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~

ENGLISCH (14 S.)

Dieser Mod fügt einige Nebenaufgaben hinzu, die die Haupthandlung nicht beeinflussen.

11.4.1. Kopiert den Ordner **EMaD** und die Datei **Setup-epad.exe** aus dem Ordner **EMaDv3_260605** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.4.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei underspell.d im Verzeichnis ...\\EMaD\\Underspell durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.

11.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

or: [I]nstaLL

Install Component [A Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry]?

[I]nstaLL

Install Component [The Promise of a Troll]?

[I]nstaLL

Install Component [A Bhaalspawn's Best Friend]?

[I]nstaLL

Install Component [Under Her Spell]?

[I]nstaLL

Install Component [Forgery]?

[I]nstaLL



Install Component [Character Medley]?
Successfully installed
Es öffnet sich die Read Me

[I]ninstall
Press ENTER to exit

11.5. Planar Sphere 2.6a

~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~

ENGLISCH (91 S.)

Dieser Mod erweitert die Aufgaben zwischen den Ebenen und führt einen Schurken aus berücktigten Verhältnissen ein

11.5.1. Kopiert den Ordner **PlanarSphereMod** und die Dateien **Setup-PlanarSphereMod.exe** und **Setup-PlanarSphereMod.tp** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]
choose one:

Install Component [PSM]?

[1]

1] PlanarSphereMod v2.6a

2] PlanarSphereMod v2.6a, without shop in Waukeen's

Install Component [Planar Sphere Return v2]?

[I]ninstall

Successfully installed [PlanarSphereMod 2.6a]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

11.6. Tower Of Deception v2

~TOD/SETUP-TOD.TP2~

DEUTSCH

Im Gekrümmten Kranich bei den Stadttoren trifft Ihr auf Tian, der Euch zu einem verwunschenen Leuchtturm schickt.

11.6.1. Kopiert den Ordner **TOD** und die Datei **setup-TOD.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.6.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

11.6.3. Ersetzt den Ordner English im Verzeichnis ...\\TOD\\Tra durch den Ordner ToD Deutsch und benennt diesen um in English.

11.6.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal)]?

[I]ninstall

Install Component [Verbesserter Wächter des Astralsplitters]?

[I]ninstall

Successfully installed [Tower Of Deception Mod (Requires Throne Of Bhaal)]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me



11.7. The Bigg Quest Pack

~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~

ENGLISCH (6 S.)

Mehrere eigenständige Kämpfe

11.7.1. Kopiert den Ordner **tb#quest** und die Datei **Setup-tb#quest.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

11.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The curse of Mprolla the spammer]?

[I]ninstall

ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.

Install Component [The curse of Mprolla the cheater]

[I]ninstall

ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.

Install Component [A large battle]

[I]ninstall

Für diese Komponente müssen die revised HLA tables aus Refinements installiert werden!

Install Component [Underdark Mage Duel]

[I]ninstall

Successfully installed

Es öffnet sich die Read Me

11.8. The Black Rose Part I: Market Prices

~BWQUEST.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod beginnt, wenn Ihr mit einem Zauberer namens Menelaun in der Gaststätte "Höhle der Sieben Geier") in Waukeens Promenade spricht.

11.8.1. Kopiert den Ordner **BWQuest** und die Dateien **Setup-BWQuest.exe** und **BWQuest.tp2** aus dem Ordner MarketPrices in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 11.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Choose your language: 2 [Deutsch]
 Install Component [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise]? **[I]nstaLL**
 Successfully installed [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise] Press ENTER to exit
 Es öffnet sich die Read Me
- 11.9. **Silberdrachenblut v1.1**
 ~SETUP-C#SILBERDRACHENBLUT.TP2~ **DEUTSCH**
 Die Modifikation ermöglicht es, Adalon um etwas von ihrem Blut zu bitten, damit man den "Menschenhautquest" zu Ende führen kann. Gedacht ist dies für nicht-böse Charaktere, die die Hintermänner stellen wollen, und danach die böse Rüstung in einem der Tempel abgeben.
- 11.9.1. Kopiert den Ordner **C#SB_silber** und die Dateien **Setup-C#Silberdrachenblut.exe** und **Setup-C#Silberdrachenblut.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 11.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Install Component [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white]? **[I]nstaLL**
 Successfully installed [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white] Press ENTER to exit
 Es öffnet sich die Read Me
- *New***
- 11.10. **Spellhold Gauntlet Version 1.0**
 ~SETUP-SPGAUNT.TP2~ **ENGLISCH (13 S.)**
 Eine Reihe von Aufgaben in der Zauberfeste, die Eure Grenzen testen
- 11.10.1. Kopiert den Ordner **SPGaunt** und die Dateien **setup-spgaunt.exe**, **setup-spgaunt.tp2** und **spgaunt.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 11.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Choose your language: 0 [English]
 Install Component [Spellhold Gauntlet]? **[I]nstaLL**
 Install Component [Irenicus Waiting in Spellhold]? **[I]nstaLL**
 Install Component [Shortened Spellhold Cutscenes and Dream]? **[N]ot Install**
 Install Component Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)]? **[I]nstaLL**
 Successfully installed Press ENTER to exit
 Es öffnet sich die Read Me
- *New***
- 11.11. **CliffHistory**
 ~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ **ENGLISCH (3,5 S.)**
 Redet mit der Empfangsdame in den Fünf Krügen; Ihr trefft auf den Barden Fonick, der Notizen über seine Reisen mit dem HC anfertigt.
Dieser Mod funktioniert nicht zusammen mit der "Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten" Komponente von "BG2TweakPack" oder wenn der HC ein Barde ist.
- 11.11.1. Kopiert den Ordner **CliffHistory** und die Datei **setup-cliffhistory.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 11.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Install Component [Cliffette's 'History' BWI contest entry]? **[I]nstaLL**
 Successfully installed [Cliffette's 'History' BWI contest entry] Press ENTER to exit
- *New***
- 11.12. **Dungeon Crawl v2**
 ~DC/SETUP-DC.TP2~ **DEUTSCH**
- 11.12.1. Installiert **DungeonCrawl_v2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **DC** und die Datei **Setup-DC.exe**.
- 11.12.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Choose your language: 2 [German]
 Install Component [Dungeon Crawl, v1]? **[I]nstaLL**
 Successfully installed [Dungeon Crawl, v1] Press ENTER to exit
 Es öffnet sich die Read Me

12. BG2 TAKTISCHE HERAUSFORDERUNGEN

Diese Mods machen vor allem die Kämpfe mit den Gegnern schwieriger und sind deshalb für erfahrene Spieler gedacht.



New

12.1. CoM Encounters v1.02

~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~

ENGLISCH (12 S.)

Zusätzliche Begegnungen in der Kanalisation und im Unterreich sowie neue Läden.

12.1.1. Kopiert den Ordner **com_encounters** und die Dateien **Setup-com_encounters.exe** und **SETUP-com_encounters.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

12.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Chosen of Mystra's Encounters (Requires Throne of Bhaal)]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Chosen of Mystra's Encounters (Requires Throne of Bhaal)]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

12.2. Deeper_Shadows_of_Amn_v2.2 (DSOA)

~SETUP-DSOA.TP2~

DEUTSCH

Eine überarbeitete Version der Sammlung von härteren Begegnungen und Aufgaben von Kensai Ryu

12.2.1. Kopiert den Ordner **DSOA** und die Dateien **Setup-DSOA.exe** und **Setup-DSOA.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

12.2.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

12.2.3. Die einzelnen Dateien müssen in folgende Ordner gelegt werden:

Setup-DSOA.tp2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

GROTHG.D: \\DSOA\\Grothgar\\DFiles

KORAXNEW.D: \\DSOA\\CopperC\\DFiles

KRGHOME.D: \\DSOA\\Gnome\\DFiles

KRSHADLD.D: \\DSOA\\ShadeLord\\DFiles

SHADEDRG.d: \\DSOA\\Ghost\\DFiles

12.2.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Kensai Ryu's Deeper Shadows of Amn v2.2]?

[I]nstaLL

Install Component [Difficult Brown Dragon]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Copper Coronet]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Crypt King]?

[I]nstaLL

Install Component [Ghost Shadow Dragon]?

[I]nstaLL

Install Component [Grothgar the Red Dragon]?

[I]nstaLL

Install Component [Improved Kangaxx]?

[N]ot Install

Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält

Install Component [The Curse of the Underground Shade Lord]?

[I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei DSOA\\ReadMe nicht gefunden werden konnte.

12.3. Domains of Dread-WeiDU

~SETUP-DOFD.TP2~

ENGLISCH (4 S.)

Im Markt des Abenteuers spricht Ihr mit einer geisteskranken Person. Sie stellt ein Rätsel, und die Antwort führt zu einigen wirklich schwierigen Kämpfen. Die, die überleben, erhalten die Belohnung.

12.3.1. Kopiert den Ordner **DofD** und die Datei **Setup-DofD.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

12.3.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-DofD.exe**.

12.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [DofD]?

[I]nstaLL

Successfully installed [DofD]

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei dofd\\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte.

12.4. Improved Asylum .92

~SETUP-IMPASYLUM.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod macht den Spellhold Kerker schwieriger.

12.4.1. Kopiert den Ordner **impasylum** und die Dateien **Setup-impasylum.exe**, **Setup-impasylum.tp2**, **asyinstall.bat** und **impAsylumReadme.htm** aus dem Ordner ImprovedAsylumV92 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

12.4.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>

12.4.3. Ersetzt den Ordner English im Verzeichnis ...\\impasylum durch den Ordner improved_asylum_v092_deutsch und benennt diesen um in English.

12.4.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	0 [English]
Install Component [Improved Asylum Mod für BG2:ToB]?	[N]ot Install
<i>Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält</i>	
Install Component [Leichnam der Zauberfeste]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserte Spieler-Skripte]?	[I]ninstall
Successfully installed	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me	



12.5. Super Firkraag Mod v14

~SETUP-FIRKRAAG.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod macht Firkraag noch härter als seine "verbesserte" Verkörperung im Tactics mod.

12.5.1. Kopiert den Ordner **CScripts** und die Dateien **Setup-Firkraag.exe**, **Setup-Firkraag.tp2** und **frikreadme.txt** aus dem Ordner SuperFirk14 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

12.5.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.

12.5.3. Ersetzt im Verzeichnis ...\\CScripts\\english die Datei fsetup.tra

12.5.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	0 [English]
Install Component [Super Firkraag for BG2]?	[I]ninstall
Successfully installed [Super Firkraag for BG2]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me	



13. BG2 STORES AND ITEMS:

13.1. Alex Macintosh v2

~AM.TP2~

ENGLISCH (1 S.)

Ein Händler, der einige interessante Items zu verkaufen hat; zu finden in der Kupferkrone

13.1.1. Kopiert den Ordner **AM** und die Dateien **setup-AM.exe** und **AM.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Alex Macintosh PC Conversion by MTS]?

[Y]es

Successfully installed [Alex Macintosh PC Conversion by MTS]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

13.2. Bag Bonus v1.0

~SETUP-BAGBONUS.TP2~

DEUTSCH

Fügt einen Tränke-Beutel und einen Munitionsriemen zu Deidre im Markt des Abenteurers hinzu.

13.2.1. Kopiert den Ordner **BagBonus** und die Dateien **Setup-BagBonus.exe** und **Setup-BagBonus.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden] [I]nstaLL

Successfully installed [Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden]?

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

13.3. Ribald's Genie v2.6

~SETUP RGENIE.TP2~

DEUTSCH

Dieser kleine Mod lässt Euch mit Hilfe eines Dschinns zum Markt des Abenteurers teleportieren.

Der Mod an dieser Stelle dient als Checkpunkt. Es wird eine sechste Antwort zu dem Dialog mit Ribald installiert. Wenn diese fehlt, hat ein anderer Mod Ribald überschrieben.

13.3.1. Kopiert den Ordner **RGenie** und die Dateien **setup RGenie.exe** und **setup RGenie.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.3.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von setup RGenie.exe und setup RGenie.tp2 ab in setup-RGenie.exe und setup-RGenie.tp2 (ohne Leerschritte).

13.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

6 [German]

Install Component [Ribalds Flaschengeist]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Ribalds Flaschengeist]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me



13.4. Boards of Magick item pack v 1.3

~SETUP-BOM.TP2~

DEUTSCH

Der Mod führt zwei neue einzigartige Charaktere ein. Der Kobold Bion südlich des Zeltens in Waukeens Promenade teleportiert Euch zum Händler Taluntain.

13.4.1. Kopiert den Ordner **Setup-BoM** und die Dateien **Setup-BoM.exe** und **Setup-BoM.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [German]

Install Component [Boards of Magick Itempack!]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Boards of Magick Itempack!]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

13.5. Baldurs Gate 2 Shadows of Amn Item Import Mod (BG2SoA Items) v3

~SETUP-BG2SOA.TP2~

KEIN TEXT

Dieser Mod importiert einige Gegenstände aus BGI nach BG II. Die Gegenstände liegen irgendwo in Irenicus Kerker und machen SoA leichter.

- 13.5.1. Kopiert den Ordner **BG2SoA** und die Dateien **Setup-BG2SoA.exe** und **Setup-BG2SoA.tp2** aus dem Ordner BG2SoA_v3 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|---|---------------------|
| Install Component | [Adds Items from Baldurs Gate to SoA]? | |
| | 1) Just add the items to Irenicus's Dungeon | |
| | 2) Improved Mencar Pebblecrusher | |
| Successfully installed | [Improved Mencar Pebblecrusher] | Press ENTER to exit |

13.6. **Dark Ritual v1.01**

~SETUP-DARKRITUAL.TP2~

ENGLISCH (13 S.)

Ein Laden in BG II, der gute Gegenstände verkauft und andere "verbessert". Beinhaltet härteren Kult und Harfner-Begegnungen und den CoM-Store Mod.

- 13.6.1. Den Ordner **dark** und die Dateien **Setup-DarkRitual.exe** und **Setup-DarkRitual.tp2** habt Ihr bereits unter Punkt 5.1. in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. kopiert.
- 13.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|--------------------------------------|----------------------|
| Choose your language: | | 0 [American English] |
| Install Component | [Dark Ritual]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Improved Cult of the Unseeing Eye]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Improved Harper Fight]? | [I]ninstall |
| Install Component | [CoMStore 1]? | [N]ot Install |
| Successfully installed | | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me

13.7. **Exnem's Addon = Exnem Vault v5**

~SETUP-EXNEM.TP2~

ENGLISCH (36 S.)

Dieser Mod enthält 21 neue Zauber und 88 neue Gegenstände plus editierte Ungeheuer und Gebiete.

- 13.7.1. Kopiert den Ordner **Exnem** und die Dateien **Setup-Exnem.exe** und **Setup-Exnem.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|----------------------------------|---------------------|
| Install Component | [Exnem Vault v5, Install Items]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Add items to creatures]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Add items to areas]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Exnem Vault v5, Install Items]? | Press ENTER to exit |

13.8. **Freedom's Reign / Reign of Virtue v4**

~SETUP-FR_ROV.TP2~

ENGLISCH (34 S.)

Freedom's Reign: 2 neue Läden, über 80 Gegenstände überall in SoA
Reign of Virtue: 3 neue Läden, 5 neue Begegnungen

- 13.8.1. Kopiert den Ordner **FR_ROV** und die Dateien **Setup-FR_ROV.exe** und **Setup-FR_ROV.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.8.2. Ersetzt die fehlerhaften Dateien **AR0602.baf** und **AR1202.baf** im Verzeichnis durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 13.8.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|--------------------|---------------------|
| Choose your language: | | 0 [English] |
| Install Component | [Freedom's Reign]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Reign of Virtue]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | | Press ENTER to exit |

13.9. **Heart Of The Wood _WeiDU**

~SETUP-HEARTWOOD.TP2~

DEUTSCH

Mit diesem magischen Stab können Druiden einige mächtige Waldmonster herbeirufen.

- 13.9.1. Kopiert den Ordner **HeartWood** und die Datei **Setup-HeartWood.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.9.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-HeartWood.exe**.
- 13.9.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung





- 13.9.4. Ersetzt im Verzeichnis ...\\HeartWood\\English die Datei Setup.tra
- 13.9.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component [Herz des Waldes]? [I]ninstall
Successfully installed [Herz des Waldes] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

13.10. Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2

~BW_HERBS_BG2/SETUP-BW_HERBS_BG2.TP2~

DEUTSCH

Der Händler Juoma am Brunnen südlich von Waukeen's Promenade bietet 5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, und Gegenstände mit feinen Verzauberungen.

- 13.10.1. Kopiert den Ordner **BW_Herbs_BG2** und die Datei **Setup-BW_Herbs_BG2.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component [Kräuter und Zaubersprüche Add-in für BG2 von Baronius, v1.03]? [I]ninstall
Successfully installed [Kräuter und Zaubersprüche Add-in für BG2 von Baronius, v1.03] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

13.11. Improved Horns of Valhalla v1.2

~SETUP-VALHORN.TP2~

KEIN TEXT

Diese kleine Änderung verbessert die Fähigkeiten der Berserker, die durch die drei Hörner herbeigerufen werden.

- 13.11.1. Kopiert den Ordner **valhorn** und die Dateien **Setup-ValHorn.exe** und **Setup-ValHorn.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Improved Horns of Valhalla v1.1]? [I]ninstall
Successfully installed [Improved Horns of Valhalla v1.1] Press ENTER to exit

13.12. Improved Volcano! Pack Version 1.8

~VOLCANO-SETUP.TP2~

ENGLISCH (0,1 S.)

Der Mod fügt dem Ort Amkethran einen Kaufmann hinzu, nahe dem Tempel von Waukeen. Er bietet einige leistungsfähige Gegenstände an und Zaubersprüche zu einem hohen Preis an.

- 13.12.1. Kopiert den Ordner **volcano** und die Dateien **Volcano-setup.exe** und **volcano-setup.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.12.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **volcano-setup.exe**. Verwendet keinesfalls die Datei volcano-setup, die dem Mod beiliegt! Diese kann sich nicht aktualisieren und erzeugt für jeden installierten Mod Fehlermeldungen am laufenden Band!

- 13.12.3. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von **Volcano-setup.exe** und **volcano-setup.tp2** ab in **ssetup-Volcano.exe** und **setup-Volcano.tp2**.

- 13.12.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Improved Volcano! Pack Version 1.8]? [I]ninstall
Successfully installed [Improved Volcano! Pack Version 1.8] Press ENTER to exit



13.13. Item Value Tweaks ItmValueTweaks

~ITMVALUETWEAKS.TP2~

KEIN TEXT

Auch wertlose Gegenstände lassen sich jetzt zu einem geringen Preis verkaufen.

- 13.13.1. Kopiert den Ordner **ItmValueTweaks** und die Datei **ItmValueTweaks.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.13.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-ItmValueTweaks.exe**. Verwendet nicht die

Datei Setup-ItmValueTweaks, da diese sich nicht aktualisieren kann!

13.13.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Item Value Tweaks ItmValueTweaks]?

[I]ninstall

Successfully installed [Item Value Tweaks ItmValueTweaks]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

13.14. **KWolf_NPC_WeiDU**

~SETUP-KWOLF.TP2~

ENGLISCH (4 S.)

Von diesem Charakter, den Ihr in den „Fünf Krügen“ trefft, erhaltet Ihr einige Gegenstände aus dem Spiel „Fallout“

13.14.1. Kopiert den Ordner **KWolf** und die Datei **Setup-KWolf.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.14.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-KWolf.exe**.

13.14.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [KWolf - New NPC]

[I]ninstall

Successfully installed [KWolf - New NPC]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

13.15. **RItemPackV2 = RPG Dungeon Item Pack**

~SETUP-RITEMPACK.TP2~

ENGLISCH (3,5 S.)

Die modere Version des "Rastor's Item Pack" verringert einige Gegenstände mit zu viel Macht und erhöht einige Gegenstände mit zu wenig Macht.

13.15.1. Kopiert den Ordner **RItemPack** und die Dateien **setup-RItemPack.exe**, **setup-RItemPack.tp2** und **item_readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

oder [I]ninstall

Install Component [Enhanced Girdle of Fortitude]?

[I]ninstall

Install Component [Patrick's Chainmail]?

[I]ninstall

Install Component [Weakened Cloak of Mirroring]?

[I]ninstall

Install Component [Replaced Crom Faeyr]?

[I]ninstall

Install Component [Fixed Dragon Plate Armor]?

[I]ninstall

Install Component [Ring of Power]?

[I]ninstall

Install Component [Improved Anomen's Ring]?

[I]ninstall

Install Component [Weakened Celestial Fury]?

[I]ninstall

Install Component [BG1 Ring of Wizardry]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

13.16. **Rolles_v2**

~SETUP-ROLLES.TP2~

ENGLISCH (12 S.)

Der Schmied ist in Waukeen's Promenade oberhalb des Eingangs zum Abenteurer Markt zu finden.

13.16.1. Kopiert den Ordner **Rolles** und die Dateien **Setup-Rolles.exe** und **Setup-Rolles.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [English]

Install Component [Rolles Sayer]?

[I]ninstall

Install Component [Bag of Holding in Irenicus Dungeon]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

13.17. **RTT Item Pack**

~RTTITEMPACK.TP2~

DEUTSCH

Wenn die Ausawahl in Ribalds Laden nicht groß genug ist, erweitert sie mit 51 neuen magischen Gegenständen!

13.17.1. Kopiert den Ordner **rttitempack** und die Dateien **Setup-rttitempack.exe** und **rttitempack.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.17.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung

daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>



- 13.17.3. Ersetzt die Datei rttitempack.tp2 durch die neue gleichnamige Datei
- 13.17.4. Legt den Ordner german in das Verzeichnis ...\rttitempack\Languages.
- 13.17.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Deutsch]
Install Component	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]	Press ENTER to exit

13.18. Ruad Ro'fessa Item Upgrade v20

~SETUP-RUAD.TP2~

DEUTSCH

Ruad ist ein Schmied, der Gegenstände verbessert sowie einige ganz neue Gegenstände schmiedet. Ihr findet ihn im Westen von Waukeens Promenade ganz oben auf der Mauer.

- 13.18.1. Kopiert den Ordner **ruad** und die Dateien **Setup-Ruad.exe** und **Setup-Ruad.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
- 13.18.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>
- 13.18.3. Legt den Ordner ruad_item_v2_deutsch in das Verzeichnis ...\ruad und benennt diesen um in german.
- 13.18.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
<i>Laut Installer ist die Übersetzung von Beyshaliban. Ihre Übersetzung ist aber nie fertig geworden.</i>		
<i>Tatsächlich ist die deutsche Übersetzung von Cronox</i>		
Install Component	[Ruad Ro'fessa SoA]?	[I]ninstall
Install Component	[Ruad Ro'fessa ToB]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Ruad Ro'fessa]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		



13.19. The Magnificent Magic Shop

~SETUP-TZSHOP01.TP2~

ENGLISCH (5 S.)

Der Mod fügt 3 neue Läden und mehr als 20 Gegenstände hinzu. Ihr findet den Händler Arold auf einem Treppenabsatz auf der Westseite von Waukeens Promenade.

- 13.19.1. Entpackt die Datei tzshop01_lite magnificent magic store in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **tzshop01** und die Dateien **Setup-Tzshop01.tp2**, **Readme-TZshop01.txt** und **liteversion Note READ ME FIRST.TXT**
- 13.19.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Tzshop01.exe**.
- 13.19.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[The Magnificent Magic Shop]?	[I]ninstall
Successfully installed	[The Magnificent Magic Shop]	Press ENTER to exit

13.20. The Unusual Oddities Shop v.3

~SETUP-ABYSTORE.TP2~

ENGLISCH (1 S.)

Dieser Mod fügt einen sehr ungewöhnlichen Großhändler dem Hafen-Bezirk von Athkatla hinzu. Sie verkauft eine Vielfalt von ungewöhnlichen Waren.

- 13.20.1. Kopiert den Ordner **AbyStore** und die Dateien **Setup-AbyStore.exe** und **abystore-readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
- 13.20.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component	[Unusual Oddities Shop]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Unusual Oddities Shop]	Press ENTER to exit

13.21. Underrepresented Items (From Icewind Dale 2) v5

~SETUP-UNDERREP.TP2~

DEUTSCH

Der zusätzliche Händler Conlan in Ribalds Markt des Abenteuers verkauft Gegenstände aus Icewind Dale 2 für BG2.

- 13.21.1. Kopiert den Ordner **underrep** und die Dateien **Setup-Underrep.exe** und **Setup-Underrep.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.21.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>
- 13.21.3. Ersetzt die Ordner **american**, **dlg** und die Datei **README_Underrep.txt** im Verzeichnis ...\\underrep durch die neuen Ordner.
- 13.21.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | |
|---|----------------------|
| Choose your language: | 0 [American English] |
| Install Component [Underrepresented Items from Icewind Dale 2]? | [I]ninstall |
| Successfully installed [Underrepresented Items from Icewind Dale 2] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me



New

13.22. Weimer's Item Upgrade v35

~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~

DEUTSCH

Der Mod erlaubt Cromwell und Cespenar, zusätzliche Gegenstände zu verbessern, die vergleichsweise "schwach" sind (z.B. Streitkolben und Keulen).

- 13.22.1. Kopiert den Ordner **c2** und die Dateien **Setup-ItemUpgrade.exe** und **Setup-ItemUpgrade.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.22.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | |
|--|----------------------|
| Choose your language: | 2 [Deutsche Sprache] |
| Install Component [Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn']? | [I]ninstall |
| Install Component [Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal']? | [I]ninstall |
| Successfully installed | Press ENTER to exit |

Item Upgrade Audio *(nur für englischsprachige Installation geeignet)*

- 13.22.3. Installiert Cespenar Audio for Item Upgrade Setup in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **c2audio** und die Dateien **c2audio.bat**, **c2audiouninstall.bat**. Die Sounddateien wurden in den Override-Ordner gelegt.

New

13.23. SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection

~SETUP-SPITEMPACK.TP2~

ENGLISCH

Dieser Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Gegenstände und Zaubersprüche. Der Mod umfasst vier Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

- 13.23.1. Kopiert den Ordner **spitems** und die Dateien **setup-SPItemPack.exe** und **setup-SPItemPack.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | |
|---|---------------------|
| Install Component [Daniel Goodrich's Custom Item Collection]? | [I]ninstall |
| Install Component [Creslyn's BG2 Item Pack]? | [I]ninstall |
| Install Component [Davoran's Spell Pack]? | [I]ninstall |
| Install Component [Shadow Daemon's Spells Pack]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | Press ENTER to exit |

WARNING: ADD_STORE_ITEM: Unknown flag IDENTIFIED. Defaulting to 0 for flags.

13.24. A Mod for the Orderly

~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~

DEUTSCH

Ähnelt in der Funktion dem nimmervollen Beutel, jedoch um Schlüssel darin aufheben. Zu bekommen bei Mira in Waukeens Promenade.

- 13.24.1. Ladet die deutsche Version hier herunter: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>
- 13.24.2. Kopiert den Ordner **Cliffkey** und die Datei **Setup-cliffkey.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 13.24.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | |
|--|---------------------|
| Choose your language: | 1 [Deutsch] |
| Install Component [A Mod for the Orderly - Add a Keyring to Faerun! See readme for more details about the choices below.]? | |
| 1] Nanoquest version | |
| 2] Consistency Plus version | |
| Successfully installed [Consistency Plus version] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me.



New

13.24. BloodOfTheMartyr_WeiDU

~SETUP-BLOODMORT.TP2~

ENGLISCH (0,5 S.)

Dieser kleine Mod fügt dem Spiel Priesterliche Kerze der Kenntnisse hinzu.

13.24.1. Kopiert den Ordner **BloodMort** und die Datei **Setup-BloodMort.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.24.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-BloodMort.exe**

13.24.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [New Spell - Blood Of The Martyr]?

[I]ninstall

Successfully installed [New Spell - Blood Of The Martyr]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

New

13.26. Enhanced BG2

~SETUP-EBG2.TP2~

ENGLISCH (8 S.)

Zusätzlicher Großhändler mit neuen Gegenständen, Interjektionen, Wälzer und Handbücher, neue Rassenfeinde, Neuen Charakterklassen und verschiedenem Kniffe.

13.26.1. Kopiert den Ordner **ebg2** und die Dateien **Setup-Ebg2.exe** und **Setup-Ebg2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.26.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Additional merchant with new items]?

[I]ninstall

Install Component [Interjections]?

[I]ninstall

Install Component [Tomes aand manuals]?

[I]ninstall

Install Component [Cloak of Balduran]?

[N]ot Install

Diese Komponente ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's Quest-Pack enthalten.

Install Component [Additional portraits]?

[I]ninstall

Install Component [Lost item descriptions]?

[I]ninstall

Install Component [Dragonsuit & Glory of Balduran (ToB)]?

[I]ninstall

Install Component [New racial enemies]?

[I]ninstall

Install Component [New kit (Gladiator)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Knight)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Duelist)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Legionnaire)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Globe-trotter)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Dragon Slayer)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Crusader)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Fright of Liches)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Silent Killer)]?

[N]ot Install

Install Component [New kit (Priest of Auril)]?

[N]ot Install

Install Component [Miscellaneous tweaks]?

[I]ninstall

Successfully installed

New

13.27. Food and Herbal Mod v 1.00 (Foodmod)

ENGLISCH (2,5 S.)

~SETUP-FOODMOD.TP2~

Dieser Mod hat fünf Läden, die Sie besuchen können. Zwei sind im ToB Gebiet des Spiels, und drei sind im SoA Gebiet des Spiels. Diese Läden verkaufen Essen und Kräutermischungen, die Ihnen verschiedene Vorteile geben, wenn Sie sie verbrauchen.

13.27.1. Kopiert den Ordner **foodmod** und die Dateien **setup-foodmod.exe** und **setup-foodmod.exe.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.27.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)]?

[I]ninstall

Successfully installed [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

New

- 13.28. Lord of the Rings Item Pack v1.02** ENGLISCH (5,5 S.)
~SETUP-LOTRITEMS.TP2~
Dieser Mod ersetzt Items aus BG2 SoA + ToB

13.28.1. Kopiert den Ordner **LotRItems** und die Dateien **Setup-lotritems.exe** und **Setup-lotritems.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.28.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [Replace Items in the Game with LotR items?]? **[I]nstaLL**
Successfully installed [Replace Items in the Game with LotR items?] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

New

- 13.29. Rupert the Dye Merchant v1.0** ENGLISCH (12 S.)
~SETUP-RUPERT.TP2~
Dieser Mod fügt einen neuen Großhändler hinzu, der verschiedene Färbemittel verkauft. Färbemittel wirken wie Arzneitränke, können von jedem verwendet werden, und ändern die Farben des Benutzers dauerhaft.

13.29.1. Kopiert den Ordner **rupert** und die Dateien **setup-rupert.exe** und **setup-rupert.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 13.29.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT)]? **[I]nstaLL**
Successfully installed [Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT)] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

New

- 13.30. Selune's Armoury v1** ENGLISCH (1 S.)
~SETUP-SELUNEARMOURY.TP2~
Dies ist eine Sammlung von Gegenständen zur Verteidigung, die verschiedenen vorhandenen Charakteren und Läden hinzugefügt werden.

13.30.1. Kopiert den Ordner **SeluneArmoury** und die Datei **Setup-SeluneArmoury.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.30.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-SeluneArmoury.exe**.

- 13.30.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component [Selune's Armoury v1]? **[I]nstaLL**
Successfully installed [Selune's Armoury v1] Press ENTER to exit

New

- 13.31. Realm of the Bhaalspawn Armor Set** ENGLISCH (1,5 S.)
~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~
Ein Rüstungssatz zusammen mit einem neuen Ladenbesitzer.

13.31.1. Kopiert den Ordner **RotBArmorSet** und die Datei **setup-RotBArmorSet.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

13.31.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-RotBArmorSet.exe**.

- 13.31.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component [Realm of the Bhaalspawn Armor Set]? **[I]nstaLL**
Successfully installed [Realm of the Bhaalspawn Armor Set] Press ENTER to exit

14. BG2 NPC MODS

Manche NPCs verknüpfen neue Musik leider nicht wie andere Mods mit den Dialogen oder anderen Ereignissen, sondern fügen sie einer Songlist hinzu. Es dürfen insgesamt nur 99 Einträge in diese Songlist vorgenommen werden. Von den folgenden Mods überfüllen Amber und Edwin die Songlist völlig, so dass weder das Spiel neu starten kann noch weitere Mods hinzugefügt werden können. Es müssen daher nach der jeweiligen Installation alle Zeilen ab Zeile 100 gelöscht werden.

Wenn einzelne Mods ausgelassen wurden, könnten eventuell noch Zeilen in der Songlist frei sein, so dass sich die Einträge nach vorne verschieben und möglicherweise keine Änderung vorgenommen werden muss.

Eine Beschreibung der meisten NPC Mods ist hier zu finden (nur in englisch):

http://www.ironworksforum.com/ubb/cgi-bin/ultimatebb.cgi?ubb=get_topic;f=2;t=023604

Mit **BiG World setup_3.bat** können alle folgenden BG2 NPC Mods von Amber bis Romantic Encouters installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



14.1. Amber v2.4

~SETUP-AMBER.TP2~

DEUTSCH

Amber ist eine chaotisch gute Gaunerin mit einem guten Herz unter ihrer stacheligen Oberfläche. Sie ist in den Straßen von Athkatla zu finden und kann eine Romanze mit dem Hauptcharakter haben.

14.1.1. Kopiert den Ordner **amber** und die Dateien **Setup-Amber.exe** und **Setup-Amber.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsch]

Do you want to install Amber the NPC MOD for BGII:SoA?

[Y]es

Do you want to install Amber the NPC MOD for BGII:SoA?

[Y]es

Es werden etliche Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Do you want to install Multiplayerfreundliche Flirt-Dialoge?

[N]o

Ist nur interessant, wenn Ihr im Multiplayer-Modus spielen wollt

Successfully installed [Amber the NPC MOD for BGII:SoA]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.1.3. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeile „100 Amber mxm#am.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!



[BVALYGA.DLG] loaded

WARNING: EXTEND_TOP #position 1 out of range 0-1

Diese Meldung erscheint auch bei einer reinen SvA-Amber Installation

14.2. Edwin Romance

~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ ~SETUP-EDWINTOB.TP2~

~SETUP-EDWINFLIRTS.TP2~

DEUTSCH

Erlaubt dem Spieler eine romantische Beziehung mit dem roten Magier Edwin Odesseiron.

14.2.1. Kopiert den Ordner **edwin** und die Dateien **Setup-EdwinRomance.exe**, **Setup-EdwinRomance.tp2** und **edaudioin.bat** aus dem Ordner ERSa107 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.2.2. Ersetzt die Datei **EDWIN_DEGARDAN.BCS** aus dem Ordner ...\\edwin\\bcs durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**, **aber nur, wenn Ihr zuvor NEJ installiert habt.**

14.2.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.

14.2.4. Ersetzt den Ordner English im Verzeichnis ...\\edwin\\tra durch den Ordner German aus dem Ordner Edwin SoA und benennt diesen um in English.

14.2.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [American English]



Install Component	[Edwin Romanze]?	[I]nsta
Install Component	[Edwins BG1 Portrait wieder herstellen]?	[I]nsta
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

14.2.6. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeilen „100 MXEdwin MXEdwin.mus“ und „101 MXDwina MXDwina.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!



14.2.7. Kopiert den Ordner **edwin-tob** und die Dateien **Setup-EdwinToB.exe** und **Setup-edwintob.tp2** aus dem Ordner ERTob107 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.2.8. Ersetzt den Ordner English im Verzeichnis ...\\edwin-tob\\tra durch den Ordner German aus dem Ordner Edwin ToB und benennt diesen um in English.



14.2.9. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [American English]
Install Component	[Edwin Romanze ToB]?	[I]nsta
Install Component	[Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey]?	[I]nsta
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es werden keine Einträge in die Songlist vorgenommen, wenn die Einträge von Edwin SoA zuvor gelöscht wurden.		

14.2.10. Kopiert den Ordner **Edwin-flirts** und die Dateien **Setup-edwinflirts.exe** und **Setup-edwinflirts.tp2** aus dem Ordner Edwin-flirts_v0.1b in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.2.11. Ersetzt die Datei flirts.d im Verzeichnis ...\\Edwin-flirts\\d\\soa durch die gleichnamige Datei aus dem Ordner Edwin-flirts_v0.1b\\soa.

14.2.12. Ersetzt die Datei tflirts.d im Verzeichnis ...\\Edwin-flirts\\d\\tob durch die gleichnamige Datei aus dem Ordner Edwin-flirts_v0.1b\\tob.



14.2.13. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Edwin Flirts 0.1b]?	[I]nsta
Successfully installed	[Edwin Flirts 0.1b]	Press ENTER to exit

14.3. Tsujatha v10

~SETUP-TSUJATHA.TP2~

DEUTSCH

Ein männlicher Elfen Nekromant mit optionalen Romanzen für einen weiblichen Hauptcharakter.

14.3.1. Kopiert den Ordner **Tsujatha** und die Dateien **Setup-Tsujatha.exe**, **Setup-Tsujatha.tp2** und **Setup-TsujathaAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.3.2. Für diesen Mod gibt es eine verbesserte deutsche Übersetzung. Ihr müsst diese deutsche Übersetzung aber separat downloaden bei <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>



14.3.3. Ersetzt die Datei Setup-Tsujatha.tp2 in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis durch die neue gleichnamige aus dem tsujatha-tra-v10 Ordner.

14.3.4. Ersetzt die Ordner Dialogue, English, German und Spanisch, im Ordner ...\\Tsujatha\\Language durch die neuen aus dem tsujatha-tra-v10 Ordner.

14.3.5. Die Datei btsujat.tra im Verzeichnis ...\\Tsujatha\\German enthält eine falsche Textzeile. Ersetzt diesen Text:



```
@758 = ~Es ist... nötig. Er war auch ein Magier. In dieser Zeit wussten
die Elfen von Silbrios nicht, wie sie die Magie in ihrem Blut nutzen
sollten, und hatten daher keine Magier.~
```

durch diesen:

```
@758 = ~Es ist... nötig. Ich will, dass Ihr das wisst. Mein Vater war
Adliger, einer der höchst geborenen Elfen in ganz Silbrios.~
```

14.3.6. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component	[Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari]?	[I]nsta
Successfully installed	[Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari]	Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.		

Stört Euch nicht an folgender Meldung:

WARNING: cannot find block matching [Tsujaatha/Scripts/DPLAYER2_ORIGINAL.BCS]
Die Meldung erscheint nur, wenn Edwin installiert ist, weil Edwin die selbe Datei verändert hat, die Tsujatha verändern will. Tsujatha zieht jedoch die Romanze von Edwin in Betracht und enthält die Korrektur, um Edwin bei gutem Ruf in der Gruppe zu behalten, wenn Ihr eine Romanze mit ihm habt. Edwin enthält jedoch diese Datei für Tsujatha NICHT. Wenn Ihr beide Mods installieren mögt, installiert bitte Edwin VOR Tsujatha, oder Tsujatha wird weiterhin zu versuchen, bei gutem Ruf abzureisen.

14.4. Saerileth v13

~SETUP-SAERILETH.TP2~

DEUTSCH

Saerileth ist eine 15-jährige tief religiöse Paladin Frau aus einer anderen Ebene. Sie kann Romanzen mit gut gesinnten Menschen, Elfen, und Halbelfen haben. Sie bringt drei neue Gebiete für SoA, zwei SoA Aufgaben und eine ToB Aufgabe mit. Die Dateien für einen sterblichen Edorem sind enthalten und müssen nur umbenannt werden.

Wenn Ihr Saerileth installiert, könnt Ihr später nicht Kiara/Zaiya installieren.



- 14.4.1. Kopiert den Ordner **Saerileth** und die Dateien **Setup-Saerileth.exe**, **Setup-Saerileth.tp2**, **Setup-Saerileth-AudioUninstall.bat** und **NStisunpack.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 14.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
Install Component	[Saerileth Romanzen-Mod v12 geschrieben von Nethrin und Sillara]? [I]ninstall
Install Component	[Saerileth Romanzen-Mod v12 geschrieben von Nethrin und Sillara] [I]ninstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

14.5. Beyond the Law

~SETUP-BTL.TP2~

ENGLISCH (335 S)

Dieser Mod beleuchtet die ungewöhnliche Beziehung zwischen zwei Menschen, die unterschiedlicher nicht sein können: Kova, ein Magier/Dieb mit einem widerwärtigen Hintergrund und einem guten Herzen und Kiyone, einem gesetzestreuen Bogenschützen. Der Mod zeigt mehr über das Machtspiel zwischen den Schatten-Dieben und den verhüllten Magiern in Athkatla und warum bestimmte Dinge bestimmtem NPCs geschahen. Die NPCs dieses Mods zeigen sich nur, wenn der Spieler entweder gut oder neutral gesinnt ist und der Ruf des Spielers über 12 ist.

- 14.5.1. Kopiert den Ordner **aD&L** und die Dateien **Setup-BTL.exe**, **Setup-BTL.tp2**, **btlaudio.bat** und **btlaudioinstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 14.5.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei Interj.d im Verzeichnis ...\\aD&L durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.

- 14.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Beyond the Law - Kova & Kiyone]? [I]ninstall
Install Component	[Alternate Soundset for Kiyone - Female4]? [I]ninstall
Install Component	[Better Balanced BTL Items]? [I]ninstall
Install Component	[Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs]? [I]ninstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.



14.6. Ajantis v1.1

~SETUP-C#AJANTIS_SVA.TP2~

DEUTSCH

Bringt dem Paladin Ajantis von BG1 nach BG2. (für SvA) Er erscheint im Spiel das erste Mal in den Windspeerhügeln nach der Entführung von Garren Windspeers Kind, und wird danach im Orden des Strahlenden Herzens auf Euch warten.

- 14.6.1. Kopiert den Ordner **C#Ajantis_SvA** und die Dateien **Setup-C#Ajantis_SvA.exe** und **Setup-C#Ajantis_SvA.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 14.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Sir Ajantis als NPC für BGII-SvA]? [I]ninstall
Successfully installed	[Sir Ajantis als NPC für BGII-SvA] Press ENTER to exit

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
 Es öffnet sich die Read Me

14.7. Chiara v1.02mB_163

~SETUP-CHIARA.TP2~

DEUTSCH

Chiara ist eine Kämpferin mit einigen speziellen Charakterzügen. Helft ihr und sie kann eine außerordentliche Bereicherung für die Gruppe sein. Lasst sie im Stich und sie wird ein unberechenbarer Feind! Ihr findet sie in der Kanalisation unter dem Tempelviertel. (für SvA + TvB)

14.7.1. Kopiert den Ordner **chiara** und die Dateien **Setup-Chiara.exe**, **Setup-Chiara.tp2**, **chiadel.bat** und **chiaextr.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]?

[I]ninstall

Successfully installed [Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]

Press ENTER to exit

14.8. Drizzt Do'Urden v1.8

~SETUP-DRIZZT.TP2~

DEUTSCH

Mit diesem Mod könnt Ihr Drizzt Do'Urden in Euere Gruppe aufnehmen, wenn ihr das Unterreich verlasst und Euch wieder in die Stadt begeben. Ihr könnt die magische Katze Guenhwyvar mit "K" rufen, die Feinde dann automatisch angreift.

Dieser Mod darf nicht vor Improved Battles installiert werden

14.8.1. Kopiert den Ordner **DKDrizzt** und die Dateien **Setup-Drizzt.exe** und **Setup-Drizzt.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.8.2. Ersetzt die fehlerhaften Dateien DKAlt2SK.baf, DKALT2SK.BCS, DKAltSK.baf, DKALTSK.BCS im Verzeichnis ...\\DKDrizzt\\DKAuftrag\\DKSkripte durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.8.3. Kopiert die Datei DKAlt2SK.bcs aus dem Ordner "into the override folder" und legt sie in den override Ordner.

14.8.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Drizzt]?

[I]ninstall

Successfully installed [Drizzt]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.9. Elvanshalee

~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~

DEUTSCH

Die chaotisch gute Drow-Klerikerin der Göttin Elistraee kann man im Regierungsviertel finden. Als besondere Waffe besitzt sie ein Schwert, dass aber nur von Elistraee Priesterinnen benutzt werden kann.

14.9.1. Kopiert den Ordner **S#ElvanA** und die Datei und **Setup-Elvan-all.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.9.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Elvan-all.exe**. Verwendet nicht die Setup-Elvan-all.exe, da diese sich nicht aktualisieren kann!

14.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Elvanshalee für SoA oder ToB Pic von Kay Allen]?

[I]ninstall

Install Component [Elvanshalee für Knight Kits Pic von Kay Allen]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

14.10. Fade SoA Beta22r = Fade SoAV3

~SETUP-FADE.TP2~

ENGLISCH (171 S)

Die chaotisch-neutrale Schatten-Diebin kann Romanzen mit allen Männern jeder möglichen Rasse und Gesinnung haben. Dieses ist der SoA Teil vom Romanze - der ToB Teil wird jetzt geschrieben!

14.10.1. Kopiert den Ordner **Fade** und die Dateien **Setup-Fade.exe** und **Setup-Fade.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Fade: An NPC for Baldur's Gate II]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.11. Goo the Disembodied Floating Eyeball v 2.0

~SETUP-GOO.TP2~

DEUTSCH

Gozaloth (Goo zu seinen Freunden) ist ein körperloser sich hin- und herbewegender Augapfel mit Atem, der ein Yak betäuben kann. Er ist im planaren Bereich zu finden.

- 14.11.1. Kopiert den Ordner **Goo** und die Datei **Setup-Goo.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 14.11.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Goo.exe**. Verwendet nicht die Setup-Goo.exe, da diese sich nicht aktualisieren kann!
- 14.11.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.
- 14.11.4. Ersetzt den die Dateien **BJ#goo.tra**, **J#goo.tra**, **J#goop.tra** und **setup.tra** im Verzeichnis ...\\Goo\\english durch diejenigen aus dem Ordner Goo deutsch.
- 14.11.5. Legt die Datei **ReadMe - Goo.Deutsch.txt** in den Ordner Goo
- 14.11.6. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component [Goo, das Körperlose Schwebende Auge]? [I]install
Successfully installed [Goo, das Körperlose Schwebende Auge] Press ENTER to exit
Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei dofd\\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte.



14.12. Horace v1.70

ENGLISCH (10 S.)

~SETUP-HORACE.TP2~

Skelett-NPC mit seinem eigenen Kit

- 14.12.1. Kopiert den Ordner **Horace** und die Dateien **Setup-Horace.exe** und **Setup-Horace.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 14.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component [Horace - BGII]? [I]install
Install Component [Bone Collector]? [I]install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

14.13. Kari v 1.3b

ENGLISCH (21 S.)

~SETUP-KARI.TP2~

Kari ist eine junge absolut neutrale Halb-Kobold Druidin, zu finden in den Windspeer-Hügeln

- 14.13.1. Kopiert den Ordner **Kari** und die Dateien **Setup-Kari.exe**, **Setup-Kari.tp2** und **Setup-KariAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 14.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [Kari The Koboldgirl Version 1.3b]? [I]install
Successfully installed [Kari The Koboldgirl Version 1.3b] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me
ACHTUNG: Es kann zu dem Fehler kommen, dass Ihr nicht in Firkraag's Kerker gelangen könnt.
Das gelingt nur mitCLUAConsole:MoveToArea("AR1201")



14.14. Kido v6.1

ENGLISCH (66 S.)

~SETUP-KIDO.TP2~

Dieser Mod fügt den chaotischen schlechten Spaßvogel Kido hinzu, der von Cyric Visionen empfängt.

- 14.14.1. Kopiert den Ordner **Kido** und die Dateien **Setup-Kido.exe** und **Setup-Kido.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 14.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal)]? [I]install
Install Component [Which of Kido's Portraits do you wish to install?]
1) Plasmocat's portraits?
2) Gonchi's portraits?
3) Kido's old portraits (of Version 1.0 till 2.1) [3]
Successfully installed [Kido the Jester] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me

14.15. Ariena v1

~SETUP-ARIENA.TP2~

ENGLISCH (36 S.)

Ariena ist ein böser Kämpfer. Sie ist eine Halbork einer ungewöhnlichen menschlichen Abstammung.

Kido muss installiert sein, wenn Ihr diesen Mod installieren wollt!



14.15.1. Kopiert den Ordner **Ariena** und die Dateien **Setup-Ariena.exe**, **Setup-Ariena.tp2** und **Ariena-readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.15.2. Ersetzt die fehlerhafte Dateien ArienaJ.d und BAriena.D im Verzeichnis ...\\Ariena\\d durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.15.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ariena the Half-orc]? [I]nstaLL
Install Component [Do you wish to install Ariena's Default Portrait by Immortality/Khayman]? [I]nstaLL

Install Component [Do you wish to install Ariena's alternative Portrait by HERD]? [N]ot Install

Install Component [Do you wish to install Grand Mastery Fix of James Schumacher]? [N]ot Install

Diese Komponente ist weder kompatibel mit TDD noch mit dem Level 50 Regelset aus BP!

Successfully installed

Press ENTER to exit

14.16. Kindrek v2.4

~SETUP-KINDREK.TP2~

ENGLISCH (40 S.)

Ein Zauberer tötender, Magie hassender NPC, der sich Eurer Gruppe bei den Stadt-Toren anschließen wird.

14.16.1. Kopiert den Ordner **Kindrek** und die Dateien **Setup-Kindrek.exe**, **Setup-Kindrek.tp2** und **Setup-Kindrek-AudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Kindrek v2.4 created by nethrin]? [I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.17. Malthis ServiceVersion 1

~SETUP-MALTHIS.TP2~

DEUTSCH

Ihr trefft Malthis in der Nähe von Cromwells Haus in Atkatla. Erst im Laufe des Spiels werdet ihr die wahren Fähigkeiten des Säbelrasslers kennenlernen. Viele seiner Eigenschaften, ja selbst seine Gesinnung, hängen von eurem Handeln ab.

14.17.1. Kopiert den Ordner **Malthis** und die Dateien **Setup-Malthis.exe**, **Setup-Malthis.tp2**, **malt1del.bat** und **malt-extr.bat** aus dem Ordner Malt_ServiceVersion_1 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.17.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei dmalt.d im Verzeichnis ...\\Malthis durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.17.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Malthis, der Säbelrassler!]? [I]nstaLL

Successfully installed [Malthis, der Säbelrassler!]

Press ENTER to exit

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Es öffnet sich die Read Me

New

14.18. KitanyaSoAv6-22

~KITANYA/SETUP-KITANYA.TP2~

ENGLISCH (67 S.)

Kitanya ist ein freundlicher, chaotischer guter efischer Zaubertöter

14.18.1. Installiert **KitanyaSoAv6-22** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Kitanya** und die Datei **setup-kitanya.exe**.

14.18.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei **kitanyaj.d** im Verzeichnis ...\\Kitanya\\dialogues durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.18.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Do you wish to install [Kitanya Conversation/Romance Mod for BG2]? [I]nstaLL

Do you wish to install [Wizardslayer Bugs Fix]? [I]nstaLL

Successfully installed
Es öffnet sich die Read Me

Press ENTER to exit

14.19. LuvNaliaWeidu106

~SETUP-LUVNALIA.TP2~

ENGLISCH (34 S.)

Enthält eine komplette Romanze mit Nalia, einschließlich der Baum des Lebens Dialoge, Nalias Einführung durch Bodhi, und andere Liebesromanzen. Er fügt auch neue Aufgaben und Beziehungen hinzu. Es ist sehr empfohlen, Minsk in der Gruppe zu haben...

Der Mod bleibt wegen fehlerhafter Programmierung nach der Hochzeit hängen. Dies passiert aber auch, wenn man den Mod ohne BGT alleine spielt. Nähere Informationen dazu hier:

<http://forums.spellholdstudios.net/index.php?s=f49e5866d489ef8927f9f1de89fba87f&showtopic=24467>



14.19.1. Kopiert den Ordner **LuvNalia** und die Dateien **Setup-LuvNalia.exe** und **Setup-LuvNalia.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.19.2. Fixpack hat einige Dateien verändert, nach denen LuvNalia sucht. Ersetzt die Dateien AR2904C.BCS, AR2904E.BCS, und NALIAA.BCS im Ordner ...\\LuvNalia\\BAF\\BCS durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.19.3. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Install Component [Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.20. Neh'taniel Alpha 2.7

~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~

ENGLISCH (53 S.)

Neh'taniel ist ein lange toter Anhänger von Amaunator mit faszinierender Hintergrundgeschichte, der seit Jahrhunderten ruhelos ist.

Die Vorversion 2.1 mit 26 Seiten war bereits in **DEUTSCH**

14.20.1. Kopiert den Ordner **Neh'taniel** und die Dateien **Setup-Neh'taniel.exe**, **Setup-Neh'taniel.tp2** und **SK#Uninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.20.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Neh'taniel NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Neh'taniel NPC Mod]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

wenn Ihr statt der neuen Version die Vorversion in Deutsch installieren wollt:

14.20. Neh'taniel Alpha 2.1

~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~

nicht vollständig in **DEUTSCH**

14.20.1. Kopiert den Ordner **Neh'taniel** und die Dateien **Setup-Neh'taniel.exe**, **Setup-Neh'taniel.tp2** und **SK#Uninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.20.2. Die Datei Sk#Cer1.tra im Ordner ...\\Neh'taniel \\German ist fehlerhaft. Ihr müsst als letztes Zeichen an die Zeilen @2, @11 und @13 jeweils Inoch eine Tilde „~“ anhängen.



14.20.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsch]

Install Component [Neh'taniel NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Neh'taniel NPC Mod]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.21. Shar-Teel v1.0b

~SETUP-SHARTEEL.TP2~

DEUTSCH

Bringt die chaotisch-böse Kämpferin Shar-Teel von BG1 in BG2-SvA.

14.21.1. Kopiert den Ordner **shartel** und die Dateien **Setup-shartel.exe** und **Setup-shartel.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.21.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Shar-Teel für Baldur's Gate II]?

[I]nstaLL

Install Component [Shar-Teels neue Portraits mit den alten ersetzen]?

[I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.22. Silverstar 192

~STAR.TP2~

ENGLISCH (33 S.)

Die böse Elfen-Meuchelmörderin hat als solche brutale und grausame Dialoge. Sie hat Gespräche mit NPCs aus SoA, aber nicht aus ToB

14.22.1. Kopiert den Ordner **Star** und die Dateien **Setup-Star.exe** und **Setup-Star.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.22.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Silverstar Mod]?

[I]ninstall

Successfully installed [Silverstar Mod]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.23. Summon Bhaalspawn v2

~SBS.TP2~

ENGLISCH (17 S.)

Der Mod fügt einen zusätzlichen NPC genannt Sandra auf eine sehr interessante Weise mit einigen sehr interessanten Dialogen hinzu, die unter bestimmten Umständen zu einer Überraschung für Imoen führen könnten. Um dieses Spiel anzufangen, spricht mit dem Dieb im Hafenbezirk.

In dem Ordner ...\\SBS\\store muss sich die Datei .DS_Store befinden, sonst kann der Mod nicht installiert werden!

14.23.1. Kopiert den Ordner **SBS** und die Dateien **Setup-SBS.exe** und **SBS.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one

Install Component [Summon Bhaalspawn]?

[I]ninstall

Install Component [Install Skie Portrait]?

[I]ninstall

Install Component [Install Skie Portrait by Plasmocat]?

[N]ot Install

Install Component [Install Redheaded Paladin Portrait]?

[N]ot Install

Install Component [Install Salma Hayek Portrait from the Portrait Portal]?

[N]ot Install

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.24. Valen v45

~SETUP-VALEN.TP2~

DEUTSCH

Ändert Bodhis vampirische Helfer in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SOA als auch für TOB. Es gibt ein Romanze, neue Begegnungen, Gegenstände.

14.24.1. Kopiert den Ordner **valen** und die Dateien **Setup-Valen.exe** und **Setup-Valen.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.24.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

3 [Deutsche Sprache]

Install Component [Valen]?

[I]ninstall

Install Component [Give More Creatures Protection From Level Drain & Undead]?

[N]ot Install

Diese Komponente zerstört anscheinend einige andere Items.

Successfully installed [Valen]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

Die Komponente „Keine Drow-Avatare für die Gruppe im Unterreich“ aus dem BG2 Tweak Pack muss installiert werden, sonst ruckelt Valen in Untwerreich

14.24. Vanim v1_4

~SETUP-VANIM.TP2~

DEUTSCH

Ein berühmter Meuchelmörder.

14.24.1. Kopiert den Ordner **vanim** und die Dateien **Setup-Vanim.exe** und **Setup-Vanim.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.24.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [Deutsch]

Install Component	[Ein neuer NPC: Vanim, ein berühmter Meuchelmörder]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Ein neuer NPC: Vanim, ein berühmter Meuchelmörder]	Press ENTER to exit

14.26. Xan v6

~XAN/SETUP-XAN.TP2~

ENGLISCH (400 S.)

Xan, ein deprimierter Elfen Zauberer, dessen Romanze aus dem BG1 NPC Projekt mit diesem Mod jetzt in BG II fortgesetzt werden kann. Der Mod schließt eine umfassende Freundschaft, zwei völlig verschiedene Romanzen für einen weiblichen Elfen HC ein.

14.26.1. Kopiert den Ordner **Xan** und die Datei **Setup-Xan.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.26.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]

Install Component [Xan NPC MOD for Baldur's Gate II, v6]?

[I]ninstall

Install Component [Install alternate class for Xan]?

1) Change Xan's class to Fighter/Mage

2) Change Xan's class to Mage

3) Change Xan's class to Sorcerer

4) Change Xan's class to Wild Mage (ToB only)

Wählt 3, wenn Ihr bei dem Mod Lost Items Version Revised 2 die Komponente [Xan has Sorcerer class]? gewählt hattet

Install Component [BG1-like flaming sword animation]?

[I]ninstall

Successfully installed [Xan NPC MOD for Baldur's Gate I, v5]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

Die folgende Meldung kann ignoriert werden:

Installing [BG1-like flaming sword animation]

WARNING: File [override/wqlfsal.bam] not found for MD5 checksum.

14.26.3. **Xan's BG2 voice for BG1 Version 2** *(nur für englischsprachige Installation geeignet)*

~XANBG2VOICE/SETUP-XANBG2VOICE.TP2~

ENGLISCH

Dieser Mod stellt das Soundset, das für den Xan BG2 NPC aufgenommen wurde, auch für Xan NPC in Baldur's Gate I zur Verfügung.

14.26.4. Copy the folder **XanBG2Voice** and the file **Setup-XanBG2Voice.exe** into your main SoA directory.

14.26.5. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Install Component [Xan's BG2 voice for BG1, v2]?

[I]ninstall

Successfully installed [Xan's BG2 voice for BG1, v2]?

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

14.27. Yasraena v8 german

~SETUP-YASRAENA.TP2~

DEUTSCH

Yasraena ist ein guter Drow mit einem Hintergrund, der ihre guten Tendenzen erklärt. Der Yasraena Mod ist voll von Gesprächen und fügt zwei Aufgaben zu SoA und eine Begegnung zu ToB hinzu.

14.27.1. Kopiert den Ordner **Yasraena** und die Dateien **Setup-Yasraena.exe**, **Setup-Yasraena.tp2** und **Setup-YasraenaAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.27.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsch]

Install Component [Yasraena v7 erstellt von nethrin & Sillara of the Tamari]?

[I]ninstall

Fälschlicherweise steht im Installer v7 statt v8

Successfully installed [Yasraena v7 erstellt von nethrin & Sillara of the Tamari]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me

New

14.28. Biddekelorak v1

~SETUP-BIDDE.TP2~

ENGLISCH (6 S.)

Ihr findet den alter Zwergenpriester von Lathander für SoA und ToB im Tempeldistrikt.

14.28.1. Kopiert den Ordner **BIDDE** und die Dateien **Setup-BIDDE.exe**, **Setup-BIDDE.tp2** und **Setup-Bidde-AudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.28.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]? [I]ninstall

Successfully installed [Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin] Press ENTER to exit

New

14.29. Azure NPC BETA v3

~AZURE/AZURE.TP2~

ENGLISCH (7 S.)

Die Druidin mit Ihrem Begleiterwolf Sharo ist im Druidenhain zu finden.

Der Mod ruckelt gelegentlich. Der Wolf erscheint in Mod-Gebieten gar nicht, oder das Spiel stürzt ab.



14.29.1. Kopiert den Ordner **Azure** und die Datei **Setup-Azure.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.29.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei **azurej.d** im Verzeichnis ...\\Azure\\d durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.



14.29.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Nature's Ally Druid kit (Required for NPC Azure)]?

[I]ninstall

Install Component [Azure NPC)]?

[I]ninstall

Successfully installed [Azure]

Press ENTER to exit

New

14.30. Frennedan v1.01

~SETUP-FRENNEDAN.TP2~

DEUTSCH

Er ist ein Doppelgänger, der sich Euch anschliesst, wenn Ihr ihn aus der Gefangenschaft des Magiers Irenicus befreit.

14.30.1. Kopiert den Ordner **frenmod** und die Dateien **Setup-frennedan.exe** und **Setup-frennedan.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.30.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Frennedan-Mod für Baldur's Gate II]?

[I]ninstall

Successfully installed [Frennedan-Mod für Baldur's Gate II]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.31. Alora NPC Mod Version 1.01

~SETUP-ALORA.TP2~

DEUTSCH

Der Halbling-Dieb aus Baldurs Tor ist in Riblads Laden zu keinem Nutzen zu finden.

ACHTUNG: Es gibt verschiedene Versionen von Alora 1.01 im Internet. Verwendet nur diejenige, die Ihr hier downloaden könnt: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>



14.31.1. Kopiert den Ordner **alora** und die Dateien **Setup-alora.exe** und **Setup-alora.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.31.2. Der Mod ist unvollständig übersetzt. Ihr müsst die aktualisierte deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.



14.31.3. Kopiert die Dateien **alora25.d**, **Aloralnt.D**, **BG#ALOR.D**, **G#ALORA.D** und **G#ALORAJ.D** in das Verzeichnis ...\\alora\\d. Ersetzt die vorhandenen gleichnamigen Dateien.



14.31.4. Ersetzt die Datei **SETUP-alora.tp2** in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.31.5. Benennt die Datei **G#ALOND1.2DA** im Verzeichnis ...\\alora\\2da um in **CMALOND1.2da**

14.31.6. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]?

[I]ninstall

Successfully installed [Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]

Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei **alora\\readme.txt** nicht gefunden werden konnte.

New

14.32. AurenAseph-v6

~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~

nur TdB Teil in DEUTSCH

Sie ist ein zwanzigjähriger menschlicher Kämpfer von Beregost. Sie hat Romanzen mit anderen NPCs. SoA und ToB. Ihr trifft sie in der Kupferkrone.

14.32.1. Kopiert den Ordner **AurenAseph** und die Dateien **Setup-AurenAseph.exe** und **Readme-Auren.html** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.32.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.



14.32.3. Ersetzt die Dateien **K#Valin.d**, **K#AurenJ.d**, **K#Auren.d**, **K#AurenB.d** im Verzeichnis ...\\Auren

Aseph\Dialogues durch die neuen.

14.32.4. Ersetzt die Datei **Setup-AurenAseph.tp2** in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.32.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Install Component	[Auren Aseph V6 for BG2:ToB]?	[I]ninstall
Install Component	[Alternate Auren Portrait]?	[N]o
	1] Portrait 1 (From Neverwinter Nights Vault)	
	2] Portrait 2 (From Neverwinter Nights)	
Successfully installed	[Auren Aseph V6 for BG2:ToB]	Press ENTER to exit

New

14.33. Perils of Branwen v0.8.05d

ENGLISCH (2 S.)

~SETUP-POB.TP2~

Branwen kehrt nach Ankathla zurück. Sie ist Euch von Baldurs Tor gefolgt. Die neutrale-gute Klerikerin von Tempus ist im Brücken-Bezirk zu finden.

14.33.1. Kopiert den Ordner **POB** und die Dateien **Setup-POB.exe** und **Setup-POB.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.33.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[The Perils of Branwen the Cleric]?	[I]ninstall
Successfully installed	[The Perils of Branwen the Cleric]	Press ENTER to exit

New

14.34. Matt Damon v1

ENGLISCH (3 S.)

~SETUP-MATTDAMON.TP2~

Ihr findet ihn in Waukeens Promenade.

14.34.1. Kopiert den Ordner **MattDamon** und die Dateien **Setup-MattDamon.exe** und **Setup-MattDamon.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.34.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Matt Damon v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Matt Damon v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.35. Taim 1.2

ENGLISCH (0,25 S.)

~MTSTAIM.TP2~

Ein sehr einfacher gut gesinnter männlicher Dieb, ohne Dialoge und Aufgaben, der im Hafenbereich zu finden ist.

14.35.1. Kopiert den Ordner **MTSTaim** und die Datei **MTSTaim.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Datei setup-MTSTaim.exe, da diese sich nicht aktualisieren kann!

14.35.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **setup-MTSTaim.exe**.

14.35.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one
Install Component	[Taim, the sans dialogue, sans quest, and Non-Kitted Chaotic Good Thief NPC]?	[I]ninstall
Install Component	[Original English Dialogue]?	[I]ninstall
Install Component	[Non fourth-wall breaking English Dialogue]?	[N]ot Install
Install Component	[Spanish Dialogue]?	[N]ot Install
Install Component	[Original Raistlin Portrait]?	[I]ninstall
Install Component	[sistersinister's pick for the strong silent type]?	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.36. Thael v1_6

SPANISCH (22 S.)

~SETUP-THAEL.TP2~

Der elfische Magier-Dieb ist in der Nähe des Zelttes in Waukeens Promenade zu finden.

14.36.1. Kopiert den Ordner **Thael** und die Dateien **Setup-Thael.exe**, **Setup-Thael.tp2** und **ThaelIRE-ADME.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.36.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[THAEL, Elfo Mago-Ladron y VELVEVLOS, Hoja Sangrienta v1.60]?	[I]ninstall
-------------------	---	-------------

Successfully installed [THAEL, Elfo Mago-Ladron y VELVEVLOS, Hoja Sangrienta v1.60]

Press ENTER to exit

New

14.37. **Hanna v2.2**

~HANNA.TP2~

SPANISCH (25 S.)

Die chaotisch-gute menschliche Diebin mit ihrer eigenen Aufgabe ist in der Nähe des Druidenwäldchens zu finden. Neue Kreaturen, Objekte, über 100 Dialoge mit anderen NPCs.

14.37.1. Kopiert den Ordner **Hanna** und die Dateien **setup-hanna.exe**, **Hanna.tp2** und **Readme Hanna.doc** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.37.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one

Install Component [Hanna NPC (Requiere ToB)]?

[I]ninstall

Install Component [Castillo De´Arnise Mejorado]?

[I]ninstall

Verbessertes Schloss De´Arnise

Install Component [Irenicus Mejorado]?

[N]ot Install

Verbesserter Irenicus

Install Component [Genio del Infierno mejorado]?

[I]ninstall

Genius of improved Hell

Install Component [Dragon de Irenicus mejorado]?

[I]ninstall

Verbesserter Drachen Irenicus

Install Component [Dragon del infierno mejorado]?

[I]ninstall

Verbesserter Drachen Hölle

Install Component [Crupta de Caravasar mejorada]?

[I]ninstall

Verbesserte Krypta Caravasa

Successfully installed

Press ENTER to exit

New

14.38. **Kim 1.5d**

~SETUP-KIM.TP2~

FRANZÖSISCH (103 S.)

Ihr trefft die schöne und verdorbene Piratin Kim bei den Schattendieben.

14.38.1. Kopiert den Ordner **KIMNPC** und die Dateien **Setup-KIM.exe** und **Setup-KIM.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.38.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Kim pour BG2:SOA (ToB:requis) version 1.5c]?

[I]ninstall

Install Component [Intallation de la hache réajustée]?

[I]ninstall

Installation der wieder angepaßten Axt

Successfully installed

Press ENTER to exit

New

14.39. **Lester v0.7**

~SETUP-LESTER.TP2~

POLNISCH (25 S.)

Ihr trefft Bons in der zweiten Etage von Irenikus' Kerker.

14.39.1. Kopiert den Ordner **lester_the_npc** und die Dateien **Setup-Lester.exe** und **Setup-Lester.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.39.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Lester the NPC for BGII]?

[I]ninstall

Successfully installed [Lester the NPC for BGII]

Press ENTER to exit

New

14.40. **Stivan the Hunter v1.0 (Alpha)**

~STIVAN/SETUP-STIVAN.TP2~

ENGLISCH (4 S.)

Der chaotische Halbling mit guten Diebfähigkeiten ist in den Docks zu finden.

14.40.1. Kopiert den Ordner **stivan** und die Datei **setup-stivan.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.40.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Stivan the Hunter NPC]?

[I]ninstall

Successfully installed [Stivan the Hunter NPC]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.41. **Tiax_v1**

~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~

ENGLISCH (27 S.)

Der gnomischer Zwerg-Dieb/Kleriker Tiax aus BG1 ist ein Priester von Cyric mit einer alleinigen Absicht "Tiax herrscht über alle!" Er erscheint Kapitel 4 in der Zauberfeste nachdem Irenicus sie verlassen hat sowie beim Schicksalsgeist in Thron von Bhaal.

14.41.1. Installiert Tiax_v1 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Tiax** und die Datei **Setup-Tiax.exe**.

14.41.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1]?

[I]ninstall

Successfully installed [Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.42. **Au service d'Oghma Version 1**

~SETUP-THOGHMA.TP2~

FRANZÖSISCH (2 S.)

Der Mod beginnt am Tempel von Oghma, wo ein neuer Mönch Euch eine kleine Aufgabe vorschlägt, die Euch zusätzliche Macht bringen kann.

14.42.1. Kopiert den Ordner **ThOghma** und die Datei **setup-ThOghma.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.42.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-ThOghma.exe**.

14.42.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [Francais]

Install Component [Quete au service d'Oghma]?

[I]ninstall

Successfully installed [Quete au service d'Oghma]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.43. **Therrin NPC**

~SETUP-THERRINNPC.TP2~

ENGLISCH (0,25 S.)

Ihr könnt einen neuen gefallenen Pirschjäger, Therrin, am Gekrümmten Kranich treffen.

14.43.1. Kopiert den Ordner **TherrinNPC** und die Datei **Setup-TherrinNPC.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.43.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-TherrinNPC.exe**.

14.43.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Therrin the NPC for BG2:ToB]?

[I]ninstall

Successfully installed [Therrin the NPC for BG2:ToB]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

14.44. **Eldoth**

~SETUP-ELDOTH.TP2~

DEUTSCH

Eldoth für BG2 hat keine geistreichen Dialoge sondern ist nur zum mitnehmen, falls man das will.

14.44.1. Kopiert den Ordner **eldoth** und die Datei **Setup-Eldoth.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-Eldoth.exe.

14.44.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Eldoth.exe**.

14.44.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Eldoth - Das Wiedersehen]?

[I]ninstall

Successfully installed [Eldoth - Das Wiedersehen]

Press ENTER to exit

New

14.45. **Roar**

~SETUP-ROAR.TP2~

DEUTSCH

Roar ist ein Mönch, der nicht spricht. Er selbst ist in den Umarhügeln zu finden.

14.45.1. Kopiert den Ordner **roar** und die Datei **Setup-Roar.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-Roar.exe.

14.45.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Roar.exe**.

14.45.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Roar - ein schweigsamer Moench]?

[I]ninstall

Successfully installed [Roar - ein schweisgsamer Moench]

Press ENTER to exit

New

14.46. Teddy

~SETUP-TEDDY.TP2~

DEUTSCH

Teddy ist ein Halb-Ork Barbar. Man kann in in der Nähe der Festung der d'Arnise treffen und mit ihm reisen. Mehr ist nicht realisiert.

14.46.1. Kopiert den Ordner **teddy** und die Datei **Setup-Teddy.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-Teddy.exe.

14.46.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Teddy.exe**.

14.46.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Teddy - ein halborkischer Barbar]?

[I]ninstall

Successfully installed [Teddy - ein halborkischer Barbar]

Press ENTER to exit

New

14.47. Gavin-v1.3 Beta

ENGLISCH (245 S.)

~GAVIN/GAVIN.TP2~

Gavin ist ein Kleriker von Lathander, der außerhalb des Liedes des Morgentempels, nahe Beregost, gefunden werden kann.

Obwohl dies ein Mod für BG1 ist, muss er nach Edwin und Tsujatha installiert werden, weil sich sonst diese beiden nicht fehlerfrei installieren lassen.



14.47.1. Kopiert den Ordner **GAVIN** und die Datei **setup-gavin.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.47.2. Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me der DOS-Dialog erscheint:

Would you like to display the components from [Gavin: Romance]?

[Y]es

Install Component [Gavin NPC for Tutu and BGT, v 1.3 Beta]?

[I]ninstall

Install Component [Gavin: Romance (mature content)]?

[I]ninstall

Please choose one of the following:

[1]

[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks

[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks

[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks

[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks

[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks

Install Component [Gavin: Flirts (adult content)]?

[I]ninstall

SKIPPING:

[Gavin: Check for Tutu-Fix Walking Speeds]

Install Component [Gavin: Alternate Portraits]?

[N]ot Install

1) Alternate Portrait 1 by berelinde (default)

2) Alternate Portrait 1 by Miloch (red tunic)

3) Alternate Portrait 2 by K'aeloree

Install Component [Gavin: Player Initiated Dialogue]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

New

14.48. Sarah SoA v1.1

ENGLISCH (50 S.)

~SARAHSOA/SETUP-SARAHSOA.TP2~

14.48.1. Kopiert den Ordner **SarahSoA** und die Datei **Setup-SarahSoA.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

14.48.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Install Componen [Sarah NPC Romance Mod for BG2:SoA V1]?

[I]ninstall

Successfully installed [Sarah NPC Romance Mod for BG2:SoA V1]

Press ENTER to exit

15. BG2 ONE-DAY NPCS

15.1. Alassa NPC

~SETUP-ALASSA.TP2~

Eine böse weibliche Diebin

DEUTSCH

- 15.1.1. Kopiert den Ordner **alassa** und die Datei **setup-alassa.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis., nicht aber die Datei setup-alassa.tp2.
- 15.1.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://www.mkracht.de/translate/complete.php>.
- 15.1.3. Ersetzt den Ordner dialog im Verzeichnis ...\\alassa durch den Ordner AlassaNPC_v1 One Day deutsch überarbeitet und benennt diesen um in dialog.
- 15.1.4. In diesem neuen Ordner Dialog befindet sich auch die Datei setup_alassa.tp2. Diese ist falsch benannt. Ändert sie ab in **setup-alassa.tp2** (Bindesprich statt Unterstrich)
- 15.1.5. Schneidet die Datei setup-alassa.tp2 aus und legt diese statt der ursprünglichen Datei gleichen Namens in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. ACHTUNG: Dies ist eine Textdatei. Wegen dem unsichtbaren Suffix .txt kann der Installer die Datei nicht lesen. Sie muss deshalb in eine TP2-Datei geändert werden.
- 15.1.6. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|---------------|---------------------|
| Install Component | [Alassa NPC]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Alassa NPC] | Press ENTER to exit |



15.2. Allison NPC v16

~ALLISON/SETUP-ALLISON.TP2~

Allison ist eine neutral-gute äußerst freundliche und etwas spielerische Druidin, die Euch wahrscheinlich an eine allzu liebevollen Imoen erinnert.

DEUTSCH

- 15.2.1. Kopiert den Ordner **allison** und die Datei **setup-allison.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 15.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read M.:
- | | | |
|------------------------|------------------------------|---------------------|
| Choose your language: | | 2 [German] |
| Install Component | [Alison (One-Day NPC) v1.6]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Alison (One-Day NPC) v1.6] | Press ENTER to exit |

15.3. Anishai v1.2

~SETUP-ANISHAI.TP2~

Der Mönch aus Mae'Vars Zunfthaus kann sich der Gruppe anschließen.

ENGLISCH (2,5 S.)

- 15.3.1. Kopiert den Ordner **Anishai** und die Datei **setup-anishai.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 15.3.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **setup-anishai.exe**.
- 15.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|------------------------|---------------------|
| Choose your language: | | 0 [English] |
| Install Component | [Anishai one-day NPC]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Anishai one-day NPC] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me

15.4. Bons Bruce The Cockney Barfighter v2

~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~

Ein chaotischer neutraler, menschlicher Barbar mit fragwürdiger Unterhaltung.

ENGLISCH (13 S.)

- 15.4.1. Kopiert den Ordner **BonsBruce** und die **Setup-BonsBrucev2.exe** und **Setup-BonsBrucev2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 15.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|--|---------------------|
| Install Component | [Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me

15.5. Cassius v 1.01

~SETUP-CASSIUS.TP2~

ENGLIISCH (7,5 S)

Neutral-guter männlicher menschlicher Skalde, nicht sehr gesprächig, und wenn, dann nur sehr gebrochen.

15.5.1. Kopiert den Ordner **cassius** und die Dateien **Setup-cassius.exe** und **Setup-cassius.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Cassius NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Cassius NPC Mod]

Press ENTER to exit

Entweder öffnet sich die Read Me oder es erscheint die Meldung „Invalid or corrupt jarfile ...\\Cassius-readme.txt“. Das ist allerdings bedeutungslos.

15.6. Ghareth v0.91

~SETUP-GHARETH.TP2~

ENGLIISCH (16 S.)

Ein männlicher menschlicher Kämpfer/Magier, der sich der Gruppe anschließen kann.

15.6.1. Kopiert den Ordner **Ghareth** und die Dateien **Setup-Ghareth.exe**, **Setup-Ghareth.tp2** und **ghareth-haudiouninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ghareth NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Ghareth NPC Mod]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

15.7. Hessa v1

~SETUP-HESSANPC.TP2~

ENGLIISCH (25 S.)

Ein neutral-böser Halbfelfen-Dieb mit einer Quest, einem neuen Gebiet und verschiedenen Gesprächen.

15.7.1. Kopiert den Ordner **hessa** und die Dateien **Setup-Hessa.exe**, **Setup-Hessa.tp2**, **HessaTisAudio-Uninstall.bat** und **HessaReadMe.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Hessa NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Hessa NPC Mod]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me

15.8. Jason Comptons Bruce The Cockney Barfighter

~SETUP-JCBRUCE.TP2~

ENGLIISCH (6 S.)

Ein hübscher geradliniger Barbar mit einigem nicht so ernsten Geplänkel zwischen Aerie, Nalia und einem weiblichen Hauptcharakter.

15.8.1. Kopiert den Ordner **jcb Bruce** und die Dateien **Setup-JCBruce.exe**, **Setup-JCBruce.tp2** und **jcb Bruce-audiouninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Compton's Bruce The Cockney Barfighter]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Compton's Bruce The Cockney Barfighter]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

15.9. Ninafer 1.00c

~SETUP-NINA.TP2~

ENGLISCH (10,5 S.)

Eine Kämpfer/Magier-Elfin mit einem Groll gegen Irenicus, aber sie spricht nicht viel darüber. Sie hat einige Gespräche mit dem Hauptcharakter und Imoen, aber ignoriert die anderen NPCs in den meisten Fällen.

15.9.1. Kopiert den Ordner **nina** und die Dateien **Setup-Nina.exe** und **Setup-Nina.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ninafer NPC Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Ninafer NPC Mod]

Press ENTER to exit

Entweder öffnet sich die Read Me oder es erscheint die Meldung "Invalid or corrupt jarfile ...\\nina-readme.txt". Das ist allerdings bedeutungslos.

15.10. Wikaede v3.4

~SETUP-WIKAEDE.TP2~

ENGLISCH (14 S.)

Sir Wikaede ist ein männlicher menschlicher Priester von Helm. Er ist im Tempel von Helm im Tempel-Bezirk von Athkatla zu finden. Er hat Gespräche mit jedem Bioware NPC.

15.10.1. Kopiert den Ordner **Wikaede** und die Dateien **Setup-Wikaede.exe**, **Setup-Wikaede.tp2** und **Setup-WikaedeAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Wikaede One-Day NPC v3.4]?

[I]ninstall

Successfully installed [Wikaede One-Day NPC v3.4]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

15.11. Willie Bruce v2

~SETUP-WILLYB.TP2~

DEUTSCH

Ist grob, sexistisch, rassistisch und betrunken.

15.11.1. Kopiert den Ordner **WillieB** und die Dateien **Setup-WillieB.exe** und **Setup-WillieBAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis., nicht aber die Datei Setup-WillieB.tp2

15.11.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden <http://www.mkracht.de/translate/complete.php>.

15.11.3. Legt die neue Datei **Setup-WillieB.tp2** aus dem neuen gedownloadeten Ordner williebruce-tra-v2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.11.4. Ersetzt die Ordner Englisch und Dialogues im Verzeichnis ...\\WillieB durch die Ordner English, Dialogues und dem neuen Ordner German aus dem neuen gedownloadeten Ordner williebruce-tra-v2.

15.11.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

1 [Deutsch]

Install Component [Willie Bruce v2]?

[I]ninstall

Successfully installed [Willie Bruce v2]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

New

15.12. Moddie v1

~SETUP-FOXMONSTER.TP2~

ENGLISCH (7,5 S.)

Moddie ist ein weiblicher Fuchs, der Dialoge mit 12 BioWare NPCs hat. Sie ist hinter dem Gefängniswärter-Golem in Irenicus Kerker zu finden.

15.12.1. Kopiert den Ordner **FoxMonster** und die Dateien **Setup-FoxMonster.exe**, **Setup-FoxMonster.tp2** und **Moddie-ReadMe.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

15.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Moddie, "the fox monster in your backpack"]?

[I]ninstall

Successfully installed [Moddie, "the fox monster in your backpack"]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me



16. BG2 NPC-RELATED MODS

16.1. Cloakwood Squares v2

~SETUP-CWS.TP2~

ENGLISCH (9 S.)

Eine Aufführung des Straßentheaters in Athkatla, in dem neun BG2 NPCs einen geistigen Wettstreit austragen.

16.1.1. Kopiert den Ordner **CWS** und die Dateien **Setup-Cws.exe** und **Setup-Cws.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

16.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Cloakwood Squares -- The Mod v2]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Cloakwood Squares -- The Mod v2]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

16.2. The Jerry Zinger Show

~JZ/SETUP-JZ.TP2~

DEUTSCH

Die Show von Jerry Zinger bietet in Abhängigkeit von der Zusammensetzung Eurer Gruppe neun verschiedene Darstellungen

Der Mod startet nur, wenn Eure Gruppe gesammelt ist.

16.2.1. Startet den Installer JZ-v1 in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

16.2.2. Es öffnet sich das Fenster „The Jerry Zinger Show Setup“. Drückt Ja und dann im nächsten Fenster Install sowie anschließend Close. Dies installiert den Ordner **JZ** und die Datei **Setup-JZ.exe**.

16.2.3. Es öffnet sich ein Fenster mit dem Text „Press any key to install The Jerry Zinger Show...“ Drückt KEINE Taste, sondern wechselt in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

16.2.4. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

16.2.5. Ersetzt im Verzeichnis ...\\JZ\\Translations\\English die Datei **JZ.tra** durch die gleichnamige deutsche Datei.

16.2.6. Wechselt jetzt zurück in das noch offene Fenster des Installers. Drückt die Eingabe-Taste. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Die Jerry Zinger Show]?

[I]nstaLL

Install Component [Verzögerung zwischen den Episoden entfernen]?

[N]ot Install

Wenn Ihr hier auf [I]nstaLLdrückt, müsst Ihr nicht immer einen Tag zwischen den einzelnen Aufführungen warten.

Successfully installed [Die Jerry Zinger Show]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

16.3. cbisson's Familiar Pack

~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~

DEUTSCH

Neue Vertraute werden mit diesem Mod hinzugefügt.

16.3.1. Kopiert den Ordner **FamiliarPack** und die Datei **Setup-FamiliarPack.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

16.3.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-FamiliarPack.exe**

16.3.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

16.3.4. Ersetzt im Verzeichnis ...\\FamiliarPack\\English die Datei **Setup.tra** durch die Datei Setup (FamiliarPack deutsch).tra und benennt sie um in Setup.tra.

16.3.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Vertrautentiere - WeiDU]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Vertrautentiere - WeiDU]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

New

16.4. Authentic mischievous Fairy Dragon

~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~

ENGLISCH (0,25 S.)

Euer Vertrauter Feendrache ist jetzt nützlicher und mehr authentischer - Euer 7. Mitglied in der Gruppe. Er kann nur durch einen chaotisch-guten Magie-Benutzer herbeigerufen werden.

- 16.4.1. Kopiert den Ordner **fairydragon** und die Datei **Setup-fairydragon.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 16.4.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-fairydragon.exe**.
- 16.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | | |
|------------------------|---------------------------------------|---------------------|
| Install Component | [Authentic mischievous Fairy Dragon]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | [Authentic mischievous Fairy Dragon] | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me.

New

16.5. Romantic Encounters v2

~RE/SETUP-RE.TP2~

ENGLISCH (335 S.)

Romantische Zwischenspiele mit über 40 verschiedenen Charakteren. Erwachsener Inhalt.

- 16.5.1. Kopiert den Ordner **RE** und die Datei **Setup-RE.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 16.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- | | |
|---|--|
| What should be done with all components that are NOT YET installed? | [A]sk about each one |
| Install Component | [Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters]? |
| | [I]ninstall |
| Install Component | [Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content)]? |
| | [I]ninstall |
| Install Component | [Aimi's Magic, by berelinde (adult content)]? |
| Install Component | [Anishai's Deft Hands, by cmorgan]? |
| Install Component | [An Evening with Aran, by Kulyok]? |
| Install Component | [Bjornin's Desire, by jastey (adult content)]? |
| Install Component | [Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content)]? |
| Install Component | [Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat]? |
| Install Component | [The Gambling Cambion, by Kulyok]? |
| Install Component | [Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content)]? |
| Install Component | [A Night with Coran, by magrat]? |
| Install Component | [Cyric's Test, by Kulyok]? |
| Install Component | [A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content)]? |
| | [I]ninstall |
| Install Component | [A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content)]? |
| Install Component | [Edwin's Softer Side, by Kulyok]? |
| Install Component | [Eldoth' Exploits, by Kulyok]? |
| Install Component | [Elhan's Expansion, by Kulyok]? |
| Install Component | [Firkraag's Unsheathed Sword]? |
| Install Component | [Gaelan's Contract, by Evaine Dian]? |
| Install Component | [A Walk with Garren Windspear, by Kulyok]? |
| Install Component | [Enter Haer'Dalis, by Kulyok]? |
| Install Component | [Hendak's Heart, by jastey]? |
| Install Component | [Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok]? |
| Install Component | [Jarlaxle's Fascinations, by Catseye]? |
| Install Component | [A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok]? |
| Install Component | [Laran's Promise, by berelinde (adult content)]? |
| Install Component | [The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos]? |
| Install Component | [Mekrath and Nymphology, by Kulyok]? |
| Install Component | [Mira's Special Stock, by berelinde]? |
| Install Component | [Noober Returns, by cmorgan]? |
| Install Component | [Rebecca the Gypsy, by Kulyok]? |
| Install Component | [Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content)]? |
| | [I]ninstall |
| Install Component | [Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian]? |
| Install Component | [Sir Ryan Trawl, by Kulyok]? |
| Install Component | [Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content)]? |
| Install Component | [Dreaming of Sendai, by Kulyok]? |
| Install Component | [Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content)]? |
| Install Component | [Solaufein in the Lust Chambers, by jastey]? |
| Install Component | [Phaere's Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content)]? |
| | [I]ninstall |
| Install Component | [Spell Research with Teos, by Kulyok]? |
| Install Component | [A fling with Yoshimo, by Kulyok]? |
| | [I]ninstall |
| Successfully installed | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me

Der override Ordner ist zwischenzeitlich zu groß geworden, als dass die Avatare noch ruckfrei bewegt werden können. Ihr müsst deshalb inzwischen die Daten aus dem override Ordner biffen. Die Größe des override-Ordners wird dabei von 1,59 GB auf 138 MB verringert. Dauer ohne Deinstallation: 12 min



16.6. Mid_BiFF

~SETUP-MID_BIFF.TP2~

Mit diesem Programm von Weigo lässt sich der Inhalt des override-Ordners biffen, das heißt, die Dateien werden in das BIF-Format zurückverwandelt und in den Data-Ordner verschoben. Dadurch lädt das Spiel wieder viel schneller und die Spielfiguren bewegen sich ohne zu ruckeln.



Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!

16.6.1. Kopiert den Ordner **Mid_biff** und die Dateien **Setup-Mid_biff.exe** und **Setup-Mid_biff.tp2** aus dem Ordner **BiG World Tools** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

16.6.2. Schneidet die Datei songlist.2da aus dem Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\override und legt sie an einen sicheren Ort.



Die songlist.2da würde ebenfalls gebiffen und in den Data-Ordner verschoben werden. Ihr müßt jedoch bei einigen der folgenden Mods die songlist noch bearbeiten können.

16.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

```
Choose your language:                                1 [Deutsch]
Install Component   [Biffen der Dateien]?
                    1) Zwischen-Biff mit Deinstallation.
                    2) Zwischen-Biff ohne Deinstallation.
Successfully installed [Biffen der Dateien]           Press ENTER to exit
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .               Press ENTER
```

16.6.4. Setzt die Datei songlist.2da, die Ihr vorher aus dem Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\override ausgeschnitten habt, wieder zurück in das Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\override.



17. MINI-MODS

Diese Mods fügen dem Spiel meist nur eine einzelne Aufgabe hinzu.

Mit **BiG World setup_4.bat** können alle Mini-Mods und Iron Modders von Shed's Mods bis Timestop installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



17.1. Shed's Mods

~SDMODS/SDMODS.TP2~

ENGLISCH (7 S.)

Eine Sammlung verschiedener Micro-Mods. Die meisten sind ernsthaft, obwohl einer oder zwei scherzhaft und überdreht sind.

17.1.1. Kopiert den Ordner **SDMODS** und die Datei **Setup-SDMODS.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

17.1.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei SD_B.D im Verzeichnis ...\\SDMODS\\Box durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.

17.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Shed's Mods]?

Successfully installed [Shed's Mods]

Es öffnet sich die Read Me.

[I]nSTALL

Press ENTER to exit



17.2. TurnipGolemV1

~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod. fügt einen Rübegolem irgendwo in den Slums hinzu.

17.2.1. Kopiert den Ordner **TurnipGolem** und die Dateien **Setup-TurnipGolem.exe**, **Setup-TurnipGolem.tp2** und **Turnip_Readme** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

17.3.3. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

17.2.4. Ersetzt im Verzeichnis ...\\TurnipGolem\\american die Dateien Setup-TurnipGolem.TRA und dialog.TRA

17.2.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

Install Component [Rübegolem Begegnung]?

Successfully installed [Rübegolem Begegnung]

0 [American]

[I]nSTALL

Press ENTER to exit



17.3. Mordan's Christmas Minimod v1.0

~SETUP-MDX.TP2~

ENGLISCH (0,5 S.)

Ein einfacher aber unterhaltsamer Mod, der im Mithrest Gasthaus in der Promenade nach Kapitel 2 beginnt.

17.3.1. Kopiert den Ordner **MDX** und die Dateien **Setup-MDX.exe** und **Setup-MDX.tp2** aus dem Ordner Mordan's Xmas Mod v1.0 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

17.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Xmas Mod v1.0]?

Successfully installed [Xmas Mod v1.0]

[I]nSTALL

Press ENTER to exit

New

17.4. The Holy Hand Grenade v1.0

~SETUP-HF_HHG.TP2~

ENGLISCH (1,5 S.)

17.4.1. Kopiert den Ordner **hf_HHG** und die Dateien **Setup-hf_HHG.exe** und **Setup-hf_HHG.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

17.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Quest for the Holy Hand Grenade]?

Successfully installed [The Quest for the Holy Hand Grenade]

Es öffnet sich die Read Me.

[I]nSTALL

Press ENTER to exit

- *New***
- 17.5. Quallo**
~SETUP-FIXQUALLO.TP2~ DEUTSCH
Ein kleiner Minimod, der es erlaubt, das Blut eines wahren Freundes auf eine andere Art zu erlangen.
- 17.5.1. Kopiert den Ordner **misc** und die Datei **Setup-FixQuallo.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-FixQuallo.exe.
- 15.1.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-FixQuallo.exe**.
- 17.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Install Component [Lasst den Aaskriecher leben]? [I]ninstall
 Successfully installed [Lasst den Aaskriecher leben] Press ENTER to exit
 Es öffnet sich die Read Me.
- *New***
- 17.6. Cal-Culator v1.0.4**
~CAL.TP2~ DEUTSCH
Das ist ein kleiner Mod, der aufzeichnet, welche Wesen Ihr überall im Spiel getötet habt. Grundsätzlich beschwört Ihr ein Teufelchen namens Cal, und durch die Wahl des Dialogs könnt Ihr feststellen, wie viele Elfen oder illithids usw Ihr getötet habt.
- 17.6.1. Kopiert den Ordner **cal** und die Dateien **cal.tp2** und **readme-cal.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-cal.exe.
- 15.6.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-cal.exe**.
- 17.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Choose your language: 4 [German]
 Install Component [Installieren von Cal(culator) Mod?]? [I]ninstall
 Successfully installed [Installieren von Cal(culator) Mod?]
 Es öffnet sich die Read Me. Press ENTER to exit
- *New***
- 17.7. Questor - Mike'sQuestMod**
~SETUP-QUESTOR.TP2~ ENGLISCH (0,75 S.)
- 17.7.1. Kopiert den Ordner **Questor** und die Dateien **Setup-Questor.tp2** und **Readme.txt** (benennt sie erst um in **Questor_Readme.txt**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 17.7.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Questor.exe**.
- 17.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Choose your language: 0 [English]
 Install Component [Questor]? [I]ninstall
 Successfully installed [Questor] Press ENTER to exit
- *New***
- 17.8. The Slithering Menace (Snakes) v 2.0**
~SETUP-SNAKES.TP2~ ENGLISCH (4 S.)
- 17.8.1. Kopiert den Ordner **SNAKES** und die Dateien **Setup-SNAKES.exe**, **Setup-SNAKES.tp2** und **readme.txt** (benennt sie erst um in **SNAKES_readme.txt**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 17.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Install Component [The Slithering Menace (for BGII:ToB only)]? [I]ninstall
 Successfully installed [The Slithering Menace (for BGII:ToB only)] Press ENTER to exit
- *New***
- 17.9. Facing the Shade Lord again**
~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2 ENGLISCH (0,5 S.)
BWL Contest Entry
- 17.9.1. Kopiert den Ordner **Contest** und die Dateien **Setup-Contest.exe** und **Readme.htm** (benennt sie erst um in **Contest_readme.htm**) aus dem Archiv submission-igi.zip in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 17.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
 Install Component [Facing the Shade Lord Again]? [I]ninstall
 Successfully installed [Facing the Shade Lord Again] Press ENTER to exit

New

17.10. K'aeloree's BWL Contest Items

~SETUP-BWL CONTEST.TP2~

BWL Contest Entry

ENGLISCH (1,5 S.)

17.10.1. Kopiert den Ordner **BWL Contest** und die Dateien **Setup-BWL Contest.exe**, **Setup-BWL Contest.tp2** und **Story.doc** aus dem Archiv submission-k'aeloree.zip in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

17.10.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von Setup-BWL Contest.exe und Setup-BWL Contest.tp2 ab in Setup-BWL_Contest.exe und Setup-BWL_Contest.tp2 (ohne Leerschritte).



17.10.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [K'aeloree's BWL Contest Items]?

Successfully installed [K'aeloree's BWL Contest Items]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

18. IRON MODDERS

Diese Minimods entstanden im Rahmen eines Wettbewerbes, bei dem die jeweiligen Autoren innerhalb von 24 Stunden zu einem vorher gestellten Thema einen kleinen Quest erstellt haben. Alle Fehler sind in den Downlo-
adpaketen behoben.

18.1. Iron Modder 1 Pack ("The Last Mug of Ale in Amn")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.1.1. **bluelmoa.zip**

~SETUP-LMA.TP2~

18.1.1.1. Kopiert den Ordner **Ima** und die Dateien **Setup-LMA.tp2** und **Ima readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\
Verzeichnis, nicht aber die Datei Setup-LMA.exe,

18.1.1.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-LMA.exe**.

18.1.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Last Mug of Ale]?

[N]ot Install

*Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack ent-
halten.*

Successfully installed [The Last Mug of Ale]

Press ENTER to exit

18.1.2. **Iron Ghrey - The Last Mug of Ale in Amn.rar**

~SETUP-IRONGHREY.TP2~

18.1.2.1. Kopiert den Ordner **IronGhrey** und die Dateien **Setup-IronGhrey.tp2** und **IronGhrey_Readme.txt** in
Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Datei Setup-IronGhrey.exe. Seht auch die Datei
ghreynote.txt

18.1.2.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-IronGhrey.exe**.

18.1.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Iron Ghrey - The Last Mug of Ale in Amn]?

[I]ninstall

Successfully installed [Iron Ghrey - The Last Mug of Ale in Amn]

Press ENTER to exit

18.1.3. **IronCuv.rar**

~SETUP-IRONCUV.TP2~

18.1.3.1. Kopiert den Ordner **IronCuv** und die Dateien **Setup-IronCuv.tp2** und **IronCuv.txt** in Euer ...\\BGII -
SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Datei **setup-IronCuv.exe**.

18.1.3.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **setup-IronCuv.exe**

18.1.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [IronCuv]?

[I]ninstall

Successfully installed [IronCuv]

Press ENTER to exit

18.1.4. **Kismet.rar**

~KIZIM.TP2~

18.1.4.1. Kopiert den Ordner **IronModder** und die Datei **KizIM.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht
aber die Datei Setup-KizIM.exe. Seht auch die Datei kismet.txt

18.1.4.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-KizIM.exe**.

18.1.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Iron Modder -- Gimme the Ale -- for BG2:TOB]?

[I]ninstall

Successfully installed [Iron Modder -- Gimme the Ale -- for BG2:TOB]

Press ENTER to exit

18.2. Iron Modder 2 Pack ("Some of My Best Friends Are Slimes")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle außer Riklaunim-Slime.zip installieren.

18.2.1. **femodBons.rar**

~FEMODBONS.TP2~

18.2.1.1. Kopiert den Ordner **femodBons** und die Dateien **setup-femodBons.exe**, **femodBons.tp2** und
femodBons-ReadMe.txt in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Bons's Iron Modder II Entry]?
Successfully installed [Bons's Iron Modder II Entry]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

18.2.2. GhreySlimes.rar

~SETUP-GHREYSLIME.TP2~

18.2.2.1. Kopiert den Ordner **GhreySlimes** und die Dateien **Setup-GhreySlime.exe**, **Setup-GhreySlime.tp2** und **GhreySlime_ReadMe.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ghreyfain's entry - Iron Modder #2: Some of my best friends are slimes!]? [

[I]nstaLL

Successfully installed [Ghreyfain's entry - Iron Modder #2: Some of my best friends are slimes!]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.2.3. iceslime.rar

~SETUP-ICESLIME.TP2~

18.2.3.1. Kopiert den Ordner **iceslime** und die Dateien **iceslime**, **setup-iceslime.tp2** und **iceslime-readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Some of My Best Friends Are Slimes, by Icelus]? [

[N]ot Install

Successfully installed [Some of My Best Friends Are Slimes, by Icelus]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

Dieser Mod ist auch im Mod 18.11. ShardsOfIce-v2 = Shards of Ice enthalten.

18.2.4. IronDawg.zip

~SETUP-IRONDAWG.TP2~

Dies ist ein Ulk, bei dem die meisten Charaktere nur durch Schleim ersetzt werden.

18.2.4.1. Kopiert den Ordner **IronDawg** und die Dateien **Setup-IronDawg.exe** und **Setup-IronDawg.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [CamDawg's Iron Modder 2004 Entry]? [

[N]ot Install

Successfully installed [CamDawg's Iron Modder 2004 Entry]

Press ENTER to exit

18.2.5. IronDing0.exe

~SETUP-DING0.TP2~

18.2.5.1. Kopiert den Ordner **ding0** und die Dateien **setup-ding0.exe** und **setup-ding0.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ding0's Iron Modder Entry]? [

[I]nstaLL

Successfully installed [Ding0's Iron Modder Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.2.6. KizIM2.rar

~SETUP-KIZIM2.TP2~

18.2.6.1. Kopiert den Ordner **KizIM2** und die Dateien **Setup-KizIM2.exe** und **Setup-KizIM2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.2.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Kismet's Entry for Iron Modder 2]? [

[I]nstaLL

Successfully installed [Kismet's Entry for Iron Modder 2]

Press ENTER to exit

18.2.7. Riklaunim-Slime.zip

~SETUP-RIKISLIME.TP2~

Nicht installieren! Es werden falsche Texte angezeigt, das Spiel bleibt in Irenikus Kerker hängen, Imoen erscheint nicht, Charakterbild erscheint giftgrün

18.3. Iron Modder 3 Pack ("A Kiss Before Dying")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Verwendet nicht das Paket IdobekOSX-KissBeforeDying.rar, diese ist nur für das Mac-Betriebssystem. Alle anderen könnt Ihr installieren.

18.3.1. Bons-KissBeforeDying.rar

~SETUP-BONSKISS.TP2~

18.3.1.1. Kopiert den Ordner **BonsKiss** und die Dateien **Setup-BonsKiss.exe** und **Setup-BonsKiss.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[A Kiss Before Dying - Bons's Iron Modder III Entry]?	[I]ninstall
Successfully installed	[A Kiss Before Dying - Bons's Iron Modder III Entry]	Press ENTER to exit

18.3.2. Cuv-KissBeforeDying.rar

~SETUP-IRONCUV2.TP2~

18.3.2.1. Kopiert den Ordner **IronCuv2** und die Dateien **setup-IronCuv2.exe**, **Setup-IronCuv2.tp2** und **Iron Cuv 2 Instructions.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Iron Cuv 2 Mod]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Iron Cuv 2 Mod]	Press ENTER to exit

18.3.3. Ghrey-KissBeforeDying.exe

~SETUP-IRONDD.TP2~

18.3.3.1. Kopiert den Ordner **irondd** und die Dateien **setup-irondd.exe** und **setup-irondd.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Iron Modder - Ghrey's Entry]?	[N]ot Install
<i>Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack enthalten.</i>		
Successfully installed	[Iron Modder - Ghrey's Entry]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

18.3.4. Icelus-KissBeforeDying.rar

~SETUP-ICEKISS.TP2~

18.3.4.1. Kopiert den Ordner **icekiss** und die Dateien **setup-icekiss.exe** und **setup-icekiss.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[A Kiss Before Dying, by Icelus]?	[N]ot Install
<i>Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack enthalten.</i>		
Successfully installed	[A Kiss Before Dying, by Icelus]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

18.3.5. Idobek-KissBeforeDying.exe

~IKAKISSBEFOREDYING/IKAKISSBEFOREDYING.TP2~

18.3.5.1. Kopiert den Ordner **IKAKissBeforeDying** und die Datei **Setup-IKAKissBeforeDying.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[A Kiss Before Dying]?	[I]ninstall
Install Component	[A Kiss Before Dying Testing Script]?	[I]ninstall
Successfully installed	[A Kiss Before Dying]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

18.3.6. Kismet-KissBeforeDying.rar

~SETUP-KIZIM3.TP2~

18.3.6.1. Kopiert den Ordner **KizIM3** und die Dateien **Setup-KizIM3.exe** und **Setup-KizIM3.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Kismet's Entry for Iron Modder 3]?	[I]ninstall
-------------------	-------------------------------------	-------------

18.3.7. Neriana-KissBeforeDying.zip

~E#KISS.TP2~

Dieser Mod verwendet den gleichen Ordernamen wie Riklaunim-KissBeforeDying. Da beide Mods jedoch unterschiedliche Dateinamen verwenden, kann der Inhalt beider Ordner bedenkenlos in einen gemeinsamen Ordner kopiert werden.



18.3.7.1. Kopiert den Ordner **Kiss** und die Dateien **Setup-E#Kiss.exe**, **E#Kiss.tp2** und **Kiss readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Kiss for BG2:ToB]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Kiss for BG2:ToB]

Press ENTER to exit

18.3.8. Pirengle-KissBeforeDying.zip

~SETUP-PIRENGLE.TP2~

18.3.8.1. Kopiert den Ordner **pirengle** und die Dateien **setup-pirengle.exe** und **Setup-pirengle.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Pirengle's IM3 Submission]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Pirengle's IM3 Submission]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.3.9. Riklaunim-KissBeforeDying.zip

~SETUP-KISS.TP2~

Dieser Mod verwendet den gleichen Ordernamen wie Neriana-KissBeforeDying. Da beide Mods jedoch unterschiedliche Dateinamen verwenden, kann der Inhalt beider Ordner bedenkenlos in einen gemeinsamen Ordner kopiert werden.



18.3.9.1. Kopiert den Ordner **Kiss** und die Dateien **Setup-Kiss.exe**, **Setup-Kiss.tp2** und **Readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.3.9.2. Ersetzt die fehlerhafte Dateien **npc.d** im Verzeichnis ...\\Kiss durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.



18.3.9.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Magic of the Last Kiss]?

[I]nstaLL

Successfully installed [The Magic of the Last Kiss]

Press ENTER to exit

18.4. Iron Modder 4 Pack ("A Broken Promise")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.4.1. BonsPromise.rar

~SETUP-BONSPROMISE.TP2~

18.4.1.1. Kopiert den Ordner **BonsPromise** und die Dateien **setup-BonsPromise.exe** und **Ima readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.4.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [A Broken Promise - Bons's Iron Modder IV Entry]?

[N]ot Install

Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack enthalten.

Successfully installed [A Broken Promise - Bons's Iron Modder IV Entry]

Press ENTER to exit

18.4.2. E#Promi.zip

~E#PROMI.TP2~

18.4.2.1. Kopiert den Ordner **E#Promi** und die Dateien **Setup-E#Promi.exe**, **E#Promi.tp2** und **E#PromiReadme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

Remove the file E#PromiReadme.txt into the folder E#Promi, because otherwise you get an error message.

18.4.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [E#Promi for BG2:ToB]?
Successfully installed [E#Promi for BG2:ToB]
Es öffnet sich die Read Me

[I]nstaLL
Press ENTER to exit

18.4.3. im4pirengle.rar

~SETUP-PIRIRON.TP2~

18.4.3.1. Kopiert den Ordner **IM4pirengle** und die Dateien **setup-piriron.exe** und **Setup-piriron.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.4.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Pirengle's IM4 Submission]?
Successfully installed [Pirengle's IM4 Submission]
Es öffnet sich die Read Me

[I]nstaLL
Press ENTER to exit

18.5. Iron Modder 5 Pack ("The Price Of Friendship")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren außer SC#IM5.

18.5.1. AndyrIM5final.rar

~SETUP-ANDYRIM5.TP2~

18.5.1.1. Kopiert den Ordner **AndyrIM5** und die Dateien **Setup-AndyrIM5.exe** und **Setup-AndyrIM5.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Price Of Friendship, by Andyr]?
Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack enthalten.
Successfully installed [The Price Of Friendship, by Andyr]
Es öffnet sich die Read Me

[N]ot Install
Press ENTER to exit

18.5.2. BonsPrice.rar

~SETUP-BONSPRICE.TP2~

18.5.2.1. Kopiert den Ordner **BonsPrice** und die Dateien **Setup-BonsPrice.exe** und **Setup-BonsPrice.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Price of Friendship - Bons's Iron Modder V Entry]?
Successfully installed [The Price of Friendship - Bons's Iron Modder V Entry]

[I]nstaLL
Press ENTER to exit

18.5.3. GhreyIM5

~SETUP-GHREYIM5.TP2~

18.5.3.1. Kopiert den Ordner **GhreyIM5** und die Dateien **Setup-GhreyIM5.exe** und **setup-GhreyIM5.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ghreyfain's Iron Modder 5 entry: The Price of Friendship]?
Successfully installed [Ghreyfain's Iron Modder 5 entry: The Price of Friendship]

[I]nstaLL
Press ENTER to exit

18.5.4. icefriend.rar

~ICEFRIEND/SETUP-ICEFRIEND.TP2~

18.5.4.1. Kopiert den Ordner **icefriend** und die Datei **setup-icefriend.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [The Price Of Friendship, by Icelus]?
Successfully installed [The Price Of Friendship, by Icelus]
Es öffnet sich die Read Me

[N]ot Install
Press ENTER to exit

Dieser Mod ist auch im Mod 18.11. ShardsOfIce-v2 = Shards of Ice enthalten.

18.5.5. IronFDing0.exe

~SETUP-IRONFDING0RETURNS.TP2

18.5.5.1. Kopiert den Ordner **IronFDing0Returns** und die Dateien **setup-IronFDing0Returns.exe** und **setup-**

IronFDing0Returns.tp2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Iron Fucking Ding0 Return]?

Successfully installed [Iron Fucking Ding0 Return]

Es öffnet sich die Read Me

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

18.5.6. NeriPriceofFriendship.zip

~E#MOBA.TP2~

18.5.6.1. Kopiert den Ordner **E#Mob** und die Dateien **Setup-E#Moba.exe** und **E#Moba.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [IM5: The Price of Friendship for BG2:TOB3]?

Successfully installed [IM5: The Price of Friendship for BG2:TOB]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

18.5.7. SC#IM5.rar

18.5.7.1. Kopiert den Ordner **SC#IM5** und die Dateien **Setup-SC#IM5.exe**, **Setup-IM5AudioUninstall.bat** und **Setup-SC#IM5.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [SConrad's IM5: What I could have had...]?

[N]ot Install

cannot be installed

ERROR: illegal 2-byte write (-1) offset 15526 of 15400-byte file Amelm01.cre

ERROR: [Amelm01.cre] -> [override\\SC#I5Elm.cre] Patching Failed (COPY) (Failure("Amelm01.cre: write out of bounds"))

18.5.8. SDIM5.rar

~SETUP-SDIM5.TP2~

18.5.8.1. Kopiert den Ordner **SDIM5** und die Dateien **Setup-sdim5.exe** und **setup-sdim5.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.5.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Shed's Iron Modder 5 Entry]?

Successfully installed [Shed's Iron Modder 5 Entry]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

18.6. Iron Modder 6 Pack ("A Hero For All the Wrong Reasons")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.6.1. BonsHeroC.rar

~SETUP-BONSHERO.TP2~

18.6.1.1. Kopiert den Ordner **BonsHero** und die Dateien **Setup-BonsHero.exe** und **Setup-BonsHero.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [A Hero For All The Wrong Reasons - Bons's Iron Modder 6 Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [A Hero For All The Wrong Reasons - Bons's Iron Modder 6 Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.6.2. D0IM6.zip

~SETUP-D0IM6.TP2~

18.6.2.1. Kopiert den Ordner **D0IM6** und die Dateien **Setup-d0im6.exe** und **setup-d0im6.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ding0's Iron Modder 6]?

Successfully installed [Ding0's Iron Modder 6]

[I]nstaLL

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.6.3. E#HeroWrongIM6.rar

~SETUP-E#HERO.TP2~

18.6.3.1. Kopiert den Ordner **E#HeroIM6** und die Dateien **Setup-E#Hero.exe** und **Setup-E#Hero.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Hero for all the Wrong Reasons for BG2:ToB]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Hero for all the Wrong Reasons for BG2:ToB]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.6.4. GhreyIM6.zip

~SETUP-GHREYIM6.TP2~

18.6.4.1. Kopiert den Ordner **GhreyIM6** und die Dateien **Setup-GhreyIM6.exe** und **setup-ghreyim6.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ghreyfain's Iron Modder 6 entry: A Hero For All The Wrong Reasons]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Ghreyfain's Iron Modder 6 entry: A Hero For All The Wrong Reasons]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.6.5. P#Hero.rar

~SETUP-P#HERO.TP2~

18.6.5.1. Kopiert den Ordner **P#Hero** und die Dateien **Setup-P#HERO.exe**, **Setup-P#HERO.TP2** und **DomiREADME.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [A Hero For All the Wrong Reasons (Domi's)]?

[I]nstaLL

Successfully installed [A Hero For All the Wrong Reasons (Domi's)]

Press ENTER to exit

18.6.6. sdim6-final.rar

~SETUP-SDIM6.TP2

18.6.6.1. Kopiert den Ordner **SDIM6** und die Dateien **setup-sdim6.exe** und **setup-sdim6.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Shed's Iron Modder 6 entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Shed's Iron Modder 6 entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.6.7. Weimer-Hero-1.zip

~SETUP-WWHERO.TP2~

18.6.7.1. Kopiert den Ordner **wwhero** und die Dateien **Setup-WWHero.exe** und **Setup-WWHero.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.6.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Hero For All The Wrong Reasons (Weimer)]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Hero For All The Wrong Reasons (Weimer)]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.7. Iron Modder 7 Pack ("Blaze of Glory")

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.7.1. BonsGlory.rar

~SETUP-BONSGLODY.TP2~

18.7.1.1. Kopiert den Ordner **BonsGlory** und die Dateien **Setup-BonsGlory.exe** und **Setup-BonsGlory.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.7.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Blaze of Glory - Bons's Iron Modder VII Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Blaze of Glory - Bons's Iron Modder VII Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.7.2. **igi.zip**

~IIGI/SETUP-IIGI.TP2~

18.7.2.1. Kopiert den Ordner **iigi** und die Datei **Setup-iigi.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.7.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [iigi]?

[I]nstaLL

Successfully installed [iigi]

Press ENTER to exit

18.7.3. **im7-jc.rar**

~SETUP-IM7-JC.TP2~

18.7.3.1. Kopiert den Ordner **im7jc** und die Dateien **Setup-im7-jc.exe**, **Setup-im7-jc.tp2**, **im7jcaudio.bat** und **im7jcaudiouninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.7.3.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Compton's Iron Modder 7: Blaze of Glory]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Compton's Iron Modder 7: Blaze of Glory]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.7.4. **IronGhrey7.zip**

~SETUP-IRONGHREY7.TP2~

18.7.4.1. Kopiert den Ordner **IronGhrey7** und die Dateien **setup-ironghrey7.exe**, **Setup-IronGhrey7.tp2** und **ironghrey7_readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.7.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Iron Modder 7: Blaze of Glory, by Ghreyfain]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Iron Modder 7: Blaze of Glory, by Ghreyfain]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.8. **Iron Modder 8 Pack ("Careless Words Cost Lives")**

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.8.1. **BonsCareless.rar**

~SETUP-BONSCARELESS.TP2~

18.8.1.1. Kopiert den Ordner **BonsCareless** und die Dateien **Setup-BonsCareless.exe** und **Setup-BonsCareless.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.8.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Careless Words Cost Lives - Bons's Iron Modder 8 Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Careless Words Cost Lives - Bons's Iron Modder 8 Entry]

Press ENTER to exit

18.8.2. **GrimsIM8.zip**

~GRIMSIM8/SETUP-GRIMSIM8.TP2~

Dies ist ein Ulk - nach einem kurzen Dialog wird das Spiel vorzeitig beendet.

18.8.2.1. Kopiert den Ordner **GrimsIM8** und die Datei **Setup-GrimsIM8.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.8.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Grim Squeaker's IM8 Entry: Careless Words Cost Lives]?

[N]ot Install

Dieser Mod ist in der Komponente "Verschiedene Verbesserungen" von Ding0's QuestPack enthalten.

Successfully installed [Grim Squeaker's IM8 Entry: Careless Words Cost Lives]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.8.3. **IronGhrey8.zip**

~SETUP-GHREYIM8.TP2~

18.8.3.1. Kopiert den Ordner **ghreyim8** und die Dateien **setup-ghreyim8.exe** und **setup-ghreyim8.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.8.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Ghreyfain's IM8 Entry: Careless Words Cost Lives]?

[I]nstaLL

18.8.4. **RughaltIM8.zip**

~SETUP - WORDS.TP2~

18.8.4.1. Kopiert den Ordner **Words** und die Dateien **Setup - Words.exe** und **Setup - Words.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.8.4.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von Setup - Words.exe und Setup - Words.tp2 ab in Setup-Words.exe und Setup-Words.tp2 (ohne Leerschritte).

18.8.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Careless Words Cost Lives]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Careless Words Cost Lives]

Press ENTER to exit



18.9. **Iron Modder 9 Pack ("Being the Bhaalspawn Means Never Saying You're Sorry")**

Dieses Paket enthält einige verpackte Dateien. Ihr könnt sie alle installieren.

18.9.1. **BonsSorry.rar**

~SETUP - BONSSORRY.TP2~

18.9.1.1. Kopiert den Ordner **BonsSorry** und die Dateien **Setup - BonsSorry.exe** und **Setup - BonsSorry.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.8.4.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von Setup - BonsSorry.exe und Setup - BonsSorry.tp2 ab in Setup-BonsSorry.exe und Setup-BonsSorry.tp2 (ohne Leerschritte).

18.9.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Being the Bhaalspawn Means Never Saying You're Sorry - Bons's Iron Modder IX Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Being the Bhaalspawn Means Never Saying You're Sorry - Bons's Iron Modder IX Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me



18.9.2. **cliffim9.zip**

~CLIFFIM9/SETUP-CLIFFIM9.TP2~

18.9.2.1. Kopiert den Ordner **cliffim9** und die Dateien **setup-cliffim9.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.9.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Cliffette's IM9 Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Cliffette's IM9 Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.9.3. **Katalyn-IM9.rar**

~SETUP-KAT IRON.TP2~

18.9.3.1. Kopiert den Ordner **katiron** und die Dateien **SETUP-kat iron.exe**, **SETUP-kat iron, TP2** und **readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.9.3.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Katalyn's Iron Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Katalyn's Iron Mod]

Press ENTER to exit

18.10. **Bonus**

18.10. **CliffetteIMBonus.rar**

~SETUP-CLIFFETTEIM4.TP2~

18.10.1. Kopiert den Ordner **CliffetteIM4** und die Dateien **setup-cliffetteim4.exe** und **setup-cliffetteim4.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Cliffette's Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry]?

[I]nstaLL

Successfully installed [Cliffette's Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

18.11. ShardsOffice-v2 = Shards of Ice

~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~

ENGLISCH (3 S.)

18.11.1. Kopiert den Ordner **shardsofice** und die **Datei Setup-ShardsOffice.exe** from the folder Shard-
sOffice-v2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

18.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [The Price Of Friendship]?

[I]nstaLL

Install Component [Some of My Best Friends Are Slimes]?

[I]nstaLL

Install Component [You Could Restore the Summon Cow Spell, But Why?]?

[I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

19. BG2 RULES, TWEAKS AND SPELLS

19.1. NPC Tweak v3.1

~NPC_TWEAK.TP2~

[DEUTSCH](#)

Der Mod ändert einige Aspekte von Anomen, Cernd und Nalia. Er soll sie nützlicher zu machen, ohne ihren Charakter zu ändern.

compatibility code for Anomen's items if NPC Kit Pack is installed

19.1.1. Kopiert den Ordner **NPCTweak** und die Dateien **setup-npc_tweak.exe** und **NPC_TWEAK.TP2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.1.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtp.dotnull.de/complete.php>

19.1.3. Ersetzt im Verzeichnis ...\\NPCTweak\\English die Datei Setup.tra durch die Datei setup (TRA-files des NPC-Tweakpack).tra und benennt sie um in Setup.tra.

19.1.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Anomen]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Cernd]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Nalia]?

[\[I\]ninstall](#)

Successfully installed

Press ENTER to exit



19.2. Unfinished Business für BGII v15

~SETUP-UB.TP2~

[DEUTSCH](#)

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzte Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der "losen Enden" verbunden.

19.2.1. Installiert das Unfinished Business Setup in Eurer...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Danach findet Ihr dort den Ordner **ub** und die Dateien **SETUP-UB.exe** und **setup-ub.tp2**.

19.2.2. Ersetzt die Datei setup-ub.tp2 in Eurem Verzeichnis ...\\BGII-SvA durch die gleichnamigen aus dem Ordner [BiG World Patches](#).

19.2.3. Wenn Ihr verschiedene Kopien des SvA-Ordners gemacht habt, stellt sicher, dass Euer Ordner wirklich „BGII - SvA“ heißt, da Ihr sonst bei der folgenden Installation viele Fehlermeldungen erhaltet und etliche Komponenten nicht installieren könnt.

19.2.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

3 [Deutsch]

Install Component [Boo's Entführung von Cliffette]?

[\[I\]ninstall](#)

Diese Komponente sollte nicht zusammen mit der Komponente „Boo - Minsc's Familiar“ aus Never Ending Journey installiert werden (oder Ihr könnt beide installieren und testen, ob sie funktionieren).

Install Component [Die Suna Seni/Valygar-Beziehung]?

[\[N\]ot Install](#)

Diese Komponente ist nicht mit TS kompatibel

Install Component [Kalah und was ihm versprochen wurde]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [„Katz und Maus“ (Bodhi jagt Euch durch die Zauberfeste)]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Die Pai'Na/Spinnenfluch-Quest]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Wiederhergestellter „Krummer Kranich“]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Artemis Entreri in Bodhis Lager]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Korrigierte „Schöpfungen“ Xars]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Wiederhergestellte Höllenkreaturen]?

[\[N\]ot Install](#)

Diese Komponente ist nicht mit dem BG2 Fixpack kompatibel

Install Component [Fix für Gorf den Quetscher]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Wiederherstellung : Gegenstände]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Yoshimos ursprüngliches Portrait]?

[\[N\]ot Install](#)

Install Component [Anomens ursprüngliches Portrait]?

[\[N\]ot Install](#)

Install Component [Wiederherstellung von NPC-Portraits]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Korrigierte BAMs]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Korrigierte Namen und Biographien der Charaktere]?

[\[I\]ninstall](#)

Install Component [Wiederhergestellte kleinere Dialoge]?

[\[I\]ninstall](#)

Diese Komponente ist nicht kompatibel BG2Fixpack in Verbindung mit BGT und BP, weil Fixpack die Datei Ar1303.bcs in einer Weise verändert, dass sie von anderen Mods nicht mehr erkannt wird. Diese Problem wird mit der geänderten setup-ub.tp2 behoben.



Install Component	[Wiederhergestellte Bhalbrut-Kräfte]?	[I]ninstall
Install Component	[Erweiterte Gegenstandsbeschreibungen für ToB]?	[I]ninstall
Install Component	[Thron des Bhaal: Kleinere Wiederherstellungen]?	[I]ninstall
Install Component	[Kit Wilder]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix v5</i>		
Install Component	[Kit Rechtfertiger]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix v5</i>		
Install Component	[Sarevok's Remorse]?	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.		

19.3. Victor's Improvements Pack v1.8 = BGII Improvements Mod

~VIC.TP2~

ENGLISCH (8,5 S.)

Der Mod fügt dem Spiel zwei Klassencharaktere, einen neuen Laden, mehrere Tweaks, sowie verbessertes Barden-Lied, verbesserte Version des Kapitels Eins Kerker und eine weitere Aufgabe hinzu.

19.3.1. Kopiert den Ordner **vic** und die Dateien **Setup-Vic.exe** und **viv.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\Verzeichnis.

19.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
---	-----------------------

Install Component	[Victor's Improved Races]?	[I]ninstall
-------------------	----------------------------	-------------

Install Component	[Victor's Wizards Know Better (have more Lore)]?	[I]ninstall
-------------------	--	-------------

Install Component	[Faithful Rogue Kit for BGII]?	[N]ot Install
-------------------	--------------------------------	---------------

Install Component	[Lich Slayer Scimitar]?	[I]ninstall
-------------------	-------------------------	-------------

ist das frühere „Victor's Item Pack“

Install Component	[The Djin Merchant]?	[I]ninstall
-------------------	----------------------	-------------

Install Component	[The Burning Man kit]?	[N]ot Install
-------------------	------------------------	---------------

Install Component	[Romance Friendly Imprisonment]?	[I]ninstall
-------------------	----------------------------------	-------------

Install Component	[Lydia's Scroll]?	[I]ninstall
-------------------	-------------------	-------------

Install Component	[Weapons for all]?	[N]ot Install
-------------------	--------------------	---------------

Diese Komponente sollte NACH allen anderen Item-Mods installiert werden, da diese auch Gegenstände aus allen anderen zuvor installierten Mods beeinflusst. In Ashes of Embers ist eine ähnliche Komponente enthalten, aber Ihr solltet diese verwenden, da hiermit auch alle Gegenstände aus anderen Mods erfasst werden.

Install Component	[Special Encounters]?	[I]ninstall
-------------------	-----------------------	-------------

Install Component	[Improved Bard Song]?	[N]ot Install
-------------------	-----------------------	---------------

Nicht zusammen mit anderen Bard Song Tweaks wie der Komponente Berichtigte Bardenlieder aus BG2 Fixpack installieren

Install Component	[Improved Irenicus Dungeon]?	[N]ot Install
-------------------	------------------------------	---------------

Diese Komponente ist für alle, denen der original Kerker zu langweilig, aber der „Improved Ilych“ aus Tactics zu selbstmörderisch ist. Die gleichzeitige Installation zusammen mit „Improved Ilych“ ist nicht empfehlenswert, weil es sein könnte, dass Euch einige Ausrüstungsgegenstände fehlen, die Ihr braucht, um den Big Boss aus „Improved Ilych“ zu besiegen. Bei gleichzeitiger Installation mit RoT führt diese Komponente je nach Spielgeschehen meist zum Absturz.

Nicht zusammen mit der Komponente Improved Dungeon aus Improved Battles installieren.

Install Component	[Grandpa's Shield quest]?	[N]ot Install
-------------------	---------------------------	---------------

Diese Komponente überschreibt PALIN.CRE, eine Datei der Legenden der Schwertküste

Successfully installed		Press ENTER to exit
------------------------	--	---------------------

19.4. Semi-Multi-Clerics

~SETUP-SEMI_MULTI_CLERICS.TP2~

ENGLISCH (1 S.)

Jeder geheimnisvolle Zauberwirker kann jetzt eine begrenzte Zahl (35 Sprüche) göttlicher Magie erlernen, einschließlich einem Zauber Tote erwecken.

19.4.1. Kopiert den Ordner **semi_multi_clerics** und die Dateien **Setup-semi_multi_clerics.exe** und **setup-semi_multi_clerics.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Semi-multi-clerics]?	[I]ninstall
-------------------	-----------------------	-------------

Successfully installed	[Semi-multi-clerics]	Press ENTER to exit
------------------------	----------------------	---------------------

Es öffnet sich die Read Me.

19.6. Arcane-Divine Spell Pack v1.1

~ADPACK/SETUP-ADPACK.TP2~

ENGLISCH (74 S.)

Der Mod verbessert die geheimen und göttlichen Zauber, beseitigt verschiedene Fehler, einige schwache Zauber sind verbessert und einige neue dazugekommen.

19.6.1. Kopiert den Ordner **ADPack** und die Dateien **Setup-ADPack.exe** und **ADPack - readme.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component [Shared files (required)]?

[I]ninstall

Install Component [Divine spells (lvl 1-8)]?

[I]ninstall

Install Component [Arcane spells (lvl 1-10)]?

[I]ninstall

Install Component [New dimension door animation)]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

19.7. Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate 2 = SpellPackB3

~SETUP-SPELLPACK.TP2~

ENGLISCH (7,5 S.)

Dieser Mod erneuert die Zauber-Graphiken, so dass sie der IWD Reihe ähnlicher sind.

Dieser Mod ist nicht kompatibel mit der Komponente „Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut“ aus „Ashes of Embers“

19.7.1. Kopiert den Ordner **SpellPack_1-14-05_Files** und die Dateien **Setup-SpellPack.exe** und **Setup-SpellPack** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Required Files (modified spell graphics)]?

[I]ninstall

Install Component [Entropy Shield]?

[I]ninstall

Install Component [Entangle]?

[I]ninstall

Install Component [Alicorn Lance]?

[I]ninstall

Install Component [Chant]?

[I]ninstall

Install Component [Call Lightning]?

[I]ninstall

Install Component [Static Charge]?

[I]ninstall

Install Component [Storm Shell]?

[I]ninstall

Install Component [Thorn Spray]?

[I]ninstall

Install Component [Prayer]?

[I]ninstall

Install Component [Flamestrike]?

[I]ninstall

Install Component [Elysium's Tears]?

[I]ninstall

Install Component [Sunscorch]?

[I]ninstall

Install Component [Beast Claw]?

[I]ninstall

Install Component [Magical Stone]?

[I]ninstall

Install Component [Sanctuary]?

[I]ninstall

Install Component [Guardian Angel]?

[I]ninstall

Install Component [Recitation]?

[I]ninstall

Install Component [Invisibility Purge]?

[I]ninstall

Install Component [Spiritual Hammer]?

[I]ninstall

Install Component [Miscast Magic]?

[I]ninstall

Install Component [Whirlwind]?

[I]ninstall

Install Component [Undead Ward]?

[I]ninstall

Install Component [Power Word: Kill]?

[I]ninstall

Install Component [Death Spell]?

[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.8. Spell-50 v6

~SETUP-SPELL50.TP2~

kein Text

Die Anzahl von Priester-, Druiden- und Magierzaubern wird auf Level fünfzig erweitert. Dieser Mod hat nichts zu tun mit dem Level-50 Regelset von BP. Beide können gleichzeitig installiert werden.

19.8.1. Kopiert den Ordner **spell50** und die Datei **Setup-Spell50.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Datei setup-Spell50.exe, da diese sich nicht aktualisieren kann!

19.8.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Spell50.exe**.

19.8.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component	[Extend Many Spells to 50th Level]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Extend Many Spells to 50th Level]	Press ENTER to exit

19.9. Wild Mage Additions v14a

~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod beinhaltet 18 die neue Magie Sprüche, sowie den Gestaltwandler Klassencharakter - ein Praktiker der wilden Magie, der Zauber aufgrund seines magischen Talents Zauberer spontan wirkt.

19.9.1. Kopiert den Ordner **WildMage** und die Datei **Setup-WildMage.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component	[Hasardeur Erweiterung: Neue Zaubersprüche]?	[I]ninstall
Install Component	[Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit]?	[N]ot Install
SKIPPING:	[Sprücheweber Spielfigurwechsel] nur mit „Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit“ möglich	
Install Component	[Allgemeine Zauberspruch Modifikationen]	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

New

19.10. Teleport_v11

~TELEPORT/TELEPORT.TP2~

ENGLISCH (0,75 S.)

Dieser Mod fügt dem Spiel einen Zauberspruch der Stufe 7 hinzu, der erlaubt, dass die komplette Gruppe zu den Gebieten teleportiert wird, die Ihr bereits besucht habt.

19.10.1. Kopiert den Ordner **Teleport** und die Datei **Setup-Teleport.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		1 [English]
Install Component	[Teleport spell for BG2:SoA]?	[I]ninstall
Install Component	[Teleport spell for BG2:ToB]?	[I]ninstall
Install Component	[Modification of NPCs and strongholds quests.]?	[N]ot Install
<i>Nicht innerhalb des Megamods</i>		
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.		

New

OPTIONAL:

19.11. Timestop_tweak_v2

~SETUP-TIMESTOP.TP2~

ENGLISCH (0,25 S.)

Viele Magier verwenden oft den Zauber Zeitstop, fangen aber nichts Vernünftiges mit der ihnen gegebenen Zeit an. Dieser Mod verändert den Zauber Zeitstop derart, dass er anstatt die Zeit anzuhalten denjenigen leicht verletzt, der versucht, ihn zu wirken. ACHTUNG: Ihr könnt selbst auch nicht mehr die Zeit mit diesem Zauber anhalten. Euer Magier erleidet ebenso Schaden, wenn er ihn wirkt.

19.11.1. Kopiert den Ordner **SC#Timestop** und die Dateien **Setup-Timestop.exe** und **Setup-Timestop.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

19.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		0 [English]
Install Component	[Timestop tweak v.2 (for SoA)]?	[I]ninstall
Install Component	[Timestop tweak v.2 for ToB (Throne of Bhaal required)]?	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.		

20. ASCENSION-RELATED MODS

Die folgenden Mods stehen alle in einem direkten Zusammenhang zueinander Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

20.1. Datensicherung

Eine Datensicherung ist dringend zu empfehlen, bevor Ihr den Big Picture-Mod installiert. Wenn etwas fehlschlägt oder Ihr etwas ändern wollt, könnt Ihr ihn **nicht** mit WeiDU deinstallieren!

20.1.1. Erstellt ein neues Verzeichnis, in dem Ihr Eure Datensicherung vornehmt.

20.1.2. Kopiert die folgenden Dateien und Ordner aus Eurem ...\\BGII - SvA Verzeichnis in Euer Datensicherung-Verzeichnis:

- den kompletten override-Ordner
- den kompletten data-Ordner
- dialog.tlk, dialogF.tlk
- baldur.ini
- CHITIN.KEY
- BGMain.exe
- weidu.log



Mit **BiG World setup_5.bat** können alle Mods von Big Picture bis Kiara-Zaiya installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



20.2. BIG PICTURE V1.77

~SETUP-BPV177.TP2~

DEUTSCH

BP balanciert alle zuvor installierten Mods aus, beinhaltet mehrere kleinere Mods, bringt andere Verbesserungen einschließlich eines einzigartigen feindlichen KI Systems mit. Wenn mehrere Mods die gleichen Gegenstände verändert haben, sind diese übermächtig stark. BP gleicht das wieder aus.

20.2.1. Kopiert den ganzen Inhalt des Ordners BPv177 (**BPv177**, **Setup-BPv177.exe**, **Setup-BPv177.tp2**) in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.2.2. Ersetzt die Dateien **oAR1002.bcs**, **nAR1002.bcs**, **oAR2601.bcs**, **nAR2601.bcs**, **ODEMNAB1.bcs**, **NDEMNAB1.bcs**, **ODEMNAB2.bcs**, **oAMNTRP1.bcs**, **nAMNTRP1.bcs**, **OVAMPIR1.bcs**, **NVAMPIR1.bcs** im Ordner ...\\BPv177\\SNIP durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.

20.2.3. Für diesen Mod gibt es eine verbesserte deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat downloaden bei <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>.

20.2.4. Ersetzt im Verzeichnis: ...\\BPv177 die Datei title.tra durch die gleichnamigen neue Datei.

20.2.5. Ersetzt im Verzeichnis: ...\\BPv177\\README'S die Datei BPv177 Lies mich durch die gleichnamigen neue Datei.

20.2.6. Ersetzt im Verzeichnis: ...\\BPv177\\LANGUAGE den Ordner German durch den gleichnamigen neuen Ordner.

20.2.7. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component [Big Picture AI/Verbesserungs Mod, Version 177 Weidu]?	[I]ninstall
<i>Nun werden alle Dateien der verschiedenen Mods ausbalanciert. Dies kann auch bei einem schnellen Rechner 10 Minuten dauern.</i>	
Install Component [Verbesserter Suldanessallar]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserter Spellhold]?	[I]ninstall
Install Component [Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion]?	[I]ninstall
<i>Die Komponente Big Picture AI/Verbesserungs Mod, Version 177 Weidu muss installiert sein, um diese Komponente nutzen zu können</i>	
Install Component [Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu]?	[I]ninstall
Install Component [Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher and Kensai Ryu]?	[I]ninstall



Install Component	[Gebhard Blucher's Leiche im Hafenviertel]? [I]install
Install Component	[Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer]? [I]install
Install Component	[Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer]? [I]install
Install Component	[Das Ritual, von Westley Weimer]? [I]install
Install Component	[Verbessertes Xvart Dorf, für BGT-weidu]? [I]install
SKIPPING	[Level-50 Ruleset (Code By King Diamond)]?
<i>Wenn Ihr TDD installiert habt, wird dieser Schritt übersprungen, weil diese Komponente schon vorhanden ist</i>	
Install Component	[Ascension für BP]? [N]ot Install
<i>Vermeidet die Installation von Ascension aus Big Picture 177, weil es kritische noch nicht behobene Programmfehler enthält.</i>	
Successfully installed	Press ENTER to exit

Folgender Fehler ist noch nicht behoben:

[./override/KUOMON01.CRE] loaded, 1420 bytes

WARNING: ADD_CRE_ITEM: Unknown slot FIST. Default to INV15 for placement.

20.2.8. Ladet den **BPv177_TOB_Fix** von hier herunter: <http://forums.spellholdstudios.net/index.php?showtopic=22246>

20.2.9. Kopiert den Ordner **BP-TOBFix** und die Dateien **Setup-BPv177-TOBFix.exe**, **SETUP-BP-BPv177-TOBFix.tp2** und **tisunpack.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.2.10. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Balancing XP and items of several mods

Successfully installed [BPv177 TOB Trigger Fix]

Press ENTER to exit

20.3. **BP-Balancer-v0.25**

~SETUP-BP-BALANCER.TP2~

Dieser Mod von Manduran funktioniert ähnlich wie Big Picture, nur für BG1: die Werte von zu starken Items aus DSotSC, NTotSC, SoBH, NPC-Tweaks werden auf Ihre BG1-Werte zurückgesetzt.

20.3.1. Kopiert den Ordner **BP-Balancer** und die Dateien **Setup-BP-Balancer.exe** und **Setup-BP-Balancer.tp2** aus dem Ordner **BiG World Tools** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Balancing game engine XP]? [Y]es

Would you like to display the components from [Balancing XP and items of several mods]? [Y]es

Installing; [Reading your current game configuration]

Install Component [XP for Spell Learning]? choose one:

1] At 50% from your current configuration

2] At 10% from your current configuration

3] At 4% from your current configuration (recommended) [3]

4] None

Install Component [XP for Disarming Traps]? choose one:

1] At 50% from your current configuration

2] At 10% from your current configuration

3] At 4% from your current configuration (recommended) [3]

4] None

Install Component [XP for Pick Pocket]? choose one:

1] At 50% from your current configuration

2] At 10% from your current configuration (recommended) [3]

3] None

Install Component [Restore original BG1 creatures' XP and items]? choose one:

1] Keep custom items from other Mods [2]

2] Also remove SOME (partly random) overpowered custom items from other Mods

3] Also remove ALL custom items from other Mods

Install Component [Item and XP Balancing for 'Dark Side of the Sword Coast (v1.85WM6)']? choose one:

1] Keep custom items

2] Also randomly remove SOME overpowered custom items [2]

3] Also remove ALL overpowered custom item

Install Component [Item and XP Balancing for 'Northern Tales of the Sword Coast (v1.85WM6)']? choose one:



	1] Keep custom items	
	2] Also randomly remove SOME overpowered custom items	[2]
	3] Also remove ALL overpowered custom item	
Install Component	[Item and XP Balancing for 'Secret of Bone Hill (v2.05WM6)']?	
		choose one:
	1] Keep custom items	
	2] Also randomly remove SOME overpowered custom items	[2]
	3] Also remove ALL overpowered custom item	
Successfully installed		Press ENTER to exit

20.3. Ascension v1.4.21

~SETUP-ASCENSION.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod ändert das Ende der Throns der Bhaal Erweiterung

Den Ordner **ascension** und die Dateien **Setup-Ascension** und **Setup-Ascension.tp2** habt Ihr bereits vor BGT in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis kopiert

20.3.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsche Sprache]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed?		[A]sk about each one?
Install Component	[Ascension v1.41]?	[N]ot Install
Install Component	[Verbesserter Abazigal]?	[I]ninstall
Install Component	[Original Demogorgon]?	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserter Gromnir]?	[I]ninstall
Install Component	[Verbesserte Illasera]?	[N]o Change
<i>Diese Komponente habt Ihr bereits unter Punkt 9.1. installiert</i>		
Install Component	[Verbesserter Yaga-Shura]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Verbesserter Illasera]	Press ENTER to exit

20.4. Tactics v23

~SETUP-TACTICS.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod fügt zahlreiche Bestandteile zu BGII hinzu, die Begegnungen im Spiel schwieriger machen und ist deshalb für erfahrene Spieler gedacht.

Die meisten Komponenten werden bei der Installation zusammen mit Big Picture übersprungen.

20.4.1. Kopiert den Ordner **tactics2** und die Dateien **Setup-Tactics.exe** und **Setup-Tactics.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.4.2. Ersetzt die Datei **Setup-Tactics.tp2** in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis durch die gleichnamige aus dem Ordner **Big World Patches**.

20.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		2 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
SKIPPING	[Verbesserter Illyich (benötigt TdB)]?	[N]ot Install
<i>Nicht zusammen mit der Komponente Improved Dungeon aus Improved Battles installieren</i>		
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	[Das Ritual (benötigt TdB)]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	[Verbesserter TorGal und De'Arnise-Festung]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
Install Component	[Verbesserte Sahuagin-Stadt]?	[I]ninstall
SKIPPING	[Verbesserte Bodhi]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	[Verbesserter Irenicus]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	[Verbesserte Bewachte Anlage (im Tempelviertel)]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	[Verbesserte Verzerrte Rune]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	["Kuroisan", der Säure-Kensai]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		
SKIPPING	["Rotes Wappen", feindliche Begegnung mit Gift-Thema]?	[I]ninstall
<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>		



SKIPPING	[Gebhard Bluchers Verbesserter Mae'Var]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Gebhard Bluchers Lich im Hafenviertel]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Gebhard Bluchers Verbesserte Dämonenritter]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Kensai Ryus Schwierigerer Kangaxx mit Wächtern]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Kensai Ryus gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Kensai Ryus Verbesserter Gruftkönig]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Ishans "Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons"]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Gebhard Bluchers Zufallsbegegnungen in der Stadt]?	[I]ninstall
SKIPPING	[Kensai Ryus Zufallsbegegnungen in der Wildnis]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Verbesserte Untote]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Verbesserte Golems]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Gebhard Bluchers Verbesserte Gedankenschinder]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
Install Component	[Intelligenterer Drachen in SvA]?	[I]ninstall
SKIPPING	[Intelligenterer Betrachter]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Kensai Ryus Intelligenterer Vampire]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Etwas intelligenterer Magier und Lichs]?	[I]ninstall
Install Component	[Bogensützen-Kit für Kämpfer]?	[N]ot Install
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
Install Component	[Anti-Paladin Kit]?	[N]ot Install
SKIPPING	[Göran Riméns Verbesserte Nymphen]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Kensai Ryus Verbesserte Kupferkrone]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
Install Component	[SimDing0s Verbesserte Oase]?	[N]ot Install
	<i>Diese Komponente wird durch die Verbesserte Oase II aus Ding0's QuestPack v2.3 ersetzt</i>	
SKIPPING	[Mike Barnes' Verbesserter "Paß über die Kleinen Zähne"]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
Install Component	[Mike Barnes' Verbesserter Nordwald]?	[I]ninstall
Install Component	[Mike Barnes' Wandernde Berge]?	[I]ninstall
Install Component	[Etwas schwierigere Dämonen]?	[I]ninstall
SKIPPING	[Schwierigerer Druidenhain]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
SKIPPING	[Schwierigere Feuerriesen]?	[I]ninstall
	<i>Skipping Component installation -- already included with Big Picture mod</i>	
Install Component	[Streamlined Trolls]?	[I]ninstall
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.		

20.5. Turnabout

~SETUP-TURNABOUT.TP2~

ENGLISCH (69 S.)

Der Mod ermöglicht es, im Endkampf im Thron von Bhaal tote Verbündete in der Schlacht zur Hilfe zurückzurufen.

Ascension muss zuvor installiert sein, um diesen Mod installieren zu können.

20.5.1. Installiert Ascension: Turnabout in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **turnabout** und die Dateien **setup-turnabout.exe** und **setup-turnabout.tp2**

20.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component	[Ascension: Turnabout]?	[I]ninstall
Install Component	[Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette]?	[I]ninstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

20.6. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~

Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI-Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelse!



20.6.1. Den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** habt Ihr bereits vor SCS in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis kopiert.

20.6.2. Die Korrekturen von BG2 Fixpackan der Höllenprüfung erfordern eine Anpassung der entsprechenden Dateien. Je nachdem, ob Ihr ebenfalls LuvNalia installiert habt oder nicht, benötigt Ihr **unterschiedliche Dateien**.

ohne LuvNalia: Ersetzt die Dateien **d4a_1.baf**, **d4b_1.baf**, **d6a_1.baf**, **d6b_1.baf** im Verzeichnis ...\\questpack\\helltest\\data durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.

mit LuvNalia: Ersetzt die Dateien **d2a_1.baf**, **d4a_1.baf**, **d4b_1.baf**, **d6a_1.baf**, **d6b_1.baf** im Verzeichnis ...\\questpack\\helltest\\data durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.



20.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

What should be done with all components that are ALREADY installed?

[S]kip tem?

Install Component [Generelle KI-Verbesserungen]

[N]ot Install

Die KI Verbesserungen von Quest Pack müssen vor der Komponente "Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen?]

[N]ot Install

1] Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen

2] Alle Kreatur-Verbesserungen

3] nur Endgegner-Verbesserungen

Kann wegen folgender Fehlermeldung nicht installiert werden:

ERROR: illegal 2-byte read from offset 314 of 314-byte file CITTERN.ITM

ERROR: [CITTERN.ITM] -> [override/CITTERN.ITM] Patching Failed (COPY) (Failure("CITTERN.ITM: read out of bounds"))

Install Component [Verschiedene Verbesserungen?]

[N]ot Install

Install Component [Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben?]

[N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente "Shadow Thief Improvements" von Rogue Rebalancing.

Install Component [Alternative Harfner/Xar-Handlung?]

[N]ot Install

Install Component [Verlängerte Reynald-Handlung?]

[N]ot Install

Install Component [Intrige in der Kupferkrone?]

[N]ot Install

Install Component [Rahul Kanakias Trank-Quest?]

[N]ot Install

Install Component [Überarbeitete Höllenprüfung?]

[N]ot Install

Install Component [Verbesserte Oase II?]

choose one:

1] Dialog- & Kampf-Verbesserung

[1]

2] nur Dialog-Verbesserung

Install Component [Sanik in Brynnlaw retten?]

[N]ot Install

Install Component [Einbruch beim Buchhändler?]

[N]ot Install

Install Component [Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden?]

[N]ot Install

Install Component [Die Tragödie des Besamen?]

[N]ot Install

Install Component [Weitere Sklaverei-Verwicklungen?]

[N]ot Install

Install Component [Solamnischen Ritter nach Hause schicken?]

[N]ot Install

Install Component [Nazariel, der Leichnam?]

[N]ot Install

Install Component [Ablehnung von Belohnungen?]

[N]ot Install

Install Component [Höllischer Diebstahl?]

[N]ot Install

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

entweder:

20.7. Redemption v113

~SETUP-REDEMPTION.TP2~

DEUTSCH

Redemption ist eine Erweiterung für Ascension, die Irenicus erlaubt, sich Euch beim Endkampf anzu-

schließen.

Die Version v1.2 ist nicht mit BP kompatibel

Ascension muss zuvor installiert sein, um diesen Mod installieren zu können.

20.7.1. Kopiert den Ordner **redemption** und **Setup-Redemption.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Datei Setup-Redemption.exe.

20.7.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Redemption.exe**.

20.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsche Sprache]

Install Component [Die Erlösung in Version 1.1.3 benötigt BG2:ToB:Ascension v1.4.xx]? [I]ninstall

Install Component [New Portrait for Irenicus - for the Ascension/Redemption part only]? [N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

oder:

20.8. The Longer Road v1.5.1

~SETUP-LONGERROAD.TP2~

ENGLISCH (181 S)

The Longer Road ist gewissermaßen die erweiterte Ausführung von Redemption. Viele Dialoge aus Redemption (ca 22 Seiten) wurden für The Longer Road übernommen.

Die vorherige Installation von Ascension ist empfohlen, ist aber nicht Voraussetzung.

Die Verbesserte Oase muss vor Longer Road installiert werden.

20.8.1. Kopiert den Ordner **LR**, und die Dateien **Setup-LongerRoad.exe**, **SETUP-LongerRoad.tp2** und **ti-sunpack.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]

Install Component [Longer Road v1.5]? [I]ninstall

LR wurde ohne Musikdateien installiert, weil die Songlist bereits überfüllt ist.

Install Component [SPEED BANTERS]? [I]ninstall

Der Banterschleuniger erhöht die Frequenz der Gruppenbanter. Das ist sinnvoll, wenn viele NPCs installiert sind, weil sonst bis zum Spielende nicht alle Banter aufgerufen werden. Die Komponente [Jason Compton's Accelerated Banter Script.] aus BG1 NPC Project erfüllt die gleiche Funktion.

Install Component [Restore Irenicus's original portrait from SoA.]? [I]ninstall

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

20.9. P&P Celestials

~SETUP-CELESTIALS.TP2~

ENGLISCH (0,5 S.)

Paßt die Devas und Planetare, die man in ToB beschwören kann, besser an ihre PnP-Vorlagen an.

Abhängig vom Gebiet werden jetzt drei unterschiedliche Devas herbeigerufen, nämlich Astral Devam, Monadic Deva und Movanic Deva.

Dieser Mod muss wegen voller Kompatibilität NACH The Longer Road installiert werden. Der Monadic Deva kann nur innerhalb des Elysium von The Longer Road herbeigerufen werden.

20.9.1. Kopiert den Ordner **Celestials** und die Dateien **Setup-Celestials.exe** und **SETUP-Celestials.tp2** in Euer in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]

Install Component [P&P Celestials]? [I]ninstall

Successfully installed [P&P Celestials]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

New

20.10. Grimular

~S.TP2~

ENGLISCH (1 S.)

Der Buchhändler Anamuns ist bei Deidre im Abenteurers Allerlei zu finden.

20.10.1. Kopiert den Ordner **grimuar** und die Datei **Grimuars.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.10.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Grimuars.exe**.

20.10.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component [Grimuars for BG2 NO TACTICS]?	[N]ot Install
Install Component [Grimuars for BG2 WITH TACTICS]?	[I]ninstall
Install Component [Additional Grimuars Store]?	[I]ninstall
Install Component [Tougher Evil Party in Temple District - NOT COMPATIBLE WITH IMPROVED BATTLES]?	[N]ot Install
Install Component [Tougher Gaal]?	[I]ninstall
Install Component [Tougher Ardhata]?	[I]ninstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

20.11. Tashia Remix v1.0

~SETUP-TASHIA.TP2~

ENGLISCH (210 S)

davon 58 in [DEUTSCH](#)

In der jungen Elfen Zauberin mit dunklen Momenten in ihrer Vergangenheit findet Ihr eine loyaler, unerschütterliche Reisenbegleiterin. Sie ist in der Bar von Vyatri in Handelstreff zu treffen.

Dieser Mod muss nach Longer Road installiert werden, weil sich sonst Longer Road nicht installieren lässt. Statt dessen erscheint die Fehlermeldung:

ERROR: processing .D actions [LR/dlg/finaleA.d]: Invalid_argument(_)

Stopping installation because of error.

20.11.1. Kopiert den Ordner **Tashia** und die Dateien **Setup-Tashia.exe** und **Setup-Tashia.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

20.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]

Deutsch kann nicht gewählt werden, weil die Übersetzung unvollständig ist

Install Component [Tashia NPC Mod]?	
1) Full version (ToB required)	[1]
2) SoA only Version	

Install Component [Tashia Add-on Pack by Bri and Lord Ernie]?	
1) Action Style dialogues	[1]
2) Baldurized Dialogues	

Die entschärfte Version

Install Component [Alternate portrait for Tashia]?	[N]ot Install
1) Tashia's Alternate Portrait 1 - Created by Amalthea	
2) Tashia's Alternate Portrait 2.	

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

wenn Ihr statt der neuen Version die Vorversion in Deutsch installieren wollt:

20.11. Tashia v205g

~SETUP-TASHIA.TP2~

[DEUTSCH](#)

Installiert Tashia vor jedem anderen Mod, der Einträge in die Songlist vornimmt, da Tashia anscheinend Einträge überschreibt

20.11.1. Kopiert den Ordner **Tashia** und die Datei **Setup-Tashia.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-Tashia.exe.

20.11.2. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-Tashia.exe**.

20.11.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]

Install Component [Tashia, eine zusätzliche Mitstreiterin (mit TdB)]? [I]ninstall

Install Component [Tashia, eine zusätzliche Mitstreiterin (ohne TdB)]? [I]ninstall

Successfully installed Press ENTER to exit

21. KELSEY/SOLAUFEBIN RELATED NPC MODS

Die folgenden Mods stehen alle in einem direkten Zusammenhang zueinander. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

21.1. Solaufebin NPC v1.02

~SETUP-SOLAUFEBIN.TP2~

DEUTSCH

Ändert Solaufebin in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SOA als auch für TOB. Mit optionalen Romanzen für jeden Hauptcharakter.

21.1.1. Kopiert den Ordner **solarom** und die Dateien **Setup-Solaufebin.exe** und **Setup-Solaufebin.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

21.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

Install Component [Solaufebin Romanze für Baldurs Gate II)?

[I]ninstall

Successfully installed [Solaufebin Romanze für Baldurs Gate II]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.2. Sheena v1.6

~SETUP-SHEENA.TP2~

ENGLISCH (51 S.)

Sheena ist ein neutral-guter roter Halbdrache und ein mehrklassiger Kämpfer-Magier, der Spross einer Vereinigung zwischen einem weiblichen Menschen und Lord Jierdan Firkraag.

Sollte nach Solaufebin installiert werden. Die Romanze startet nur, wenn man Mazzy in der Gruppe hat - falls sie überhaupt startet.



21.2.1. Kopiert den Ordner **Sheena** und die Dateien **Setup-Sheena.exe**, **setup-Sheena.TP2**, **Setup-SheenaAudioInstall.bat**, **Setup-SheenaAudioUninstall.bat** und **Setup-SheenaUnpack.bat** aus dem Ordner HRD_V6 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

21.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component [Install A Half Dragon Tale - Version 6]?

[I]ninstall

Successfully installed [Install A Half Dragon Tale - Version 6]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.3. Kelsey SoA 2.1 / Kelsey ToB 2.2

~KELSEY.TP2~ ~SETUP-KELSEYTOB.TP2~

DEUTSCH

Ein menschlicher Zauberer mit optionaler Romanze mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen.

21.3.1. Installiert Kelsey SoA v2.1 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **kelsey** und die Dateien **Setup-Kelsey.exe** und **Kelsey.tp2**

21.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

Install Component [Kelsey v2.1 für BG2 - SvA]?

[I]ninstall

Install Component [Kelsey/Solaufebin Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufebin V60 UND HÖHER]?

[I]ninstall

Install Component [Installation von alternativem Kelsey Portraitset #1 von Karse Soze (üblicher Kelsey)?]?

[N]ot Install

Install Component [Installation von alternativem Kelsey Portraitset #2 von Karse Soze (Kelsey mit Kapuze)]?

[N]ot Install

SKIPPING: [Installation von Banter Beschleunigungsskript? (Erhöht die Frequenz der Gruppenbanter, sowohl von Kelsey als auch der anderen NPCs)]?

Wird übersprungen, wenn der Banter Beschleuniger bereits installiert ist

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.3.3. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeile „100MYMUSIC j#blank.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!



21.3.4. Installiert **Kelsey TOB v2.2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **KelseyTOB** und die Dateien **Setup-KelseyTOB.exe** und **Setup-KelseyToB.tp2**.

- 21.3.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
- | | |
|------------------------|---|
| Choose your language: | 2 [Deutsch] |
| Install Component | [Kelsey: TdB - Version 2]? [I]ninstall |
| Install Component | [Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt (OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR mit Gebrauch von Solaufein V60 UND HÖHER)]? [I]ninstall |
| Install Component | [Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.412 oder höher empfohlen)]? [I]ninstall |
| Install Component | [Installiere das normale Kelsey Portrait von Wynne Lurty (üblicher Kelsey)]? [I]ninstall |
| Install Component | [Alternatives Kelsey Portrait #1 von Karse Soze (üblicher Kelsey)]? [N]ot Install |
| Install Component | [Alternatives Kelsey Portrait #2 von Karse Soze (Kelsey mit Kapuze)]? [N]ot Install |
| Successfully installed | Press ENTER to exit |

- 21.3.6. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeilen „100KSONG j#blank.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!

Für vollständige Kompatibilität muss später noch „The MTS Crappack“ installiert werden!

21.4. Getting Rid of Anomen v1.1

~SETUP-GROA.TP2~

DEUTSCH

Erweitert die Kelsey Romanze um eine neue Traumfolge.

Kelsey muss installiert sein, um diesen Mod spielen zu können

- 21.4.1. Installiert Getting Rid of Anomen in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **GRoA** und die Dateien **Setup-GRoA.exe**, **Setup-GRoA.tp2**, **GRoAtisuninst.bat**, **GRoAtisun-pack.bat** und **GRoA-Readme.txt**.

- 21.4.2. Löscht die Datei Setup-GRoA.exe, weil sich dieser Installer nicht aktualisieren kann. Kopiert den Weidu-Installer und benennt ihn in **Setup-GRoA.exe**.

- 21.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:	2 [Deutsch]
Install Component	[Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1]? [I]ninstall
Successfully installed	[Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.5. Keto

~SETUP-KETO.TP2~

ENGLISCH (136 S.)

Keto ist eine junge selbständige Frau und sucht ein ehrliches Leben als Minnesängerin, aber verbringt ihre meiste Zeit vor Kerkertüren.

- 21.5.1. Installiert Keto-SOA V2 Setup in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **keto** und die Dateien **Setup-Keto.exe**, **Setup-Keto.tp2** und **ketoaudiouninstall.bat**

- 21.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component	[Keto-SOA NPC V2]? [I]ninstall
Install Component	[Keto/Kelsey Interaction(Requires Kelsey-SOA)]? [I]ninstall
SKIPPING:	[Banter Accelerator?] [I]ninstall
<i>Banter Beschleuniger ist bereits installiert</i>	
Successfully installed	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.6. Nathaniel v3-1

~SETUP-NATHANIEL-SOA.TP2~ ~SETUP-NATHANIEL-TOB.TP2~

ENGLISCH (131 S.)

Nathaniel Aplin-Fletcher ist ein ehemaliger Offizier der Flammenden Faust. Obwohl er ein erfahrener Kämpfer ist, leidet Nathaniel unter Selbstzweifeln, möglicherweise wegen seines Mangels an Robustheit. Für einige Spieler kann er ein loyaler Begleiter werden. Für den rechten männlichen Charakter kann sich eine Freundschaft zu mehr entwickeln.

- 21.6.1. Installiert Nathaniel in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Nathaniel-SoA** und die Dateien **Setup-Nathaniel-SoA.exe**, **Setup-Nathaniel-SoA.tp2** und **Nathaniel-SoA-Readme.htm**
- 21.6.2. Ersetzt die fehlerhafte Datei **FHNAT.baf** im Verzeichnis ...\\Nathaniel-SoA\\script durch die gleichnamige aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 21.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
- | | | |
|------------------------|-------------------------------|---------------------|
| Install Component | [Nathaniel Mod for BGII:SOA]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Solaufein Conflict]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Kelsey Content]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | | Press ENTER to exit |
- Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.



- 21.6.4. Installiert Nathaniel-ToB-beta1 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Nathaniel-ToB** und die Dateien **Setup-Nathaniel-ToB.exe** und **Setup-Nathaniel-ToB.tp2**
Downloaded und installiert **NICHT** den Ordner Nathaniel-ToB-beta1tras, weil der Mod mit den darin enthaltenen Dateien nicht installiert werden kann.
- 21.6.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
- | | | |
|--|-------------------------------|---------------------|
| Install Component | [Nathaniel Mod for BGII:ToB]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Solaufein Conflict]? | [N]ot Install |
| <i>Diese Komponente kann wegen fehlender Datei FHSolaConflict.d nicht installiert werden</i> | | |
| Successfully installed | | Press ENTER to exit |
- Es öffnet sich die Read Me.

ERROR: compiling [Nathaniel-ToB/dialogues/FHSolaConflict.d]!
Stopping installation because of error.

21.7. Kiara-Zaiya v1.6

~SETUP-KIARA_ZAIYA.TP2~

ENGLISCH (77 S.)

Zaiya ist eine chaotisch-gute Halbelfen Magierin, die Ihren Freund Kiara, einen neutral-bösen Mönch, sucht.

Dieser Mod muss wegen Interaktionen mit Solaufein nach diesem Mod installiert werden. Wenn dieser Mod zusammen mit dem Valen NPC installiert wird, erscheinen nicht alle Valen-Dialoge.

Dieser Mod ist nicht mit Saerileth kompatibel, da er die Wachende Festung bis TdB deaktiviert. (Dies geschieht im Hinblick auf eine später erscheinende Komponente. Die gegenwärtigen Versionen sind Berichten zufolge kompatibel mit einer Ausnahme: wenn Saerileth von Bodhi entführt wurde, müsst Ihr Euch mittels Konsole in die Wachende Festung befördern und Ihr könnt in die Wachende Festung nicht von SoA aus gelangen).



- 21.7.1. Installiert Kiara-Zaiya 1.6 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Kiara-Zaiya** und die Dateien **Setup-Kiara-Zaiya.exe**, **Setup-Kiara-Zaiya.tp2**, **unins000.exe** und **unins000.dat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 21.7.2. Die Sounds für den Mod müßt Ihr getrennt herunter laden. Kopiert die Sound-Dateien aus dem zusätzlichen Ordner Kiara-Zaiya und legt sie in das Verzeichnis Kiara-Zaiya\\Sounds zusätzlich zu der bereits vorhandenen Datei MxKiara.mus
- 21.7.3. Ersetzt die fehlerhaften Dateien **Bkiara.d**, **BKIAR24.d** und **Zaiyaj.d** im Verzeichnis ...\\Kiara-Zaiya\\Dialogs durch die gleichnamigen aus dem Ordner **BiG World Patches**.
- 21.7.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
- | | | |
|--|---|---------------------|
| Install Component | [Kiara-Zaiya Version 1.1 for BGII:SOA]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Custom Kiara-Zaiya soundset (available separately)]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Alternate High level abilities by TG Maestro]? | [I]ninstall |
| <i>Diese Komponente verändert die HLA Tabelle der Möche.</i> | | |
| Install Component | [Original Amaralis battles]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Tougher Kiara Vampire]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Revised Suldalanessar]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Jao and party for SOA: another tough fight]? | [I]ninstall |
| Install Component | [Tougher Irenicus at the tree of life]? | [I]ninstall |
| Successfully installed | | Press ENTER to exit |
- Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.
- 21.7.5. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeilen „100 Kiara MxKiara.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!



21.8. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~

DEUTSCH

Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

Dieser Mod muss wegen Interaktionen mit Kelsey, Keto und Virtue nach diesen Mods installiert werden, muss nach NPCFlirt Pack installiert werden, um unpassende Flirts im Unterreich zu vermeiden und muss vor Refinements installiert werden.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI-Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelsey!



Dieser Mod kann nicht mit der .bat-Datei installiert werden. Die Komponente "Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben" wird in der WeiDUI.log-Datei nicht angezeigt, auch wenn sie installiert ist. Statt dessen wird fälschlich "Kreatur- & Orts-Verbesserungen -> nur Endgegner-Verbesserungen" angezeigt, obwohl diese Komponente nicht installiert wurde.



21.8.1. Den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** habt Ihr bereits vor Longer Road in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis kopiert und die Korrekturen vorgenommen.

21.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

What should be done with all components that are ALREADY installed?

[S]kip tem

Install Component [Generelle KI-Verbesserungen]

[N]ot Install

Die KI Verbesserungen von Quest Pack müssen vor der Komponente "Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen]?

[N]ot Install

1) Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen

2) Alle Kreatur-Verbesserungen

3) nur Endgegner-Verbesserungen

Kann wegen folgender Fehlermeldung nicht installiert werden:

ERROR: illegal 2-byte read from offset 314 of 314-byte file CITTERN.ITM

ERROR: [CITTERN.ITM] -> [override/CITTERN.ITM] Patching Failed (COPY) (Failure("CITTERN.ITM: read out of bounds"))

Install Component [Verschiedene Verbesserungen]?

[I]nstall

Install Component [Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben]?

[I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente "Shadow Thief Improvements" von Rogue Rebalancing. Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!

Install Component [Alternative Harfner/Xar-Handlung]?

[I]nstall

Install Component [Verlängerte Reynald-Handlung]?

[I]nstall

Install Component [Intrige in der Kupferkrone]?

[I]nstall

Install Component [Rahul Kanakias Trank-Quest]?

[I]nstall

Install Component [Überarbeitete Höllenprüfung]?

[I]nstall

Install Component [Verbesserte Oase II]?

choose one:

1) Dialog- & Kampf-Verbesserung

[N]ot Install

2) nur Dialog-Verbesserung

Install Component [Sanik in Brynnlaw retten]?

[I]nstall

Install Component [Einbruch beim Buchhändler]?

[I]nstall

Install Component [Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden]?

[I]nstall

Install Component [Die Tragödie des Besamen]?

[I]nstall

Install Component [Weitere Sklaverei-Verwicklungen]?

[I]nstall

Install Component [Solamnischen Ritter nach Hause schicken]?

[I]nstall

Install Component [Nazariel, der Leichnam]?

[I]nstall

Install Component [Ablehnung von Belohnungen]?

[I]nstall

Install Component [Höllischer Diebstahl]?

[I]nstall

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

Mit **BiG World setup_6.bat** können alle Mods von Gibberlings Three Anniversary bis Kivan and Deheriana Companions installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



21.9. Gibberlings Three Anniversary v5

~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~

ENGLISCH (46 S.)

Eine halbernstete Aufgabe. Geht in die Kupferkrone und haltet die Augen offen.

Dieser Mod sollte nach allen anderen Mods installiert werden, die die Weltkarte verändern.

ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.

21.9.1. Kopiert den Ordner **G3Anniversary** und die Datei **Setup-G3Anniversary.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

21.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component [The Gibberlings Three Anniversary Mod]?

[I]ninstall

Successfully installed [The Gibberlings Three Anniversary Mod]

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.10. The MTS Crappack v2

~SETUP-MTS_CRAPPACKV2.TP2~

ENGLISCH (4,5 S.)

Dies ist eine Sammlung von Kniffen für BGII. Die meisten sind ältere in WeiDU umgewandelte Komponenten. Die NPC-Mods Azrael und Mike sind in diesem Mod enthalten.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Außer der Komponente Tweak Compatability Patch wird alles vor Rogue ReBalancing installiert, die Komponente Tweak Compatability Patch wird später nach Ding0's Tweak Pack nach installiert.



21.10.1. Kopiert den Ordner **MTS** und die Dateien **Setup-MTS_Crappackv2.exe** und **Setup-MTS_Crappackv2.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

21.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Install Keep All BG1 Items On Imported Characters by Kevin Dorner]?

[N]ot Install

Diese Funktion ist bereits im BG2 Fixpack enthalten. Verursacht Probleme mit einer Filmsequenz in Irenicus' Kerker

Install Component [Install Shorter Dream Sequences by Gebhard Blucher]?

[N]ot Install

Diese Funktion ist auch als Komponente im BG2 Tweakpack v3 enthalten.

Install Component [Revised HLAs by Sabre]?

[N]ot Install

Mit dieser Komponente kann Refinements nicht mehr installiert werden. Ist nur interessant, wenn Ihr einen Kämpfer/Magier/Kleriker (z.B. bei Kivan and Deheriana Companions for BG2) oder Kämpfer/Magier/Dieb Mehrklassencharakter spielen wollt.

Diese Funktion ist in BG2 Tweaks v5 enthalten.

Install Component [Install Ariena without Kido (Must be installed before Ariena)]?

[N]ot Install

Keinesfalls installieren, wenn Kido bereits installiert ist

Install Component [Install Kensai-Valygar component (Discontinued NPC Tweak Pack Component)]?

[I]ninstall

Install Component [Universal Carsomyr]?

[I]ninstall

Install Component [Paladin Patch by Falkentyne]?

[I]ninstall

Install Component [Universal Ioun Stones by Wormy Hellcar]?

[N]ot Install

Diese Funktion sollte erst NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden und wird später an richtiger Stelle mit Ding0's Tweak Pack installiert

Install Component [Extended Mage/Cleric Spell Tables by Kevin Dorner]?

[I]ninstall

Install Component [All-Blunt Dwarven Thrower by Kevin Dorner]?

[I]ninstall

Install Component [Green-Black Robe of Vecna by Inoshiro]?

[N]ot Install

Install Component [Green Robe of Vecna by Inoshiro]?

[N]ot Install

Install Component [Red Robe of Vecna by Inoshiro]?

[N]ot Install

Install Component [Black-Red Robe of Vecna by Inoshiro]?

[N]ot Install

Install Component [Install Azrael and add the scroll to summon him to Irenicus' Dungeon]?

[N]ot Install

Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.

Install Component	[Install Mike and add the scroll to summon him to Irenicus' Dungeon]? [N]ot Install	
	<i>Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.</i>	
Install Component	[Add Golden Pantaloons to Irenicus' Dungeon]? [N]ot Install	
	<i>Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.</i>	
Install Component	[Add a simple pipe to the game]? [N]ot Install	
	<i>Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.</i>	
Install Component	[Install Alternate Jaheria portrait by MTS]? [N]ot Install	
Install Component	[Install RED wizard Edwin by MTS]? [N]ot Install	
Install Component	[Install RED wizard Edwina for Ease of Use by MTS]? [N]ot Install	
Install Component	[Install BG2 Xan Portrait by Lord-Jyssev]? [N]ot Install	
Install Component	[Install Punk Goth Kelsey for Shadows of Amn (Kelsey must be installed first!)]? [N]ot Install	
Install Component	[Install Punk Goth Kelsey for The Throne of Bhaal]? [N]ot Install	
Install Component	[Install Charlotte sans Menagerie by Sir Billy Bob]? [I]ninstall	
	<i>VORAUSETZUNG: SoS muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install All Items Identified in Selence's Shop]? [I]ninstall	
	<i>VORAUSETZUNG: SoS muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Alternate Shar-Teel portrait by Cliffette]? [N]ot Install	
Install Component	[Install BG2 Monatron Portrait by Plasmocat]? [N]ot Install	
	<i>VORAUSETZUNG: TDD muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Alternate Vesine Portrait]? [N]ot Install	
	<i>VORAUSETZUNG: TDD muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Alternate Dynaheir Portrait]? [N]ot Install	
	<i>VORAUSETZUNG: TS muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Quest Pack Compatability Patch by Moongaze]? [I]ninstall	
	<i>VORAUSETZUNG: D0QuestPack muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Ding0 Tweak Compatability Patch by Moongaze]? [N]ot Install	
	<i>VORAUSETZUNG: Ding0's Tweak Pack muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Install Kelsey Compatability Patch by Moongaze]? [I]ninstall	
	<i>VORAUSETZUNG: Kelsey muss installiert sein!</i>	
Install Component	[Alternate Kachiko portrait by Plasmocat]? [N]ot Install	
Install Component	[Install Melissa Disney as Imoen Portrait]? [N]ot Install	
Install Component	[New Inventory PLT's for Female Human Thieves by Michael Helling]? [N]ot Install	
Install Component	[New Inventory PLT's for Male Elven Bard by Michael Helling]? [N]ot Install	
Successfully installed	Press ENTER to exit	
Es öffnet sich die Read Me.		

22. REFINEMENTS RELATED MODS

Die folgenden Mods stehen alle in einem direkten Zusammenhang zueinander. Sie beziehen sich entweder direkt auf Refinements oder auf einen davon abhängigen Mod. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

Wenn Ihr einen der folgenden Mods installiert, trifft Ihr bereits eine Entscheidung über die spätere Verwendung der Charakterklassen. Außer den Bioware-Kits sind meist nur die für diese Mods vorgesehenen Kits verwendbar. Indem Ihr Euch für den einen Weg entscheidet, entscheidet Ihr Euch gegen die anderen. Es ist daher sinnvoll, ein Backup der bisherigen Installation zu machen, auf dem Ihr später gegebenenfalls eine andere Variante aufbauen könnt.

Die Mods Refinements, Rogue ReBalancing und Divine Remix verändern die hochstufigen Fähigkeiten bestimmter Charaktere. Anders als bei den Quest, Item und NPC-Mods schließen sich diese Mods teilweise gegenseitig aus. Es werden immer die zuletzt installierten HLA-Tabellen benutzt.

Rogue ReBalancing	verändert die Diebe und Barden
Refinements	verändert alle Klassen und verbessert die Diebe und Barden aus Rogue ReBalancing
Oversight	verändert die Mönche
Divine Remix	verändert die Kleriker, Paladine, Druiden, und Waldläufer
Sword and Fist	verbessert die Mönche

Bei obiger Reihenfolge würden aus Refinements nur noch die HLAs für Paladine, Magierspezialisten, Barbaren, Waldläufer, Hexenmeister, Kämpfer und die Mehrklassigen verwendet werden.

Eine genauere Beschreibung erfolgt erst mit dem nächsten Update!

22.1. Rogue ReBalancing by aVENGER v3.8

~RR/SETUP-RR.TP2~

ENGLISCH (52 S.)

Dieser Mod balanciert die Barden und Diebe neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

Quest Pack sollte auf jeden Fall vor Rogue Rebalancing installiert werden.

22.1.1. Kopiert den Ordner **RR** und die Datei **Setup-RR.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me

Choose your language: 0 [English]

Install Component [Proper dual-wielding implementation for Thieves and Bards]? ☒ Install

Install Component [Thief kit revisions]? ☒ Install

Diese Komponente wird bei gleichzeitiger Installation von Refinements durch die Komponente ,Revised High Level Abilities' überschrieben und verbessert!

Install Component [Bard kit revisions]? ☒ Install

Diese Komponente wird bei gleichzeitiger Installation von Refinements durch die Komponente ,Revised High Level Abilities' überschrieben und verbessert!

Install Component [Bard High Level Ability revisions]? ☒ Install

Diese Komponente wird bei gleichzeitiger Installation von Refinements durch die Komponente ,Revised High Level Abilities' ersetzt.

Install Component [Proper spell progression for Bards]? ☒ Install

Install Component [Additional equipment for Thieves and Bards]? ☒ Install

Install Component [Revised Thievery]? ☒ Install

Install Component [Chosen of Cyric Encounter]? ☒ Install

Install Component [Shadow Thief Improvements]? ☐ Not Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente "Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben" von Quest Pack.

Successfully installed

Press ENTER to exit

22.2. Refinements v3.10

~SETUP-REFINEMENTS.TP2~

ENGLISCH (170 S)

Die vielfachen Bestandteile fügen die ein revidiertes HLA System hinzu sowie einen verbesserten Balthazar, einen neuen Klassencharakter und revidiert die Gestaltwandlung für Druiden

Dieser Mod muss NACH The Bigg Quest Pack installiert werden. Dieser Mod verbessert einige Fehler aus aVENGER's Rogue Rebalancing Mod.

Die Verwendung zusammen mit Rogue Rebalancing ist ausdrücklich empfohlen!

22.2.1. Kopiert den Ordner **refinements** und die Dateien **setup-refinements.exe** und **setup-refinements.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language: 0 [English]

What would you like to do with component „Revised High Level Abilities“?

[Y]es

Die HLA (High Level Abilities) -Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Divine Remix (früher: Cleric Remix). Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!



Die HLA (High Level Abilities) -Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den [Bard kit & HLA revisions] von Rogue ReBalancing. Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!

Die Komponente Revised High Level Abilities von Refinements macht die Gegenstände von Nathaniel unbrauchbar.



What would you like to do with component „SwashImoen“? chose one:

[I]nsta

Nur wenn Ihr Imoen in einen Säbelrassler verwandeln wollt. Sonst

[N]o

1] „SwashImoen“, full revision (suggested)

2] „SwashImoen“, simple kit change (undocumented)

3] „SwashImoen“, points in Detect Illusions rather than Set Traps

What would you like to do with component „Shapeshifting Fix“?

[N]o

1] Heal on shifting back to human (Default

2] Heal on shifting to animal (by Borsook)

Eine ähnliche Lösung ist mit „Shapeshifter Rebalancing“ auch im BG2 Tweak Pack enthalten

What would you like to do with component „Universal lesser mage robes“?

[Y]es

What would you like to do with component „Sword Angel Kit“?

[N]o

Wenn neue Gegenstände hinzugefügt werden, dann könnte der Schwert-Engel falsche Verwendbarkeiten haben, und die Komponente Revised Armor and Shield wären für ihn nicht verfügbar.

Diese Komponente sollte zusammen mit Virtue (nicht möglich mit dem Megamod) verwendet werden.

SKIPPING: Update the descriptions only in YOUR_LANGUAGE

SKIPPING: Update the descriptions in YOUR_LANGUAGE or, if missing, in English

SKIPPING: No description update at all

What would you like to do with component „Revised Armor and Shields“?

[Y]es

1] Update the descriptions

[1]

2] No description update at all

3] Update the descriptions, no penalties to movement rate.

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnen sich zwei oder drei Read Me's.

22.3. Ashes of Embers v26

~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~

DEUTSCH

Neue Zaubersprüche, neue Klassencharaktere (6 Kleriker, 1 Kämpfer), neue Waffen und Fähigkeiten.

Dieser Mod sollte NACH Rogue ReBalancing installiert werden.

22.3.1. Startet das Ashes of Embers Setup in Eurem ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Danach findet Ihr dort den Ordner **AshesofEmbers** und die Dateien **setup-ashesofembers.exe**, **setup-ashesofembers.tp2** und **setup-ashesofembers.bat**

22.3.2. Achtet darauf, dass Euer Ordner wirklich „BGII - SvA“ heißt, da Ihr sonst bei der folgenden Installation die Komponente „Magierkiller-Variation mit MR Bonus“ nicht installieren könnt.



22.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]

Install Component [Sensible weapon restrictions for mods]?

[I]nsta

Install Component [Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut)]?

[N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem Lost Crossroads Spell Pack

Install Component [Unique weapons (bolas and katars)]?

[I]nsta

Install Component [Throwing Spears]?

[I]nsta

Install Component [Magierkiller-Variation mit MR Bonus (8% + 4%/Stufe)]?

[I]nsta

Install Component [Priester des Oron Variation]?

[N]ot Install

Install Component [Priester der Lahan-Riyashal-Variation]?

[N]ot Install

Install Component [Priester des Thieron-Variation]?

[N]ot Install

Install Component	[Priester des Cathoun-Variation]?	[N]ot Install
Install Component	[Priester des Yathar-Variation]?	[N]ot Install
Install Component	[Priester des Uulix-Variation]?	[N]ot Install
Install Component	[Arenakämpfer-Variation]?	[N]ot Install
Install Component	[Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch)?	[I]ninstall
SKIPPING:	[Universale Waffen mit STR/GES-Beschränkungen (nur mit BG1Tutu)]?	
<i>Diese Komponente ist nur bei Tutu möglich</i>		
Install Component	[Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA]?	[I]ninstall
Install Component	[Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB]?	[I]ninstall
Install Component	[Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust)]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem BG2 Fixpack, soll mit v 27 behoben werden</i>		
Install Component	[Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in ToB (Langschwert, Speer, Armbrust)]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem BG2 Fixpack, soll mit v 27 behoben werden</i>		
Install Component	[Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschrift)]?	[N]ot Install o [I]ninstall
<i>Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA</i>		
Install Component	[Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in ToB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschrift)]?	[N]ot Install o [I]ninstall
<i>Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB</i>		
Install Component	[SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]?	[N]ot Install o [I]ninstall
<i>Benötigt Sensible Items for SoA</i>		
Install Component	[ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]?	[N]ot Install o [I]ninstall
<i>Benötigt Sensible Items for ToB</i>		
Successfully installed	Press ENTER to exit	
Es öffnet sich die Read Me		
Drückt im Ashes of Embers Setup-Fenster close		

22.4. Song and Silence (SaA) v2

~SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~

ENGLISCH (19 S.)

Dieser Mod wertet die Diebe und Barden auf, fügt einige neue Kits und Gegenstände für beide Klassen hinzu und einige generelle Fixes.

Dieser Mod muss NACH Rogue ReBalancing, NACH Refinements und NACH Ashes of Embers installiert werden.

Refinements verändert ebenfalls die Schurken (Barden und Diebe). Ihr bekommt die Unterstützung des Mods von den beiden, der als letzter installiert wurde.

Die Verwendung zusammen mit Rogue Rebalancing ist ausdrücklich empfohlen!

22.4.1. Kopiert den Ordner **song_and_silence** und die Dateien **setup-song_and_silence.exe** und **Setup-song_and_silence.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component	[Changes to trueclass bards and thieves, and unmodded game kits (required for other components)]?
	[I]ninstall
Install Component	[Add new bardic store and thief items]?
	[I]ninstall
Install Component	[Install Acrobat bard kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Chorister bard kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Dirgesinger bard kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Gypsy bard kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Adventurer thief kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Burglar thief kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Soulnife thief kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Sharpshooter thief kit]?
	[N]ot Install
Install Component	[Install Shadowdancer thief kit]?
	[N]ot Install
Successfully installed	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.	

22.5. Oversight v10

~SETUP-OVERSIGHT.TP2~

DEUTSCH

Verbessert die Klassifikation von NPCs, fügt einen Zäheren Sendai und mehr hinzu.
Dieser Mod muss VOR Divine Remix installiert werden.

Den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** habt Ihr bereits unter Punkt 2.2. in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. kopiert.

22.5.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	4 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed?	[S]kip them
Install Component [Geänderte Einstellungen]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten</i>	
Install Component [Klassen Tweaks/Fixes]?	[I]ninstall
Install Component [Geänderte Zauber]?	[I]ninstall
Install Component [Verbesserter Zusammenhang]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist bis auf den Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten</i>	
Install Component [Kleriker Klassencharakter]?	[N]ot Install
Install Component [Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche]?	[I]ninstall
Install Component [Heiliger Erlöser]?	[I]ninstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

22.6. **Divine Remix v5** (früher: Cleric Remix)

~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~

ENGLISCH (42 S.)

Der Mod ändert die Klassen in BG 1 + 2, die göttliche - magische Sprüche verwenden (Kleriker, Paladine, Druiden, und Waldläufer) und führt zusätzliche Wirkungsbereiche ein. So wie geheime Magie Ihre unterschiedlichen Schule haben, wird die göttliche Magie unterteilt in Wirkungsbereiche wie Tier, Nekromantik, Schutz usw. Die verfügbaren Zauber sind abhängig vom Glauben des Anwenders an die verschiedenen Gottheiten und sind daher auf den Wirkungsbereich der Gottheiten begrenzt und können von Klasse zu Klasse und sogar innerhalb der Charakterklassen variieren.

Dieser Mod muss NACH Oversight installiert werden, da er einige Fehler aus Oversight korrigiert. Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Refinements. Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!



22.6.1. Kopiert den Ordner **Divine_Remix** und die Datei **Setup-Divine_Remix.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	0 [English]
Would you like to display the components from [Ranger Remix Components]?	[Y]es
Would you like to display the components from [Druid Remix Components]?	[Y]es
Would you like to display the components from [Cleric Remix Components]?	[Y]es
Install Component [Divine Remix Core Components (Required for Everything)]?	[I]ninstall
Install Component [Remove Cleric Kits]?	[N]ot Install
1) Remove Mod Kits	
2) Remove Bioware & Mod Kits	
Install Component [Remove Druid Kits]?	[N]ot Install
1) Remove Mod Kits	
2) Remove Bioware & Mod Kits	
Install Component [Remove Ranger Kits]?	[N]ot Install
1) Remove Mod Kits	
2) Remove Bioware & Mod Kits	
Install Component [Remove Druid Kits]?	[N]ot Install
Install Component [Remove Ranger Kits]?	[N]ot Install
Install Component [Cleric Remix]?	[I]ninstall
Install Component [Install Silverstar of Selune Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Nightcloak of Shar Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Battleguard of Tempus Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Painbearer of Ilmater Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Firewalker of Kossuth Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Authlim of Iyachtu Xvim Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Lorekeeper of Oghma Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Heartwarder of Sune Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component [Install Feywarden of Corellon Cleric Kit]?	[N]ot Install

Install Component	[Install Strifeleander of Cyric Cleric Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Druid Remix]?	[I]ninstall
Install Component	[Install Oozemaster Druid Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Install Bowslinger Ranger Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Install Feralan Ranger Kit]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business</i>		
Install Component	[Install Forest Runner Ranger Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Install Justifier Ranger Kit]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business</i>		
Install Component	[Install Wilderness Runner Ranger Kit]?	[N]ot Install
SKIPPING:	[Install Battleguard of Tempus Kit for Branwen]	
<i>Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor "Battleguard of Tempus Kit" installiert wurde!</i>		
Install Component	[Change Jaheira to Neutral Good]?	[N]ot Install
<i>Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten</i>		
SKIPPING:	[Add Nightcloak of Shar Kit to Viconia]	
<i>Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor "Nightcloak of Shar" installiert wurde!</i>		
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

22.7. Sword and Fist v2

~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~

DEUTSCH

nicht vollständig übersetzt

Dieser Mod erweitert die Möglichkeiten der Kämpfer- und Mönche.

22.7.1. Kopiert den Ordner **sword_and_fist** und die Datei **setup-sword_and_fist.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German1]
Install Component	[Mönch Remix]?	[I]ninstall
Install Component	[Installiere Fluchklinge Kämpfer-Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Installiere Duellant Kämpfer-Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Installiere Faust der Ordnung Kämpfer Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Installiere Finsterer Streiter Kämpfer Kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Install Duskblade fighter kit (by ronin69hof, ronin60hof@gmail.com)]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.		

22.8. Yikari v1.1

~SETUP-SDNPC.TP2~

ENGLISCH (15 S.)

Dert Mönch Yikari aus Kara-Tur ist im Tempel-Bezirk von Athkatla zu finden. Er hat Gespräche mit allen Bioware-NPCs außer Mazzy und Valygar.

*Dieser Mod muss wegen den Monk HLAs NACH Sword and Fist installiert werden.
Oversight sollte installiert sein.*

22.8.1. Kopiert den Ordner **sdnpc** und die Dateien **Setup-sdnpc.exe** und **Setup-sdnpc.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component	[Yikari, a monk NPC]?	[I]ninstall
Successfully installed	[Yikari, a monk NPC]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me		

22.9. The Bigg Tweak Pack v2.10

~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~

ENGLISCH (0,5 S.)

Beinhaltet mehrere Fehlerberichtigungen oder Kniffe und ein verbessertes Schwierigkeitssystem

Dieser Mod muss NACH Questpack installiert werden. Wenn Refinements installiert ist, muss dieser Mod DANACH installiert werden.

22.9.1. Kopiert den Ordner **TB#TWEAKS** und die Datei **setup-tb#tweaks.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Ver-

zeichnis.

22.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

What should be done with all components that are NOT YET installed?

A]sk about each one?

Install Component [Nature's Beauty Tweak. (v2.10)]?

[I]nstaLL

Install Component [Imprisonment Fix . (v2.10)]?

[I]nstaLL

Installation ist empfohlen lt. D0QuestPack Readme!

Install Component [Flesh to Stone Fix. (v2.10)]?

[I]nstaLL

Install Component [Drop Weapons in Panic Effect Removal (v2.10)]?

[I]nstaLL

Install Component [Unlimited Limited Wish & Wish. (v2.10)]?

[N]ot Install

Diese Komponente ist im BG2Fixpack enthalten

Install Component [More cheating Wishes:]? choose one:

1] Convenient Wish. (v2.10)

2] Cheesy Limited Wish & Wish. (v2.10)

[2]

SKIPPING: Cheesy Limited Wish. (v2.10)

SoA -only component.

Install Component [Improved Difficulty System. (v2)]?

[N]ot Install

1] Funny dialogue. (v2.10)

2] Serious dialogue (recommended). (v2.10)

Diese Komponente ermöglicht es Euch, bei Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad einzustellen. Die Komponente verursacht ein kurzzeitiges Wackeln des Bildschirms, dies ist jedoch harmlos.

Install Component [Faster Romances (v2)]?

[N]o

1] Light. (v2.10)

2] Medium. (v2.10)

3] Heavy. (v2.10)

Install Component [No stats requirements for items.]?

[N]o

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.10. Kivan and Deheriana Companions for BG2 v8 NPC (formerly Kivan of Shilmista)

~SETUP-KIVAN.TP2~

ENGLISCH (266 S)

Dieser Mod fügt Kivan aus BG1 und unter bestimmtem Umständen seine Elfenfrau Deheriana den BG2 Personen zu und erzählt eine der romantischen Geschichten von BG1.

Wenn Refinements installiert ist, muss dieser Mod DANACH installiert werden.

22.10.1. Kopiert den Ordner **Kivan** und die Dateien **Setup-Kivan.exe** und **Setup-Kivan.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

22.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Kivan of Shilmista]?

[I]nstaLL

Install Component [Select Deheriana's Class]?

choose one:

1] Mage/Fighter/Cleric

Diese Komponente solltet Ihr am besten zusammen mit der Komponente Revised HLAs by Sabre aus The MTS Crappack v2 spielen

2] Wild Mage

[2]

3] Specialist-Mage, Enchanter

3] Specialist-Mage, Diviner

Install Component [Select Kivam's Portrait]?

choose one:

1] Do Not Install Alternative Portrait for Kivan

[1]

2] Install Herd's Alternative Portrait for Kivan

Install Component [Install ToB Portion of the Mod]?

[I]nstaLL

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

New

22.11. Iylos_v1Beta

~IYLOS/IYLOS.TP2~

ENGLISCH (72 S.)

Iylos hat Crossmod-Inhalt mit ziemlich vielen Mod NPCs, einschließlich Auren, Hubelpot, Kelsey, Kivan & Deheriana, Nathaniel, Solaufein und Tashia, ebenso mit Ascensiom. Deshalb muss Iylos nach all diesen Mods installiert werden. Leider ist die Readme diesbezüglich mißverständlich.

Aufgrund eines Fehlers im Mod kann Iylos nicht installiert werden, wenn der Mod Hubelpot entdeckt wird. Daher muss Hubelpot derzeit nach Iylos installiert werden.

- 22.11.1. Kopiert den Ordner **iylos** und die Datei **setup-iylos.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.
- 22.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
- ```

Install Component [Iylos NPC for BGII:ToB (with Monk HLA Table by Kish)]? [I]nsta
Select the interval between Iylos' talks from the list below:
[1] 20 minutes minimum real time (Default) [1]
[2] 45 minutes minimum real time
[3] 30 minutes minimum real time
[4] 15 minutes minimum real time
[5] 60 minutes minimum real time (Extended)
Please choose 1, 2, 3, 4 or 5.

How much content do you want Iylos to have? [1]
[1] Extended content (inc. Player Initiated Dialogue and Friendship)
[2] Basic content (Banter, Interjections, basic PC Dialogue)
Please choose 1 or 2

Install crossmod banter between NPCs? [1] Yes
Please choose 1 or 2.

Install Component [Alternate Iylos portrait by Ilmatar]? [N]ot Install
Successfully installed
Es öffnet sich die Read Me Press ENTER to exit

```

**Achtung:** Leider werden die installierten Komponenten nicht einzeln im WeiDU.log angezeigt! Deshalb ist eine installation mit der .bat Datei nicht möglich.



Mit **BiG World setup\_7.bat** können alle Mods von Hubelpot the Vegetable Merchant bis BGT Graphical User Interface installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. Ersetzt zuvor die entsprechenden Dateien mit denen aus dem Ordner **BiG World Patches**. **Ihr müsst erst alle erforderlichen Änderungen vornehmen, bevor Ihr die .bat-Datei startet!**



## 22.12. Hubelpot the Vegetable Merchant v1.0

~SETUP-SC#IM6.TP2~

ENGLISCH (26 S.)

Ein NPC für BGII SvA und TdB. Mehr als 30 Gespräche mit jedem Bioware NPC außer Sarevok. Hubelpot der Gemüsegroßhändler hat eine Aufgabe mit einer ungewöhnlichen Belohnung. Um den Mod anzufangen, geht zum Fruchtgroßhändler in Waukeens Promenade.

*Es gibt unterschiedliche Versionen von dem Mod: V1.0 und V1-1.0, Verwendet keine von beiden, sondern statt dessen SCIM6*

- 22.12.1. Kopiert den Ordner **SC#Hub** und die Dateien **Setup-SC#IM6.exe**, **Setup-SC#IM6.tp2** und **Setup-HubAudioUninstall.bat** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 22.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

```

Install Component [SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thisledown, the Vegetable Merchant NPC-mod]? [I]nsta
 choose one
Install Component [Hubelpot's Kit]?
1] Default kit, the Totemic Druid
2] Optional kit, the Village Druid
3] Optional kit, the Vegetable Farmer
Successfully installed
Es öffnet sich die Read Me Press ENTER to exit

```

## 22.13. Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II v5.2

~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~

ENGLISCH (33 S.)

Dieser Mod fügt Dutzende neuer Gespräche zwischen den NPCs aus verschiedenen Mods hinzu, wenn diese installiert sind

*Dieser Mod muss NACH Kivan and Deheriana Companions und NACH allen anderen NPC Mods installiert werden.*

- 22.13.1. Kopiert den Ordner **CrossmodBG2** und die Datei **Setup-CrossmodBG2.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

- 22.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

```

Install Component [Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn]? [I]nsta
Install Component [Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal]? [I]nsta
Install Component [Crossmod Romance Conflicts]? [I]nsta

```

*Diese Komponente fügt Romanzen-Konflikte zwischen vielen Mod NPCs in SoA und ToB hinzu.*

*Wenn Ihr mehrfache Romanzen bevorzugt, installiert diese Komponente nicht. Sollte zumindest dann installiert werden, wenn Saerileth installiert ist. Es können sonst Probleme bei mehreren gleichzeitigen Romanzen auftreten, weil Saerileth diese nicht unterstützt.*



Successfully installed  
Es öffnet sich die Read Me.

Press ENTER to exit

*Diesen Fehler konnte ich nicht reparieren:*

```
Adding SoA banters between Kivan of Shilmista and Wikaede...
Compiling 1 dialogue file ...
Processing 1 dialogues/scripts ...
[BMGWIKI.DLG] loaded
[./override/BP#KIV.DLG] loaded, 46109 bytes
[BP#KIV.DLG] loaded
[BMGWIKI.DLG] saved 82 states, 91 trans, 15 strig, 0 ttrig, 20 actions
[BP#KIV.DLG] saved 582 states, 688 trans, 36 strig, 79 ttrig, 50 actions
Extending game scripts ...
[CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_MGWIKI.baf] loaded, 1484 bytes

[CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_MGWIKI.baf] ERROR at line 21
column 46-46
Near Text:)
 Not_found
ERROR: parsing [CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_MGWIKI.baf]:
Not_found
Extended script [bmgwika.bcs] with [CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-
Wikaede_MGWIKI.baf]
Extending game scripts ...
[CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_P#KIV01.baf] loaded, 617 bytes

[CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_P#KIV01.baf] PARSE ERROR at line
16 column 49-49
Near Text:)
 [Global] not found in ACTION.IDS

[CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_P#KIV01.baf] ERROR at line 16
column 49-49
Near Text:)
 Parsing.Parse_error
ERROR: parsing [CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-Wikaede_P#KIV01.baf]:
Parsing.Parse_error
[./override/P#KIV01.BCS] loaded, 109112 bytes
Extended script [p#kiv01.bcs] with [CrossmodBG2/SoA/Banthers/KivanOfShilmista-Wikaede/KivanofShilmista-
Wikaede_P#KIV01.baf]
[./override/bp#kiv.dlg] loaded, 47295 bytes
[./override/byasraen.dlg] loaded, 74166 bytes
```

## 23. „AFTER-BP“ TWEAKS

### 23.1. Zyraen's Miscellaneous Mods v2

~SETUP-Z#MISC.TP2~

ENGLISCH (8,5 S.)

23.1.1. Kopiert den Ordner **Z#Misc** und die Dateien **Setup-Z#Misc.exe** und **Setup-Z#Misc.tp2** aus dem Ordner zymisc2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Would you like to display the components from [Convenience]? [Y]es

Would you like to display the components from [XP Management]? [Y]es

Would you like to display the components from [Balance]? [Y]es

Install Component [Alternate, Accelerated Ust Natha Route]? [N]ot Install

*Nur installieren, wenn Ihr die Aufgabe in Ust Natha abkürzen wollt. Solaufein muss installiert sein*

Install Component [Improved Statue of Riddles]? [I]ninstall

Install Component [Transfer Yoshimo's XP to either Imoen or the Party]? [N]ot Install

Install Component [Solo With a Party AI Script]? [N]ot Install

Install Component [Primary Nerfs - Balancing Overpowered Items]? [N]ot Install

*Schwächt die Waffen ab; nicht in Verbindung mit BP installieren*

Install Component [Secondary Reductions - Instant Kill Reductions]? [N]ot Install

*Nicht in Verbindung mit BP installieren*

Install Component [Periphery Tweaks - Less Noteable Items]? [N]ot Install

Install Component [Remove Alignment Restrictions for all Items]? [N]ot Install

*Diese Komponente hebt die Beschränkung auf, dass manche Gegenstände nur für Charaktere mit guter oder schlechter Gesinnung verwendet werden können. Diese Komponente beeinflusst ALLE zuvor installierten Items*

Install Component [Stage Based XP Cap]? choose one:

1] Easy

2] Normal

3] Hard

4] Very Hard

[N]o

Install Component [Uberweapon for Testing Purtposes]? [N]ot Install

Install Component [Expanded Spell Progressions for Rangers]? [I]ninstall

Install Component [Expanded Spell Progressions for Bards]? [I]ninstall

Install Component [Expanded Spell Progression for Paladins]? [I]ninstall

Install Component [Hidden Uber Kit - Reaver]? [N]ot Install

*Ein verdeckter Klassencharakter, der die Funktionen eines Kämpfers, Diebs und Magiers und zum Teil eines Klerikers und Druiden auf sich vereint. Vor allem nützlich, wenn man mit dem Solo With a Party AI Script spielt.*

Install Component [Auto-Sell Script]? [N]ot Install

Install Component [Item STR Stat Bonuses - Set to Inc (Patch)]? [N]ot Install

*Ist nicht in Verbindung mit BP getestet*

Install Component [Item Stat Bonuses (less STR) - Set to Inc (Patch)]? [N]ot Install

*Ist nicht in Verbindung mit BP getestet*

Install Component [Halves Weapon To-Hit & Damage Bonuses (Patch)]? [N]ot Install

*Ist nicht in Verbindung mit BP getestet*

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

### 23.2. BG2 Tweaks v5

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~

DEUTSCH

Dies ist eine Sammlung von Fehlerbehebungen, kosmetischen Änderungen, und Kniffen. Er ersetzt G3 Tweak Pack, Tutu Tweak Pack und Ease of Use.

*Da viele Änderungen alle installierte Mods mit einbeziehen und meist tausende von Dateien geändert werden, können die einzelnen Schritte eine Weile dauern. Da die ganzen Änderungen bis zum Drücken der Entertaste im Speicher gehalten werden, kann es in Anbetracht der Menge der installierten Mods zu Problemen (Rechnerabsturz) kommen. Deshalb empfehle ich, diesen Mod blockweise zu installieren, das heißt, bei der ersten Aufforderung, „Would you like to display the components from [###]?“ [Y]es zu drücken, die folgenden dann mit [N]o zu überpringen und die Installation dann nach dem ersten Block abzuschließen, danach die nächsten Blöcke auf die gleiche Weise ebenso einzeln zu installieren. Die nachfolgende Anleitung ist nach diesem Prinzip aufgebaut.*

*Wenn Ihr Cams Hausregeln wählt, wird statt vieler Einzelkomponenten eine Auswahl von Tweaks installiert, die der Autor CamDawg bevorzugt.*





23.2.1. Kopiert den Ordner **BG2\_Tweaks** und die Datei **Setup-BG2\_Tweaks.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]  
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [Y]es  
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o  
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o  
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o  
Install Component [Entfernen der Helm-Animationen]? [I]ninstall o [N]ot Install  
*Diese Komponente entfernt alle Helme auf dem Avatar des Charakters im Spiel einschließlich der durch Mods eingeführter Helme.*  
Install Component [Ändere Imoen's Avatar in einen Magier]? [N]ot Install  
Install Component [Ändere Nalia's Avatar in einen Dieb]? [N]ot Install  
Install Component [Ändere Viconia's Hautfarbe zu Dunkelblau]? [I]ninstall  
Install Component [Avatar-Transformations-Skript]? [N]ot Install  
*Mit diesem Skript könnt Ihr Eurem HC oder allen NPCs aus Eurer Gruppe einen anderen Avatar zuweisen*  
Install Component [Änderungen von Waffenanimationen]? [I]ninstall  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!*  
Install Component [Zaubergrafiken von Icedale (Andyr)]? [I]ninstall  
Install Component [Wiederherstellen des SvA Startbildschirms (nur TdB)]? [N]ot Install  
*BGT-WeiDU v1.04 hat seinen eigenen Startbildschirm*  
Install Component [Ausgeblendete Portraitsymbole für Ausrüstungsgegenstände]? [N]ot Install  
Install Component [Bürgerliche tragen gedeckte Farben]? [I]ninstall  
*Die zufälligen Auswahl der Farben für Bürgerliche wird in eine graue Palette geändert. Die Kleidung von adligen Männern und adligen Frauen ist nicht betroffen.*  
Install Component [Symbol Verbesserungen]? [I]ninstall  
*Rüstungen sind besser zu unterscheiden, wenn sie auf dem Boden liegen. Außerdem wird der Behälter des Überflusses wieder hergestellt.*  
Install Component [Avatar ändern, wenn er Roben oder Rüstungen trägt (Galactyon)]? [I]ninstall  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!*  
Install Component [Alle Dialoge pausieren das Spiel]? [I]ninstall  
*Ihr werdet nicht mehr während eines Dialoges von Feinden angegriffen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.*  
Successfully installed Press ENTER to exit

23.2.3. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me

Choose your language: 3 [Deutsch]  
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [Y]es  
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o  
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o  
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o  
Install Component [Mehr Interjektionen]? [I]ninstall  
*Dies beseitigt den Fehler, dass in den Dialogen Gruppenmitglieder nicht erkannt werden. Es können aber weit entfernte Charaktere in das Gespräch einfallen. Wenn Gruppenmitglieder weit entfernt sind, könnten Gespräche vorzeitig abbrechen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.*  
Install Component [Trefferpunkt-Auslöser für die "Verwundet"-Dialoge der NPCs ändern]? [I]ninstall  
*Dadurch können die Dialoge der Charaktere bei leichten Treffern abgespielt werden*  
Install Component [Sichtbare Wildnisgebiete vor Kapitel 6]? [N]ot Install  
*Macht die Gebiete des Kleinen Zahn-Passes, Nordwalds, und Wald von Tethyr vor Kapitel 6 erreichbar. Dies könnte aber Konflikte mit anderen Mods verursachen.*  
**SKIPPING:** [Nur das erste Gebiet]  
*Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden*  
**SKIPPING:** [Alle Mantelwald-Gebiete außer den Gruben]



Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

**SKIPPING:** [Verbesserte Stadtwache von Athkatla]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

Install Component [Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenständen]? [I]ninstall

Satt dass Eure Drow Gegenstände sofort zu Staub verfallen, wenn Ihr die Unterwelt verlasst, lösen sie sich im Laufe der Zeit allmählich auf. Dies kann zu Verlangsamungen führen, wenn Ihr viele Gegenstände in Eurem Inventar und Nimmervollen Beutel habt.



**SKIPPING:** [Zerbrechliche nichtmagische Ruestung, Helme und Schilde]

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

Install Component [Verbesserte Dialoge um jemanden (im Multiplayer-Modus) rauszuschmeißen)?

[N]ot Install

Nur installieren, wenn Ihr im Muliplayer-Modus spielen wollt

Install Component [Nimmervoller Beutel hinzufügen]? [I]ninstall

Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen.



Install Component [Exotische Gegenstände]? [I]ninstall

Diese Komponente verteilt einige Waffen aus BGII im BGI Bereich des Spiels

**SKIPPING:** [Karte beim Betreten eines Stadtgebiets enthüllen]?]

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

**SKIPPING:** [Kartennotizen hinzufügen)?]

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

Install Component [Geschäfte verkaufen größere Stapel von Gegenständen]? [I]ninstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Läden, auch solche aus anderen Mods!

Install Component [Ruf zurücksetzen in BG2 (nur BGT)]? [I]ninstall

Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteurers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.

Install Component [Edelsteine und Tränke müssen erst identifiziert werden]? [I]ninstall[N]ot Install

Install Component [Ausgewogenere Werte für Gestaltwandler]? [I]ninstall

Die Fähigkeiten der Gestaltwandler erschaffen jetzt „symbolische Taten“. Wenn Ihr eine gebraucht, verwandelt Ihr Euch in einen Werwolf, wenn Ihr sie entfernt, seid Ihr wieder menschlich

Install Component [Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten (Baldurdash)]? [N]ot Install

1) Keine Beschränkungen (Baldurdash)

2) Klassbeschränkungen behalten

Diese Komponente ist nicht mit der Komponente „Kleriker Klassencharakter“ aus Oversight oder dem Mod CliffHistory kompatibel.

**SKIPPING:** [Zusätzliche Händler (Baldurdash)]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

Install Component [Weibliche Edwina]? [N]ot Install

Diese Komponente könnte möglicherweise zu einem Konflikt mit der weiblichen Edwina der Edwin Romanze führen.

**SKIPPING:** [Romanzen: Fehler beheben]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

**SKIPPING:** [Beheben von Fehlern in Imoens Dialogen in TdB]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

Install Component [Schritttempo von BG verwenden (BETA)]? [N]o

Diese Komponente verhindert, dass Ihr UniqueArtifacts installieren könnt.

Install Component [Cromwell erlauben, Gegenstände aus der Wachenden Festung zu verbessern)?

[I]ninstall

Successfully installed Press ENTER to exit

#### 23.2.4. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o

Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o

Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [Y]es

Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o

Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o

Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o

Install Component [Zweihändige Bastardschwerter]? [I]ninstall

*Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods! Es kann vorkommen, dass ein Bastardschwert einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.*

Install Component [Zweihändige Katanas]?

[I]Install

*Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods! Es kann vorkommen, dass ein Katana einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.*

Install Component [Keulen für alle Charakterklassen]?

[I]Install

*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!*

**SKIPPING:** [Aktualisierte Beschreibungen für die "Keulen für alle Charakterklassen" Komponente]

*Diese Komponente ist nicht in Eurer Sprache verfügbar. „Ashes of Embers“ hat bereits die Beschreibungen von Keulen geändert.*

Install Component [Waffenstile fuer alle Klassen]?

[I]Install

*Das erlaubt allen Klassen, nicht nur Krieger, die maximale Zahl von Punkten in den verschiedenen Waffenstilen zu gewinnen.*

Install Component [Verzoegerte Faehigkeiten der Hohen Level]?

[I]Install

*Hohe Fähigkeiten beginnen mit Stufe 21 für alle Klassen.*

Install Component [Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte]

choose one:

1] Entfernen der Erfahrungspunkt-Grenze

2] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 20

3] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 30

[3]

Install Component [Diebesfertigkeiten und Schleichen in Schwerer Rüstung erlauben]?

[N]ot Install

*Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!*

**SKIPPING:** [Aktualisierte Beschreibungen für die „Diebesfertigkeiten und Schleichen in Schwerer Rüstung erlauben“ Komponente] Diese Komponente ist nicht in Eurer Sprache verfügbar.

*"Diebesfertigkeiten und Schleichen in Schwerer Rüstung erlauben" muss installiert sein. Dieser Bestandteil beeinflusst nur Rüstungen aus SoA und ToB sowie den Mods „Ashes of Embers“ und "Song and Silence"*

Install Component [Magierzauber in Schwerer Rüstung erlauben]?

[N]ot Install

*Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!*

**SKIPPING:** [Aktualisierte Beschreibungen für die "Magierzauber in Schwerer Rüstung erlauben" Komponente] Diese Komponente ist nicht in Eurer Sprache verfügbar.

*"Magierzauber in Schwerer Rüstung erlauben" muss installiert sein. Dieser Bestandteil beeinflusst nur Rüstungen aus SoA und ToB sowie den Mods „Ashes of Embers“ und "Song and Silence".*

Install Component [Mehrere Schutzgegenstände gleichzeitig tragen]?

[I]Install

*Dieser Bestandteil erlaubt Barbaren und Wilden Magiern die Kombination mit anderen Klassen zu zweiklassigen Charakteren*

Install Component [Erweiterte Mehrklassenoptionen]?

choose one:

1] P&P Einschränkungen

2] Keine Einschränkungen

[2]

Install Component [Ändere System für Waffenfertigkeiten]?

[N]ot Install

*Nicht in Verbindung mit BP installieren! BP hat sein eigenes Regelsystem*

1] Ausgewogenere Werte für Waffenfertigkeiten

2] Waffenfertigkeiten mit BG Waffenstilen (the bigg)

3] Waffenfertigkeiten ohne BG Waffenstilen (the bigg)

[N]o

Install Component [Zauber von Schriftrollen (und anderen Gegenständen) auf der Stufe des Charakters wirken]?

[N]ot Install

*Kann wegen folgender Fehlermeldung nicht installiert werden:*

ERROR: illegal 2-byte read from offset 314 of 314-byte file CITTERN.ITM

ERROR: [CITTERN.ITM] -> [override/CITTERN.ITM] Patching Failed (COPY) (Failure("CITTERN.ITM: read out of bounds"))

Install Component [Begrenzte Fähigkeiten der Händler, Gegenstände zu identifizieren]

1] Nur Magier und Barden Händler können Gegenstaende identifizieren

2] Fähigkeit der Identifizierung haengt ab von der Sagenkunde des Haendlers

3] Mischform beider Methoden

[3]

Install Component [Grossmeister- Waffenfertigkeiten fuer Mehrklassige Charaktere (Weimer)]

[I]nstaLL

Mehrklassige Charaktere können statt nur zwei Sterne jetzt fünf Sterne in dieser Fähigkeit haben.

Install Component [Regeltreue Großmeisterschaft (Schumacher, Weimer)]?

[N]ot Install

Eine verfeinerte Variante im Mixed Mod 5 enthalten! Nicht kompatibel mit TDD oder dem Level 50 Regelset aus BP!

SKIPPING: [Durch Zauber erschaffene Waffen wiegen nichts]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

SKIPPING: [Einheitliche Waffen +x/+y]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

SKIPPING: [Aktualisierte Beschreibungen für die „Einheitliche Waffen +x/+y“ Komponente]

Erfordert die Installation von „Einheitliche Waffen +x/+y“

SKIPPING: [Regeltreue ETW0-Tabelle]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

SKIPPING: [Regeltreue Zauberersprüche Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

SKIPPING: [Regeltreue Tabelle (Blucher)]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

SKIPPING: [Keine Änderungen am Stufen Fortschritt, nur regeltreue Druidenzauber Tabelle (Blucher)]

Die Funktionalitaet dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden.

Install Component [dreiklassige HLA Tabellen]?

Erfordert die Installation von „Einheitliche Waffen +x/+y“

Install Component [Strafen für das Sichern von Zaubern hinzufügen, die von Zauberwirkern hoher Stufen gewirkt werden]?

[N]ot Install

1] Nur obskure Magie

2] Nur göttliche Magie

3] Obskure und göttliche Magie

Install Component [Entfernung der Obergrenze von Fallen (Ardanis/GeN1e)]?

[N]ot Install

Install Component [Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e)]?

[N]ot Install

Install Component [Entfernung der Obergrenze beim Beschwören von Himmlischen (Ardanis/GeN1e)]?

[N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

### 23.2.5. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]?

[N]o

Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]?

[N]o

Would you like to display the components from [Regelaenderungen]?

[N]o

Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleyen]?

[Y]es

Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]?

[N]o

Would you like to display the components from [NPC Tweaks]?

[N]o

Install Component [Mehr Trefferpunkte beim Stufenaufstieg]?

[N]o oder choose one:

1] Maximale Trefferpunkte beim Stufenanstieg]

Mit dieser Auswahl rollt der Würfel immer auf den höchsten verfügbaren Wert.

2] NWN Stil

Mit dieser Auswahl wird der Wert der möglichen gewonnen Trefferpunkte immer in der höheren Hälfte der Bereichs sein.

Install Component [Maximale Trefferpunkte für NPCs (the bigg)]?

[N]ot Install

Mit diesem Bestandteil erreichen Wesen ihre theoretisch maximalen Trefferpunkte.

1] Fuer alle Wesen

2] Nur NPCs, die der Gruppe nicht beitreten können.

Diese Version dieses Bestandteils vergrößert die Schwierigkeit.

3] Nur NPCs, die der Gruppe beitreten können.

Die Mogel-Version dieses Bestandteils.

Install Component [Alle Gegenstände identifizieren]?

[N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Diese Kom-

- ponente ist nicht kompatibel mit SOS!*
- Install Component [Einfaches Erlernen von Zaubersprüchen]? [2]  
*Dieser Bestandteil erleichtert es Zauberkern, Schriftrollen in ihr Zauberbuch zu kopieren.*  
 1) 100%-iges Erlernen von Zaubersprüchen  
*Das Kopieren in Schriftrollen ist immer erfolgreich.*  
 2) 100%-iges Erlernen von Zaubersprüchen ohne Höchstgrenze  
*Zusätzlich zum oben genannten entfernt diese Ausführung die Grenzen der maximalen Zahl der pro Stufe gelernten Zauber.*
- Install Component [Nimmervoller Beutel ohne Kapazitätsgrenze]? [I]ninstall  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!*  
*Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen.*
- Install Component [Entferne Erschöpfung von der Wiederherstellungszaubern]? [I]ninstall  
 Install Component ["Ihr müßt Eure Gruppe erst sammeln"-Sound entfernen" (Weimer)]? [I]ninstall
- Install Component [Ändere die Auswirkung des Rufs auf die Ladenpreise]? [N]ot Install  
 1) Preisnachlass bei schlechtem Ruf (Sabre)  
 2) Ruf hat keine Auswirkung, Ladenpreise fest bei 100 % (Luiz)  
 3) Ruf hat keine Auswirkung, Ladenpreise fest bei 80 % (Luiz)  
 4) Ruf hat keine Auswirkung, Ladenpreise fest bei 60 % (Luiz)  
*Könnte inkompatibel mit BP sein (Horred)*
- Install Component [Unbegrenzte Munitionsstapel]? [N]ot Install  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! verfeinerte Variante im Mixed Mod 5 enthalten; diese ermöglicht stufenweise Einstellung statt unbegrenzte Stapel!*
- Install Component [Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck]? [N]ot Install  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine verfeinerte Variante im Mixed Mod 5 enthalten; diese ermöglicht stufenweise Einstellung statt unbegrenzte Stapel!*
- Install Component [Unbegrenzte Tränkestapel]? [N]ot Install  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine verfeinerte Variante im Mixed Mod 5 enthalten; diese ermöglicht stufenweise Einstellung statt unbegrenzte Stapel!*
- Install Component [Unbegrenzte Schriftrollenstapel]? [N]ot Install  
*Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine verfeinerte Variante im Mixed Mod 5 enthalten; diese ermöglicht stufenweise Einstellung statt unbegrenzte Stapel!*
- Install Component [Happy Patch (NPCs in der Party bekämpfen sich nicht und beschweren sich nicht über den Ruf)]? [2]  
*Ist auch in BGTTweak\_v6 enthalten!*  
 1) NPCs sind niemals ärgerlich wegen ihrem Ruf)  
 2) NPCs können wegen ihrem Ruf ärgerlich sein aber niemals gehen (Salk)  
 3) NPCs sind immer neutral wegen ihrem Ruf (Anomaly)
- Install Component [Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mittelmäßigem Ruf]? [I]ninstall
- Install Component [Keine Fallen und Schlösser (Weimer)]? [N]ot Install  
 Install Component [Verkürzte Zwischensequenzen in Kapitel 1 und 2]? [N]ot Install  
*Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Nalia Romanzen oder Tashia Romanzen, da sie zwei wichtige Dateien überschreibt.*
- Install Component [Entfernen der furchtbaren Animationen des Spiegelumhangs und des Zaubers "Zauberfalle"]? [I]ninstall  
 Install Component [Drizzts Gegenstände behalten, Malchor Harpell entfernen (Weimer)]? [N]ot Install
- Install Component [Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich (Weimer)]? [I]ninstall  
*Diese Komponente muss installiert werden, wenn der Valen-Mod installiert wird, sonst ruckelt Valen im Unterreich*
- Install Component [Romanzen Mogeleyen]? [I]ninstall  
*Diese Einstellungen lassen sich leider nicht mit der .bat-Datei vornehmen. Die entsprechende Nummer aus dem WeiDU.log gibt zwar an, dass die Komponente installiert wurde, zeigt jedoch nicht, welche Einstellungen dabei vorgenommen wurden.*
- Rassenbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b) [a]  
 a) Entfernen  
 b) Keine Änderung
- Geschlechtsbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b)





a) Entfernen [a]  
b) Keine Änderung

Mehrere Romanzen erlauben? (Wähle a oder b)  
a) Mehrere erlauben  
b) Keine Änderung [b]

*Mehrere Romanzen können Stottern verursachen, wenn sie in Verbindung mit anderen Romanzen-Mods verwendet werden. Nicht in Verbindung mit Saerileth verwenden*

Beginne Romanzen für neue Spiele in TdB?  
a) Beginne für neue ToB Spiele  
b) Keine Änderung [b]

*Verwendet statt dessen Flirt Packs, weil sie viel umfangreichere Einstellungen anbieten.*

Ist diese Auswahl richtig??  
a) Ja, setze die Installation fort [a]  
b) Nein, lass sie mich nochmal auswählen

Install Component [Überall Rasten (Japheth, Weimer)]? [I]ninstall  
Install Component [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)] ? [N]ot Install  
*Statt dieser Komponente habt Ihr mit „ItnValueTweaks“ eine wesentlich ausgefeiltere Lösung installiert.*

Install Component [Kleinste Werte-Mogelei]? [N]ot Install  
Successfully installed Press ENTER to exit

23.2.6. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the components from [Kosmetische Änderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Inhaltsänderungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Regeländerungen]? [N]o  
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o  
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o  
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [Y]es

Install Component [Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit böser Gesinnung anpassen]? [I]ninstall

*Diese Komponente begünstigt es, dass sich schlechte Charaktere einer Gruppe mit schlechtem Ruf leichter anschließen*

Install Component [Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern]? [I]ninstall  
*Ihr könnt nur noch NPCs herbeirufen, die Ihr während des Spiels getroffen habt*

Install Component [TdB-Stil der NPCs ]? [N]ot Install  
*Dieser Bestandteil verändert alle anschlussfähigen NPCs, so dass sie sich in der gleichen Art wie in Thron von Bhaal anzuschließen, indem sie sofort aufgestuft werden, wenn sie sich anschließen. Diese Komponente wird von der „Allow player to choose NPC proficiencies and skills“ Komponente von Sword Coast Stratagems überschrieben unabhängig von der Reihenfolge der Installation.*

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Edwin]? choose one:  
*Edwin hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Edwin zu verwenden.*  
1] Verwendung der BG Werte [1]  
2] Verwendung der BG2 Werte

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Jaheira]? choose one:  
*Jaheira hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Jaheira zu verwenden.*  
1] Verwendung der BG Werte [1]  
2] Verwendung der BG2 Werte

Install Component [Ändere Jaheira zu neutral gut]? [I]ninstall  
*Die "Druid Remix" Komponente muss installiert sein! Es gibt einen Fehler in Zusammenhang mit Jaheira. Um ihn zu beheben, müsst Ihr entweder einen Happy-Patch eines anderen Mods installieren oder aber Jaheira zu „neutral gut“ ändern*

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Minsc]? choose one:  
*Minsc hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Minsc zu verwenden.*  
1] Verwendung der BG Werte [1]  
2] Verwendung der BG2 Werte

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Viconia]? choose one:  
*Viconia hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Viconia zu verwenden.*  
1] Verwendung der BG Werte [1]

|                        |                                                    |                     |
|------------------------|----------------------------------------------------|---------------------|
|                        | 2] Verwendung der BG2 Werte                        |                     |
| Install Component      | [Mache Khalid zum Kämpfer/Magier (Domi)]?          | [I]ninstall         |
| Install Component      | [Mache Montaron zum Meuchelmörder (Andyr)]?        | [I]ninstall         |
| Install Component      | [Ändere Korgan zu neutral böse]?                   | [I]ninstall         |
| Install Component      | [Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19]? | [I]ninstall         |
| Successfully installed |                                                    | Press ENTER to exit |

### 23.3. BGT-WeiDU Tweakpack BGTTweak\_v6

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~

DEUTSCH

Dieses Paket behebt Probleme im Original Baldur Gate und Legenden der Schwert-Küste. Mit ausführlicher Anleitung in deutsch!

*Dieser Mod muss NACH dem BG2Tweak-Pack installiert werden.*

23.3.1. Kopiert den Ordner **BGTTweak** und die Dateien **Setup-BGTTweak.exe** und **Setup-BGTTweak.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                                                                          |                                             |                      |
|--------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|----------------------|
| Choose your language:                                                    |                                             | 3 [Deutsch]          |
| Was soll mit den Komponenten geschehen, die NOCH NICHT installiert sind? |                                             | [A]sk about each one |
| Install Component                                                        | [Eldoth erinnert an das Lösegeld von Skie]? | [Y]es                |
| SKIPPING:                                                                | [Angelo nimmt Notiz von Shar-teel]?         |                      |

*Die BG1 NPC Projekt Komponente "Das BG1 NPC Projekt f r BGT-Weidu: Teil II (Abenteuer und Zwischenrufe)" ist nicht kompatibel zu dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in in BG1 Unfinished Business enthalten.*

|                                                                                                                                                                                                                               |                                        |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|--|
| SKIPPING:                                                                                                                                                                                                                     | [Kagains lösbares Karavanenabenteuer]? |  |
| <i>Die BG1 NPC Projekt Komponente "Das BG1 NPC Projekt f r BGT-Weidu: Teil II (Abenteuer und Zwischenrufe)" ist nicht kompatibel zu dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in in BG1 Unfinished Business enthalten.</i> |                                        |  |

|                                                                                              |                                                                |       |
|----------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|-------|
| Install Component                                                                            | [Stärkerer Sarevok und Semaj]?                                 | [Y]es |
| Install Component                                                                            | [Hauptgegenden wurden während des Besuchs erforscht]?          | [N]o  |
| Install Component                                                                            | [Auf Druiden und Waldläufer reagierende Bären]?                | [N]o  |
| <i>Bären reagieren auch in BG1 bei Anwesenheit eines Druiden oder Waldläufers friedlich.</i> |                                                                |       |
| <i>Nicht kompatibel mit der Komponente Schnellere Bären aus Sword Coast Stratagems.</i>      |                                                                |       |
| Install Component                                                                            | [Zufriedenheitspatch: NPCs können die Gruppe nicht verlassen]? | [N]o  |

*Die NPCs bewahren die Gruppenharmonie und reagieren nicht auf den Ruf der Gruppe. Ist auch in BG2 Tweak Pack enthalten*

|                   |                                                                                                                        |            |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| Install Component | [Zusätzliche Gegenstände für Schatten von Amn werden installiert (WARNUNG: Dies kann auch als Cheat gewertet werden)]? | [Y]es      |
| Install Component | [Zufällig aktivierte Fallen in der Piratenhöhle]?                                                                      | choose on: |
|                   | 1] Zufälligkeit anhand der Installationszeit                                                                           | [1]        |
|                   | 2] Zufälligkeit anhand der Spielzeit                                                                                   |            |
| Install Component | [Die Taschen der Schwertküste]?                                                                                        | [Y]es      |
| Install Component | [Geänderte Hervorrufungen]?                                                                                            | [N]o       |

*Die BGT-WeiDU Methode bleibt erhalten*

|  |                                                                                                               |  |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  | 1] TuTu-artige stufenbasierende Hervorrufung Zufallsmonster erscheinen in Abhängigkeit der Stufe des Spielers |  |
|  | 2] Deaktivierte BGT-WeiDU Hervorrufungen Zufallsmonster in den Hauptgegenden werden entfernt                  |  |

|                                                                                                                                    |                                             |       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|-------|
| Install Component                                                                                                                  | [Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers]? | [Y]es |
| <i>Dieser Zusatz hindert Arkion daran, eine Gruppe mit sehr gutem Ruf zu bitten, eine Leiche aus der Kanalisation zu entfernen</i> |                                             |       |

|                                                                                                                                                                                                           |                                               |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|--|
| SKIPPING:                                                                                                                                                                                                 | [Coran reagiert auf den Tod eines Lindwurms]? |  |
| <i>Die BG1 NPC Projekt Komponente "Das BG1 NPC Projekt f r BGT-Weidu: Teil I (Banters)" ist nicht kompatibel zu dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in in BG1 Unfinished Business enthalten.</i> |                                               |  |

|                   |                                                   |       |
|-------------------|---------------------------------------------------|-------|
| Install Component | [Mehr Räuberskalpe]?                              | [Y]es |
| Install Component | [Entferne das Brechen von Gegenständen]?          | [N]o  |
| Install Component | [Ausrüstungslose Magier und Diebe sind verhüllt]? | [Y]es |
| Install Component | [Salks Pen-and-Paper Regelkorrekturen]?           | [Y]es |

*Korrektur der Diebesfähigkeiten*

|                        |                                               |                     |
|------------------------|-----------------------------------------------|---------------------|
| Install Component      | [Importiere alle NPCs nach Schatten von Amn]? | [Y]es               |
| Successfully installed |                                               | Press ENTER to exit |

Es öffnet sich die Read Me.



## 23.4. Ding0's Tweak Pack v19

~SETUP-D0TWEAK.TP2~

DEUTSCH

Ist noch nicht vollständig übersetzt, 2 Seiten fehlen noch

Dies ist eine Sammlung von verschiedenen Verbesserungen wie Korrigiertes Verhalten von Dämonen, Dimensionstür, verzauberte Waffen. Nicht alle sind für BGT geeignet.

*Dieser Mod sollte NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden!*

23.4.1. Installiert D0Tweak\_19 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **d0tweak** und die Dateien **Setup-d0tweak.exe** und **Setup-d0tweak.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                                                                                                                                                                 |                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Choose your language:                                                                                                                                           | 4 [German]            |
| What should be done with all components that are NOT YET installed?                                                                                             | [A]sk about each one? |
| Install Component [Verbesserte Gute Beeren]?                                                                                                                    | [I]ninstall           |
| Install Component [Korrekte beschworene Dämonen]?                                                                                                               | [N]ot Install         |
| <i>ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!</i>                                                                                                                      |                       |
| Install Component [Korrekte Dämonen Animationen]?                                                                                                               | [N]ot Install         |
| <i>ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!</i>                                                                                                                      |                       |
| Install Component [Wiedereinführung von Dimensionstor]?                                                                                                         | [N]ot Install         |
| <i>Diese Komponente kann unter Umständen das Spiel zu Absturz bringen!</i>                                                                                      |                       |
| Install Component [Verbesserte Waffen für Geister]?                                                                                                             | [I]ninstall           |
| Install Component [Zusätzliche Erzfeinde]?                                                                                                                      | [I]ninstall           |
| Install Component [Entfernen des Beschwörungslimits von 5]?                                                                                                     | [N]ot Install         |
| <i>Unmengen an Fehlermeldungen! Die erhöhte Anzahl der Feinde verlangt über die Voreinstellungen hinaus mehr Leistung von Eurem Computer!</i>                   |                       |
| Install Component [P&P Göttliche Rage]?                                                                                                                         | [I]ninstall           |
| Install Component [Töte Cespenar]?                                                                                                                              | [N]ot Install         |
| Install Component [Sichtbare Ionensteine]?                                                                                                                      | [I]ninstall           |
| Install Component [Kensai Ryu's wiederhergestellte Drowfähigkeiten]?                                                                                            | [N]ot Install         |
| <i>nicht installieren! (Salk)</i>                                                                                                                               |                       |
| Install Component [Entfernung von Quayles Portrait]?                                                                                                            | [N]ot Install         |
| Install Component [Dream Flag]?                                                                                                                                 | [N]ot Install         |
| Install Component [Sensible Lore Table]?                                                                                                                        | [N]ot Install         |
| Install Component [Improved Backstabbing]?                                                                                                                      | [I]ninstall           |
| <i>Dies hat eine größere Wirkung, wenn zuvor Ashes of Embers installiert wurde.</i>                                                                             |                       |
| Install Component [Summons/NPCs Set Off Traps]?                                                                                                                 | [N]ot Install         |
| <i>Diese Komponente kann Probleme mit der "Improved Ilyich" Komponente aus dem Tactics-Mod bereiten, weil Ilych möglicherweise über die Fallen hinwegläuft.</i> |                       |
| Install Component [Slower Walking Speeds]?                                                                                                                      | [N]ot Install         |
| <i>Diese Komponente bereitet Probleme mit Gestaltwandler-Charakteren</i>                                                                                        |                       |
| Install Component [BG1-Style Summoning Spells]?                                                                                                                 | [N]ot Install         |
| <i>nicht installieren! (Salk)</i>                                                                                                                               |                       |
| Successfully installed                                                                                                                                          | Press ENTER to exit   |

Es öffnet sich die Read Me.

## 23.5. The MTS Crappack v2

~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~

ENGLISCH (4,5 S.)

Dies ist eine Sammlung von Kniffen für BGII. Die meisten sind ältere in WeiDU umgewandelte Komponenten. Die NPC-Mods Azrael und Mike sind in diesem Mod enthalten.

**ACHTUNG:** Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Außer der Komponente Tweak Compatability Patch wird alles vor Rogue ReBalancing installiert, die Komponente Komponente Tweak Compatability Patch wird später nach Ding0's Tweak Pack nach installiert



Den Ordner **MTS** und die Dateien **Setup-MTS\_Crappackv2.exe** und **Setup-MTS\_Crappackv2.tp2** habt Ihr bereits vor Rogue ReBalancing in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis kopiert.

23.5.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                                                                                        |                       |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| What should be done with all components that are NOT YET installed?                    | [A]sk about each one? |
| What should be done with all components that are ALREADY installed?                    | [S]kip them?          |
| Install Component [Install Keep All BG1 Items On Imported Characters by Kevin Dorner]? | [N]ot Install         |

*Diese Funktion ist bereits im BG2 Fixpack enthalten. Verursacht Probleme mit einer Filmsequenz*

*in Irenicus' Kerker*

Install Component [Install Shorter Dream Sequences by Gebhard Blucher]? [N]ot Install

*Diese Funktion ist auch als Komponente im BG2 Tweakpack v3 enthalten.*

Install Component [Revised HLAs by Sabre]? [N]ot Install

*Diese Komponente muss vor Refinements installiert werden.*

Install Component [Install Ariena without Kido (Must be installed before Ariena)]? [N]ot Install

*Keinesfalls installieren, wenn Kido bereits installiert ist*

Install Component [Install Kensai-Valygar component (Discontinued NPC Tweak Pack Component)]? [N]ot Install

Install Component [Universal Ioun Stones by Wormy Hellcar]? [N]ot Install

*Diese Funktion sollte erst NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden und wird später an richtiger Stelle mit Ding0's Tweak Pack installiert*

Install Component [Green-Black Robe of Vecna by Inoshiro]? [N]ot Install

Install Component [Green Robe of Vecna by Inoshiro]? [N]ot Install

Install Component [Red Robe of Vecna by Inoshiro]? [N]ot Install

Install Component [Black-Red Robe of Vecna by Inoshiro]? [N]ot Install

Install Component [Install Alternate Jaheria portrait by MTS]? [N]ot Install

Install Component [Install RED wizard Edwin by MTS]? [N]ot Install

Install Component [Install RED wizard Edwina for Ease of Use by MTS]? [N]ot Install

Install Component [Install BG2 Xan Portrait by Lord-Jyssev]? [N]ot Install

Install Component [Install Punk Goth Kelsey for Shadows of Amn (Kelsey must be installed first!)]? [N]ot Install

Install Component [Install Punk Goth Kelsey for The Throne of Bhaal]? [N]ot Install

Install Component [Install Alternate Shar-Teel portrait by Cliffette]? [N]ot Install

Install Component [Install BG2 Monatron Portrait by Plasmocat]? [N]ot Install

*VORAUSSETZUNG: TDD muss installiert sein!*

Install Component [Install Alternate Vesine Portrait]? [N]ot Install

*VORAUSSETZUNG: TDD muss installiert sein!*

Install Component [Install Alternate Dynaheir Portrait]? [N]ot Install

*VORAUSSETZUNG: TS muss installiert sein!*

Install Component [Install Ding0 Tweak Compatability Patch by Moongaze]? [I]nstaLL

*VORAUSSETZUNG: Ding0's Tweak Pack muss installiert sein!*

Install Component [Alternate Kachiko portrait by Plasmocat]? [N]ot Install

Install Component [Install Melissa Disney as Imoen Portrait]? [N]ot Install

Install Component [New Inventory PLT's for Female Human Thieves by Michael Helling]? [N]ot Install

Install Component [New Inventory PLT's for Male Elven Bard by Michael Helling]? [N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

**\*New\***

## 23.6. UniqueArtifacts\_v1.12 ENGLISCH (12 S.)

~SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~

Viele Gegenstände in Baldurs Tor haben ihre eigene Geschichte, und sollten deshalb in einer einzelnen Kopie bestehen. Aber gibt es viele Fälle, in denen der Spieler denselben Artikel mehrmals bekommt. Mit diesem Mod werden mehrmalige Kopien vermutlich einzigartiger Gegenstände entfernt (wie Stiefel der Geschwindigkeit, Ring der Zauberei usw.). UA entfernt auch Duplikate aus Mods.

*Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!*

23.6.1. Kopiert den Ordner **UniqueArtifacts** und die Dateien **Setup-UniqueArtifacts.exe** und **Setup-UniqueArtifacts.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.6.2. Bei manchen Dateien kommt es zu einem Syntaxfehler, weil Polymorph(FIRE\_RING) fälschlich als Polymorph(XE0C0 IC\_SNOW\_TROLL) interpretiert wird. Kopiert daher die Datei MALAR10.BCS aus dem Ordner **BiG World Patches** in den override Ordner, aber nur, wenn Region of Terror 2.1 installiert ist.

23.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Unique Artifacts]?  
1) Strict

*Entfernt nur Kopien von Gegenständen, die eindeutig einzigartig sind.*

2) Expanded

[2]

*Entfernt Kopien von einzigartigen und seltenen Gegenständen, bei denen es unwahrscheinlich*



*ist, dass eine Gruppe von Abenteurern mehrere solcher Gegenstände gleichzeitig besitzen würde.*

Successfully installed

*Diesen Fehler konnte ich nicht reparieren:*

```
[ANDRIS.DLG.DLG] loaded
[ANDRIS.DLG] created from [ANDRIS.DLG.DLG]

[action list near line 107, column 2 of ANDRIS.DLG] PARSE WARNING at line 108 column 8-8
Near Text:)
 syntax error
WARNING: cannot verify action
~ActionOverride("Beyn",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
ActionOverride("Marcel",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy()
~: Parsing.Parse_error

[action list near line 118, column 2 of ANDRIS.DLG] PARSE WARNING at line 119 column 8-8
Near Text:)
 syntax error
WARNING: cannot verify action
~ActionOverride("Beyn",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
ActionOverride("Marcel",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy()
~: Parsing.Parse_error

[action list near line 129, column 2 of ANDRIS.DLG] PARSE WARNING at line 130 column 8-8
Near Text:)
 syntax error
WARNING: cannot verify action
~ActionOverride("Beyn",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
ActionOverride("Marcel",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy()
~: Parsing.Parse_error

[action list near line 140, column 2 of ANDRIS.DLG] PARSE WARNING at line 141 column 8-8
Near Text:)
 syntax error
WARNING: cannot verify action
~ActionOverride("Beyn",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
ActionOverride("Marcel",SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy())
SetGlobal("DMWWAndrisHostile","GLOBAL",1)
Enemy()
~: Parsing.Parse_error
Adding ANDRIS.DLG to internal list of available DLGs
```

## 23.7. Mix Mod v5

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~

kein Text

Dieses ist eine kleine Sammlung von verschiedenem Kniffen, von denen einige bereits zuvor gemacht wurden, aber diese hier bieten mehr Einstellungsmöglichkeiten. Viele Bestandteile ermitteln ähnliche bereits vorhandene Bestandteile aus anderen Mods. Diese werden dann nicht gleich installiert, sondern Ihr werdet aufgefordert, sie erst anhand der Bildschirmanzeige zu überprüfen.

*Dieser Mod muss nach allen anderen Tweaks installiert werden, da dieser Mod die bereits installierten Tweaks überprüft.*

23.7.1. Kopiert den Ordner **MixMod** und die Datei **Setup-MixMod.exe** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

23.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component [Increased Ammo Stacks]?

choose one:

*Entspricht „Unbegrenzte Munitionsstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten*

1] Decrease Ammo by 50%

2] Increase Ammo by 50%

3] Increase Ammo by 100%

4] Increase Ammo by 200%

5] Increase Ammo by 300%

[5]

6] Increase Ammo by 400%

7] Increase Ammo by 500%

8] Increase Ammo by 750%

Install Component [Increased Gem and Jewelry Stacking]?

choose one:

*Entspricht „Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten*

1] Increase Gem and Jewelry by 50%

2] Increase Gem and Jewelry by 100%

3] Increase Gem and Jewelry by 200%

4] Increase Gem and Jewelry by 300%

[4]

5] Increase Gem and Jewelry by 400%

6] Increase Gem and Jewelry by 500%

7] Increase Gem and Jewelry by 750%

Install Component [Increased Potion Stacking]?

choose one:

*Entspricht „Unbegrenzte Tränkestapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten*

1] Increase Potion by 50%

2] Increase Potion by 100%

3] Increase Potion by 200%

4] Increase Potion by 300%

[4]

5] Increase Potion by 400%

6] Increase Potion by 500%

7] Increase Potion by 750%

Install Component [Increased Scroll Stacking]?

choose one:

*Entspricht „Unbegrenzte Schriftrollenstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten*

1] Increase Scroll by 50%

2] Increase Scroll by 100%

3] Increase Scroll by 200%

4] Increase Scroll by 300%

[4]

5] Increase Scroll by 400%

6] Increase Scroll by 500%

7] Increase Scroll by 750%

Install Component [Tougher Enemies (+ HP/Thac0/AC/Save)]?

[N]o or choose one:

*Diese Komponente hat mehrere Unterkomponenten, um Feineinstellungen vorzunehmen. Alternative zum Tactics Mod. Nicht in Verbindung mit „Increased Enemies'HP“, beide Komponenten schließen sich gegenseitig aus.*

1] Add 25%/1/1/1

2] Add 50%/2/2/2

3] Add 75%/3/3/3

4] Add 100%/4/4/4

5] Add 125%/5/5/5

6] Add 150%/6/6/6

Install Component [Increased Enemies'HP]?

[N]o or choose one:

*Gemäßigtere Version obiger Komponente. Nicht in Verbindung mit Tougher Enemies, beide Komponenten schließen sich gegenseitig aus. Dieser Schritt kann eine Weile dauern.*

1] Add 25% to Enemies'HP

2] Add 50% to Enemies'HP

3] Add 75% to Enemies'HP

4] Add 100% to Enemies'HP

5] Add 125% to Enemies'HP

6] Add 150% to Enemies'HP

Install Component [True Grand Mastery]?

[N]ot Install

*Ist der Komponente „Regeltreue Großmeisterschaft“ aus BG2 Tweak Pack ähnlich. Nicht kompa-*

tibel mit TDD oder dem Level 50 Regelset aus BP

|                                                                                                                                |                                                   |                     |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|---------------------|
|                                                                                                                                | 1] True Grand Mastery (with the Extra Attack)     |                     |
|                                                                                                                                | 2] True Grand Mastery (without the Extra Attack)  |                     |
| Install Component                                                                                                              | [Modified Shapeshifting Fix for Refinements Mod]? | [I]ninstall         |
| <i>Für diese Komponente muss Refinemets installiert sein.</i>                                                                  |                                                   |                     |
| Install Component                                                                                                              | [Turn off Startup Movies]?                        | [N]ot Install       |
| Install Component                                                                                                              | [Helmets for Shapeshifters Bug Fix]?              | [I]ninstall         |
| Install Component                                                                                                              | [P&P Style Protection Items]?                     | [N]ot Install       |
| <i>Diese Komponente ist bereits als Komponente „Mehrere Schutzgegenstände gleichzeitig tragen“ im BG2 Tweak Pack enthalten</i> |                                                   |                     |
| Successfully installed                                                                                                         |                                                   | Press ENTER to exit |

Es öffnet sich die Read Me.

### 23.8. BGT-NPCSound-WeiDU

Mit diesem Programm von Lokadasmus lassen sich die unterschiedlichen Lautstärken der Sounddateien von BG1 und BGII angleichen.

*Nach meinem persönlichem Empfinden wird der gesprochene Text im Vergleich zu den Umgebungsgläuschen zu leise. Wenn Ihr den Mod dennoch installieren wollt, solltet Ihr es jetzt tun. Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!*



23.8.1. Kopiert den Ordner **BGT-NPCSound** und die Dateien **Setup-BGT-NPCSound.exe** und **Setup-BGT-NPCSound.tp2** aus dem Ordner **BiG World Tools** in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis

23.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

|                        |                                    |                     |
|------------------------|------------------------------------|---------------------|
| Install Component      | [Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]? | [I]ninstall         |
| Successfully installed | [Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]  | Press ENTER to exit |

### 23.9. BP Series v3

~SETUP-BPSERIES.TP2~

DEUTSCH

Die BP Series ist eine Sammlung von Gruppen-KI-Skripten für Baldurs Gate II: Schatten von Amn und die Erweiterung, Thron des Bhaal. Mit ausführlicher Anleitung in Deutsch

*Der Mod kann nicht mehr nach Ding0 Experience Fixer installiert werden. Die Installation bricht mit etlichen Fehlermeldungen ab.*

*Wenn BP Series installiert ist, erzeugt Ding0 Experience Fixer haufenweise Fehlermeldungen, ohne BP Series jedoch installiert Ding0 Experience Fixer fehlerfrei.*



23.9.1. Kopiert den Ordner **bpseries** und die Dateien **Setup-BP Series.exe** und **Setup-BP Series.tp2** in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis

23.9.2. Der Mod selbst beinhaltet noch keine deutsche Übersetzung. Ihr müsst die deutsche Übersetzung daher separat hier downloaden: <http://wmtip.dotnull.de/complete.php>



23.9.3. Legt die neue Datei BP Series-Lies mich aus dem gedownloadeten Ordner in das Verzeichnis ...bpseries.

23.9.4. Ersetzt im Verzeichnis ...bpseries\english die Datei bpsetup.tra durch die neue aus dem Ordner german.

23.9.5. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                        |                 |                     |
|------------------------|-----------------|---------------------|
| Install Component      | [BP Series v3]? | [I]ninstall         |
| Successfully installed | [BP Series v3]  | Press ENTER to exit |

Es öffnet sich die Read Me

Es kommt dabei zu diesen Fehler:

```
[./override/SPELL.IDS] loaded, 34210 bytes
[./override/STATS.IDS] loaded, 5038 bytes
[./override/RACE.IDS] loaded, 1056 bytes
[./override/GENDER.IDS] loaded, 228 bytes
```

```
[bpseries\baf\gMinionS.baf] PARSE ERROR at line 2434 column 21-21
Near Text:)
```

```
[Heard] argument [HELP] not found in [SHOUTIDS.IDS]
[./override/ALIGN.IDS] loaded, 295 bytes
[./override/AREATYPE.IDS] loaded, 194 bytes
[./override/GENERAL.IDS] loaded, 632 bytes
```



```
[bpseries\baf\gMinionS.baf] PARSE ERROR at line 3529 column 21-21
Near Text:)

[Heard] argument [HELP] not found in [SHOUTIDS.IDS]
Processing 1 dialogues/scripts ...
Compiling 1 script ...
[./override/SPECIFIC.IDS] loaded, 528 bytes

[bpseries\baf\gMinionC.baf] PARSE ERROR at line 4440 column 21-21
Near Text:)

[Heard] argument [HELP] not found in [SHOUTIDS.IDS]

[bpseries\baf\gMinionC.baf] PARSE ERROR at line 6719 column 21-21
Near Text:)

[Heard] argument [HELP] not found in [SHOUTIDS.IDS]
```

## 23.10. Ding0 Experience Fixer = DEFJAM XP v5

~SETUP-XPMOD.TP2~

ENGLISCH (0.3 S.)

Dieser Mod ermöglicht es, die Erfahrungspunkte für Belohnungen zu verringern, weil Ihr tausende Erfahrungspunkte für jedes „Schlösser Öffnen“ oder „Sprüche lernen“ bekommt und Ihr viel zu schnell für den Spielverlauf viel zu hohe Erfahrungswerte hättet. Ihr könnt die neue Erfahrungspunkte Rate für jeden Bestandteil ungeachtet der anderen von 10% bis 75% des ursprünglichen Erfahrungspunkte verändern. Die Installation ist dringend empfohlen. Der Mod beeinflusst ALLE zuvor installierten Mods.

*Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!!*



23.10.1. Kopiert den Ordner **xpmod** und die Dateien **setup-xpmod.exe** und **setup-xpmod.tp2** aus dem Ordner DEFJAM\_v5 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis

23.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Creature XP Reduction]?

[N]ot Install

*Diese Komponente ist nicht kompatibel mit BP, da BP sein eigenes Regelsystem hat!*

- 1) Reduce to 75%
- 2) Reduce to 50%
- 3) Reduce to 25%
- 4) Reduce to 1/6th for solo play
- 5) Reduce to 10%

Install Component [Locks, Traps and Spells XP Reduction]?

chooe one:

- 1) Reduce to 75%
- 2) Reduce to 50%
- 3) Reduce to 25%
- 4) Reduce to 1/6th for solo play
- 5) Reduce to 10%

Install Component [No XP for learning spells]?

[5]

[I]ninstall

Install Component [Quest XP Reduction]?

*Gemäß der Anleitung bekommt Ihr während der Installation zwar Unmengen von Fehlermeldungen, könnt diese aber ignorieren. Solange Ihr die Meldung „successfully installed“ erhaltet, wäre alles in Ordnung. Solange Ihr nicht BP Series installiert, bekommt Ihr tatsächlich nur zwei ganz bestimmte, später aufgeführte Fehlermeldungen. Diese betreffen jedoch zwei fehlerhafte Dateien, nicht den Mod selbst.*



- 1) Reduce to 75%
- 2) Reduce to 50%
- 3) Reduce to 25%
- 4) Reduce to 1/6th for solo play
- 5) Reduce to 10%

[2]

Install Component [SoA Starting XP Reduction] ?

[N]ot Install

- 1) Reduce to 66750 XP (75%)
- 2) Reduce to 44500 XP (50%)
- 3) Reduce to 22250 XP (25%)
- 4) Reduce to 8900 XP (10%)

Install Component [ToB Starting XP Reduction] ?

[N]ot Install

- 1) Reduce to 1875000 XP (75%)
- 2) Reduce to 1250000 XP (50%)
- 3) Reduce to 625000 XP (25%)



Successfully installed  
Es öffnet sich die Readme

Press ENTER to exit

Dies sind die beiden oben erwähnten Fehlermeldungen. Exakt die gleichen Meldungen treten auf bei UniqueArtifacts, sonst bei keinem anderen Mod.

```
[./override/MALAR10.BCS] loaded, 296 bytes

[MALAR10.BCS.BCS] LEXER ERROR at line 1 column 0-1
Near Text: IF
 invalid keyword [IF]

[MALAR10.BCS.BCS] ERROR at line 1 column 0-1
Near Text: IF
 Parsing.Parse_error
ERROR: parsing [MALAR10.BCS.BCS]: Parsing.Parse_error

[MALAR10.BCS.BAF] PARSE ERROR at line 6 column 21-33
Near Text: IC_SNOW_TROLL
 syntax error

[MALAR10.BCS.BAF] ERROR at line 6 column 21-33
Near Text: IC_SNOW_TROLL
 Parsing.Parse_error
ERROR: parsing [MALAR10.BCS.BAF]: Parsing.Parse_error

[./override/PSCHAOS.BCS] loaded, 2683 bytes

[PSCHAOS.BCS.BCS] LEXER ERROR at line 1 column 0-1
Near Text: IF
 invalid keyword [IF]

[PSCHAOS.BCS.BCS] ERROR at line 1 column 0-1
Near Text: IF
 Parsing.Parse_error
ERROR: parsing [PSCHAOS.BCS.BCS]: Parsing.Parse_error

[PSCHAOS.BCS.BAF] PARSE ERROR at line 47 column 21-33
Near Text: IC_SNOW_TROLL
 syntax error

[PSCHAOS.BCS.BAF] ERROR at line 47 column 21-33
Near Text: IC_SNOW_TROLL
 Parsing.Parse_error
ERROR: parsing [PSCHAOS.BCS.BAF]: Parsing.Parse_error
```

Der override Ordner ist zwischenzeitlich wieder zu groß geworden, als dass die Avatare noch ruckfrei bewegt werden können. Ihr müsst deshalb die Daten aus dem override Ordner wieder biffen. Die Größe des override-Ordners wird dabei von 1,02 GB auf 178 MB verringert. Dauer ohne Deinstallation: 12 min.



## 23.11. End\_BiFF

~SETUP-END\_BIFF.TP2~

Mit diesem Programm von Weigo lässt sich der Inhalt des override-Ordners biffen, das heißt, die Dateien werden in das BIF-Format zurückverwandelt und in den Data-Ordner verschoben. Dadurch lädt das Spiel wieder viel schneller und die Spielfiguren bewegen sich ohne zu ruckeln.

*Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!*



- 23.11.1. Kopiert den Ordner **End\_biff** und die Dateien **Setup-end\_biff.exe** und **Setup-end\_biff.tp2** aus dem Ordner **BiG World Tools** in Euer ...BGII - SvA\ Verzeichnis.
- 23.11.2. Schneidet die Datei songlist.2da aus dem Verzeichnis ...BGII - SvA\override und legt sie an einen sicheren Ort.



*Die songlist.2da würde ebenfalls gebiffen und in den Data-Ordner verschoben werden. Ihr müßt jedoch bei einigen der folgenden Mods die songlist noch bearbeiten können.*

### 23.11.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

|                                        |                                                                                                                                                    |                     |
|----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| Choose your language:                  |                                                                                                                                                    | 1 [Deutsch]         |
| Install Component                      | [Biffen der Dateien]?                                                                                                                              |                     |
|                                        | 1] Diese Methode erlaubt es die Dateien zu biffen und wieder zu deinstallieren. Allerdings werden zus.,tzliche ca. 2 GB an Speicherplatz benötigt. |                     |
|                                        | 2] Diese Methode erlaubt es die Dateien zu biffen. Allerdings kann das Biffen der Dateien nicht mehr rückgängig gemacht werden.                    | [2]                 |
| Successfully installed                 | [Biffen der Dateien]                                                                                                                               | Press ENTER to exit |
| Drücken Sie eine beliebige Taste . . . |                                                                                                                                                    | Press ENTER         |

### 23.11.4. Legt die Datei songlist.2da, die Ihr vorher aus dem Verzeichnis ...\BGII - SvA\override ausgeschnitten habt, wieder zurück in das Verzeichnis ...\BGII - SvA\override.



## 23.12. BP\_BGT\_Worldmap\_v6.6.1

DEUTSCH

~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~

Diese Modifikation ist für den Gebrauch von The Big Picture - Baldurs Gate Trilogy (BP-BGT) unbedingt erforderlich, da sie die zusätzlichen Gebiete der großen Mods mit anzeigt.

### 23.12.1. Kopiert den Ordner **BP-BGT\_Worldmap** und die Dateien **Setup-BP-BGT-Worldmap.exe** und **Setup-BP-BGT-Worldmap.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

### 23.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                                                                     |                                                                                                                                                                                             |                       |
|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|
| Choose your language:                                               |                                                                                                                                                                                             | 1 [Deutsch]           |
| What should be done with all components that are NOT YET installed? |                                                                                                                                                                                             | [A]sk about each one? |
| Install Component                                                   | [ebearbeitete Weltkarte fuer Baldurs Gate v6.6.1 - Big Picture und kompatible Modifikationen mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons]?                                                        | choose one:           |
|                                                                     | 1] Installiere neue Weltkarte fuer die Megamodifikation                                                                                                                                     | [1]                   |
|                                                                     | 2] Installiere neue Weltkarte fuer die TuTu Modifikation                                                                                                                                    |                       |
| Install Component                                                   | [Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete]                                                                                                                                                    | choose one:           |
|                                                                     | 1] Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete für BG1, SoA/TOB+BP Mods                                                                                                                |                       |
|                                                                     | 2] Verbesserte Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete für BG1, SoA/TOB+BP Mods                                                                                                              |                       |
|                                                                     | <i>Verdoppelt die Reisezeiten, so dass es ein wenig länger dauert, um von Gebiet zu Gebiet zu reisen..</i>                                                                                  | [1]                   |
| Install Component                                                   | [Weltkartengroße: Wähle die Größe der Weltkarte]?                                                                                                                                           | choose one:           |
|                                                                     | 1] Große Weltkarte 4900x3500                                                                                                                                                                | [1]                   |
|                                                                     | 2] Riesige Weltkarte 8000x4600                                                                                                                                                              |                       |
| Install Component                                                   | [Karte für Thron des Bhaal]?                                                                                                                                                                | choose one:           |
|                                                                     | 1] Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal                                                                                                                                        | [1]                   |
|                                                                     | 2] Stoffkartenstil fuer Thron des Bhaal                                                                                                                                                     |                       |
| Install Component                                                   | [Wiederherstellen der Savegames (Kein Neustart nötig)<br>>>Willst du diese Komponente wieder deinstallieren,<br>so muss manuell ein Backup des Savegame-Verzeichnisses erstellt werden!<<]? | [N]ot Install         |
| Successfully installed                                              |                                                                                                                                                                                             | Press ENTER to exit   |
| Es öffnet sich die Read Me.                                         |                                                                                                                                                                                             |                       |

## 23.13. BGT Graphical User Interface (Setup-GUI.exe)

~SETUP-GUI.TP2~

Mit diesem Mod lässt sich die Benutzeroberfläche und für einige Mods auch die Hintergrundmusik ändern. Je nachdem, welchen Mod Ihr spielt, könnt Ihr jederzeit die GUI ändern.

### 23.13.1. Der Ordner **GUI\_Mods** und die Dateien **Setup-GUI.exe** und **Setup-GUI.tp2** wurden zusammen mit BGT-WeiDU in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis installiert.

### 23.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

|                   |                                        |             |
|-------------------|----------------------------------------|-------------|
| Install Component | [Game Graphical User Interface (GUI)]? | choose one: |
|                   | 1] „Original SoA/ToB“                  |             |
|                   | 2] „Neverending Journey“               |             |
|                   | 3] „Shadows Over Soubar“               |             |
|                   | 4] „The Darkest Day“                   |             |
|                   | 5] „Check The Bodies“                  |             |
|                   | 6] „Tortured Souls“                    |             |
|                   | 7] „Region of Terror“                  |             |

8] „Baldur's Gate Trilogy“ (Elminster wielding sword)

*Mit dieser Einstellung könnt Ihr die BG1 Musik wieder herstellen: Nach Beendigung des BG1-Teils müsst Ihr eine andere Einstellung als BGT wählen, um die BG2-Musik zu hören.*

9] „Baldur's Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)

[9]

*Mit dieser Einstellung könnt Ihr die BG1 Musik wieder herstellen: Nach Beendigung des BG1-Teils müsst Ihr eine andere Einstellung als BGT wählen, um die BG2-Musik zu hören.*

10] „Neverending Journey“

11] „The Darkest Day“

12] „Shadows Over Soubar“

13] „Check The Bodies“

14] „Tortured Souls“

15] „Region of Terror“

16] „Baldur's Gate Trilogy“ (Elminster wielding sword)

17] „Baldur's Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)

Install Component [„Tortured Souls“ - just nice in-game Fonts]

[N]ot Install

*Wenn Ihr wegen der besseren Lesbarkeit andere Fonts benutzen wollt, lest weiter unten nach.*

Successfully installed [„Baldur's Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)]

Press ENTER to exit

## 24. LETZTE EINSTELLUNGEN

### 24.1. OPTIONAL: Cheats aktivieren:

24.1.1. Fertigt eine Sicherungskopie der bestehenden baldur.ini im BGII -SVA-Ordner - die Erweiterung der Sicherungskopie darf nicht länger .ini sein; z.B.: benennt die baldur.ini in baldur.bak um.

24.1.2. Öffnet die Datei baldur.ini im BGII -SVA-Ordner mit einem Text-Editor

24.1.3. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: "Cheats=1" (ohne die Anführungszeichen). Ihr könnt dann im Spiel mit STRG+Leertaste bzw CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.

Eine vollständige Liste aller BGT Area-Codes findet Ihr hier:

<http://www.kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?s=758ab96b7d8b2811dd021209c876e74b&t=35175>

24.1.4. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: "Debug Mode=1" (ohne die Anführungszeichen). Danach könnt Ihr während des Spiels folgende Aktionen ausführen:

STRG+J --> Party zum Cursor teleportieren  
STRG+R --> Ausgewählten Charakter heilen  
STRG+Y --> Ausgewählten Charakter töten  
STRG+4 --> Fallen zeigen  
STRG+T --> Party heilen

Während der Charaktererschaffung könnt Ihr mit dem Cheat STRG+UMSCHALT+8 alle Attribute auf 18 bzw die Stärke auf auf das Maximum von 18/00 setzen.

24.2. **Blutpatch aktivieren:** Fügt unter den [Game Options] als letzte Zeile ein: "memory access=100" (ohne die Anführungszeichen). Ihr erhaltet im Spiel unter den Einstellungen einen zusätzlichen Button, um Blut ein/aus zu schalten.

### 24.3. OPTIONAL: andere Schriften installieren

Kopiert die Dateien normal.BAM und stonesml.BAM aus dem Verzeichnis ...\BGII - SvA\TS\gui\Fonts und legt sie in den override Ordner. Alternativ könnt Ihr auch die gleichnamigen Dateien aus dem Verzeichnis ...\BGII - SvA\NEJ2\GUI nehmen und sie in den override Ordner legen.

### 24.4. Überflüssige Ordner entfernen

Wenn Ihr sicher seid, dass Ihr nichts mehr installieren oder deinstallieren wollt, könntet Ihr alle durch Mods installierte Ordner, Setup-Dateien, und DEBUG-Dateien löschen.

## 25. ÄNDERUNGEN NACH DEM ÜBERGANG VON BG1ZU BG2

Installiert diese Mods unmittelbar nach dem Übergang von BG1 nach BG2. Es kommt eine kurze Filmsequenz in Irenikus Kerker, in der Euch Imoen aus einem Käfig befreit. Wenn RoT installiert ist, erfolgt danach eine eitere Filmsequenz. Speichert sofort danach Euer Spiel und installiert die folgenden Mods.

Mit **BiG World setup\_7.bat** können alle Mods von Hubelpot the Vegetable Merchant bis BGT Graphical User Interface installiert werden. Ihr müsst zwischenzeitlich mehrmals eine Eingabe mit Enter bestätigen. !



### 25.1. BGT Graphical User Interface (Setup-GUI.exe)

Mit diesem Mod lässt sich die Benutzeroberfläche und für einige Mods auch die Hintergrundmusik ändern. Je nachdem, welchen Mod Ihr spielt, könnt Ihr jederzeit die GUI ändern.

*Nach Beendigung des BG1-Teils müsst Ihr eine andere Einstellung als „Baldur’s Gate Trilogy“ wählen, um die BG2-Musik zu hören.*

25.1.1. Kopiert den Ordner GUI\_Mods und die Dateien Setup-GUI.exe und Setup-GUI.tp2 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

25.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component [Game Graphical User Interface (GUI)]? choose one:

- 1] „Original SoA/ToB“
- 2] „Neverending Journey“
- 3] „Shadows Over Soubar“
- 4] „The Darkest Day“
- 5] „Check The Bodies“
- 6] „Tortured Souls“
- 7] „Region ofd Terror“
- 8] „Baldur’s Gate Trilogy“ (Elminster wielding sword)

*Mit dieser Einstellung könnt Ihr die BG1 Musik wieder herstellen: Nach Beendigung des BG1-Teils müsst Ihr eine andere Einstellung als BGT wählen, um die BG2-Musik zu hören.*

- 9] „Baldur’s Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)

*Mit dieser Einstellung könnt Ihr die BG1 Musik wieder herstellen: Nach Beendigung des BG1-Teils müsst Ihr eine andere Einstellung als BGT wählen, um die BG2-Musik zu hören.*

- 10] „Neverending Journey“
- 11] „The Darkest Day“
- 12] „Shadows Over Soubar“
- 13] „Check The Bodies“
- 14] „Tortured Souls“
- 15] „Region ofd Terror“
- 16] „Baldur’s Gate Trilogy“ (Elminster wielding sword)
- 17] „Baldur’s Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)

Install Component [„Tortured Souls“ - just nice in-game Fonts]? **[N]ot Install**

*Wenn Ihr wegen der besseren Lesbarkeit andere Fonts benutzen wollt, lest weiter unten nach.*

Successfully installed [„Baldur’s Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)] Press ENTER to exit

Die folgenden NPC-Mods sollen erst nach dem Übergang zu BG2 installiert werden, weil sonst unpassende Gespräche aus SoA während BG1 und TotSC erscheinen.

Da es sich um reine Dialoge handelt, die keine Veränderungen an der Worldmap vornehmen, spricht nichts gegen eine Installation erst nach der Worldmap.

### 25.2. Chloe v1.2

~CHLOE.TP2~

ENGLISCH (92 S.)

Eine weiblicher Kensai mit optionalen Romanzen mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen, wenn diese in der Gruppe ist. Ja, Chloe ist ein lesbischer Romanzen-Mod

*Dieser Mod muss NACH Divine Remix installiert werden. Die Dialogdatei CHLOE.DLG von dem kleinen Mädchen Chloe im Beregost Kapitel 4 wird von dem Mod überschrieben. Solange niemand die .CRE-Dateien innerhalb des Chloe Mods ändert, kann der Mod erst kurz vor dem Übergang nach BG2 installiert werden.*

25.2.1. Kopiert den Ordner **Chloe** und die Dateien **Setup-Chloe.exe**, **Setup-Chloe.tp2**, **WavDelCR.bat** und

**Chloe-Faq.txt** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

25.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:

0 [English]

Install Component [Chloe NPC mod v1.2]?

☐install

Successfully installed [Chloe NPC mod v1.2]

Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.

25.2.3. Öffnet die Datei songlist.2da im Verzeichnis ...\\BGII - SvA\\ override mit einem Texteditor und löscht die Zeilen „100 ChGTKUCR CRblank1.mus“, „101 ChLoveCR CRblank2.mus“ und „102 ChImCR CRblank3.mus“ ACHTUNG: Der Cursor muss direkt hinter dem letzten Buchstaben von MX5411.MUS stehen, danach darf kein Zeichen mehr folgen!



25.3. **Imoen v12Full**

~IMOEN.TP2~

ENGLISH (210 S.)

*Erst vor Erreichen vom Irenicus Kerker installieren - zerstört Imoens Anschließen/Verlassen Dialog (geht zur Kupferkrone) und verursacht Dialog-Probleme mit Imoen während Baldurs Gate und den Legenden der Schwertküste; die besonderen Gespräche in Irenicus Kerker funktionieren nicht.*

25.3.1. Kopiert den Ordner **ImoenRom** und die Dateien **Setup-Imoen.exe**, **Imoen.tp2** und **README - Imoen Romance** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis.

25.3.2. Kopiert den Ordner **ImoenRom** und die Dateien **Imoen.tp2** und **README - Imoen Patch** aus dem Ordner **ImoenPatch-v1201** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Bestätigt dabei im sich öffnenden Einblendmenü das Ersetzen von allen Ordnern.

25.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

0 [English]

Install Component [,Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201']?

☐install

Successfully installed [,Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201']

Press ENTER to exit

Es werden noch weitere Dateien kopiert.

25.4. **NPCFlirt Pack v1.01**

~SETUP-NPCFLIRT.TP2~

DEUTSCH

25.4.1. Installiert NPC Flirt Packs V1.01 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner npcflirt und die Dateien **Setup-NPCFlirt.exe**, **setup-npcflirt.tp2** und **NPCFLIRT-README**

25.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

What should be done with all components that are NOT YET installed?

[A]sk about each one?

Install Component [Aerie Flirt Pack für SOA]?

☐install

Install Component [Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Aerie Flirt Pack für TOB]?

☐install

Install Component [Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Jaheira Flirt Pack für SOA]?

☐install

Install Component [Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Jaheira Flirt Pack für TOB]?

☐install

Install Component [Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Viconia Flirt Pack für SOA]?

☐install

Install Component [Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Viconia Flirt Pack für TOB]?

☐install

Install Component [Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Anomen Flirt Pack für SOA]?

☐install

Install Component [Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Install Component [Anomen Flirt Pack für TOB]?

☐install

Install Component [Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?

☐install

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.



## 25.5. Banter Pack v7

~SETUP-BANTERPACK.TP2~

DEUTSCH

ist nicht vollständig übersetzt, es fehlen noch 6 Seiten

Fügt Dutzende neuer Dialoge unter allen Bioware NPCs hinzu. Schließt zusätzlich neue Erfindungen von Januar Jansen und Dialoge mit Lilarcor dem sprechende Schwert ein. (für SvA + TvB)

*Erst nach dem Übergang installieren, sonst kommen unpassende Gespräche aus Schatten von Amn während Baldurs Tor und den Legenden der Schwert-Küste vor*

25.5.1. Installiert Banter Pack v6 in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **banter-pack** und die Dateien **Setup-banterpack.exe**, **setup-banterpack.tp2** und **BANTER-README**

25.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:

2 [Deutsch]

Install Component [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn]? **[I]ninstall**

**SKIPPING:**

[Banter-Beschleuniger-Skript für SvA installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)]

*Der Banter Beschleuniger für SvA ist bereits installiert.*

Install Component [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal]? **[I]ninstall**

Install Component

[Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)]? **[I]ninstall**

Successfully installed

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

## 25.6. Azengard Tactical Encounter MOD v2.0

~SETUP-AZENMOD.TP2~

ENGLISCH (3 S.)

Dieser Mod enthält zwei neue taktische Begegnungen für den SvA Teil des Spiels, obwohl es TdB voraussetzt, damit es funktioniert.

1. Azengard Tactical Encounter - die geheimnisvolle Gruppe der Zeitwächter hat eine Herausforderung für das Kind von Bhaal

2. Improved Trademeet Crypt Encounter - fügt einer neuen kleinen Krypta eine Handvoll Monster hinzu und erschwert erheblich den inneren Raum von Irenicus Schloss

*Wenn dieser Mod installiert ist, kann man kein neues BG2-Spiel mehr starten, sondern nur noch ToB starten oder von einem gespeicherten Spielstand aus weiterspielen.*

25.6.1. Kopiert den Ordner **AzenMOD** und die Dateien **Setup-AzenMOD.exe** und **Setup-AzenMOD.tp2** in Euer ...\\BGII - SvA\\ Verzeichnis

25.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Azengard Tactical Encounter MOD v2.0] **[I]ninstall**

Successfully installed [Azengard Tactical Encounter MOD v2.0]? **[I]ninstall**

Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me

## D. WEIDU.LOG

```
// Log of Currently Installed WeiDU Mods
// The top of the file is the 'oldest' mod
// ~TP2_File~ #language_number #component_number // [Subcomponent Name ->] Component Name
~SETUP-TP.TP2~ #0 #0 // BG2 Text-Patch | Version 2.4
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #0 // BG2 Fixpack - Hauptteil reparieren
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #2 // Superfroehlicher Spass gluecklicher Modder Pack
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #3 // BETA Berichtigungen des Hauptteils (schaut bitte in die Lies-mich Datei!)
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #100 // Die Gruppe bekommt Erfahrungspunkte dafuer, dass Ihr Keldorn wegschickt, um
sich mit Maria zu versoeenen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #101 // Verbesserte Zauber-Animationen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #102 // Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #103 // Uneinheitlichenr Gebrauch des Dolches berichtigen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #104 // Ghreyfains Heiliges Symbol berichtigen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #106 // Riesen erhalten Strafen wenn sie Halblinge, Zwerge und Gnome angreifen.
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #107 // Entfernt Beschraenkungen von zweiklassigen Bogenschuetzen und Pirschern
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #108 // Entfernt den zweiten zugewiesenen Bonus für den Schlechten Weg bei den Prü-
fungen in der Hölle.
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #109 // Korrigiertes Verhalten herbeigerufener Dämonen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #110 // Zusätzliche Korrekturen der Skripte
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #111 // Berichtigte Bardenlieder
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #112 // Magierkiller bewirkt Irreführung bei Angriffen mit Fernkampfwaffen
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #113 // Zusätzliche Berichtigung der Gesinnung
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #114 // Ändere Handlungsfreiheit in Schutz vor Betäubung
~SETUP-SCRIPTABLE_SPELLS.TP2~ #0 #0 // Scriptable Spells v1.4
~SETUP-WTUE.TP2~ #0 #0 // Worship the Unseeing Eye-mod
~SETUP-TTSQ.TP2~ #0 #0 // Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU
~SETUP-DARKRITUAL.TP2~ #0 #3 // CoM Store 1
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #0 // Härterer Sendai (ToB wird benötigt)
~SETUP-NEJ2BIFFER.TP2~ #0 #0 // Biffing NeJv4.2 files. Run this INSTEAD OF Setup-NeJ2.exe! Run Setup-NeJ2.exe
FIRST to uninstall!
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #0 // Never Ending Journey v4.2 - Part 1
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #4 // Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #5 // Restored Twisted Rune Quest
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #6 // Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #7 // Never Ending Journey v4.2 - Part 2
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #8 // Melora NPC - Chaotic-Neutral Halfling Swashbuckler
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #9 // Leina NPC - True-Neutral Half-Elf Bard Of Melody
~SETUP-NEJ2.TP2~ #0 #10 // Areas & Sounds
~SETUP-NEJGUI.TP2~ #0 #0 // GUI registrar for Never Ending Journey
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #0 // Continuous and Custom Kit Imoen
~SETUP-NEJ2V602.TP2~ #0 #0 // Never Ending Journey v6.02 (cummulative patch)
~SETUP-NEJ2V602.TP2~ #0 #2 // Animations Compatibility Fix for "Tortured Souls"
~SETUP-TDD.TP2~ #3 #0 // Der Dunkelste Tag, v1.12
~SETUP-SOS.TP2~ #2 #0 // Shadows Over Soubar, v1.12
~SETUP-CTB.TP2~ #0 #0 // Check The Bodies, v1.9
~SETUP-CTB-CHORES.TP2~ #0 #0 // Candlekeep Chores, v2.1
~SETUP-CTB_FF.TP2~ #0 #0 // Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8 or later)
~SETUP-TS-BP.TP2~ #3 #0 // TORTURED SOULS v6.10 (BP kompatible Version)
~SETUP-ROT.TP2~ #0 #0 // Region Of Terror, v2.1
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #4 // Verbesserte Illasera (optional, ben"tigt TdB)
~SETUP-BGT.TP2~ #4 #0 // Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil 1.04
~TXTMUSIC/TXTMUSIC.TP2~ #3 #0 // Wiederherstellen der Musik w,hrend der Textbildschirme f r BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU.
~SETUP-BGTNEJ2.TP2~ #0 #0 // BGT-NeJ2 Compatibility Patch
~SETUP-BGTNEJ2.TP2~ #0 #3 // Custom Firewalker Kit and continuity for Shar-Teel
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #2 // Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #4 // Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #5 // Various Enhancements for BG1 (BGT required!)
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #6 // Merchant League Bank (BGT required!)
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #7 // More Items from BG1 (BGT required!)
~SETUP-BGTNEJ.TP2~ #0 #8 // Tougher Black Talone Elites (BGT required!)
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #1 #0 // DSotSC für BGT-WeiDU v1.95 Mod
~SETUP-NTOTSC.TP2~ #1 #0 // NTotSC für BGT-BP v1.55 Mod
~SETUP-BONEHILL.TP2~ #1 #0 // Bone Hill-Mod v2.10 (Setzt BGT-WeiDU oder Tutu voraus),
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #0 // The Drizzt Saga for Tutu/BGT v1.0
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #1 // Install Worldmap v6 Support
~SETUP-SLIMEQUEST_JASTEY.TP2~ #1 #0 // Installation von jasteys BG1 Mini-Quest "Spas mit Schleim"
~SETUP-TGC1E.TP2~ #2 #0 // Der Graue Clan Episode Eins: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8 -> Normale Ausgabe
~SETUP-SIRINESCALL.TP2~ #3 #0 // Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen
```

~BW\_HERBS/SETUP-BW\_HERBS.TP2~ #2 #0 // Herbs and Potions Add-in (BG1 / BG1Tutu / BGT) v1.0.1 by Baronius  
 ~SETUP-THALAN.TP2~ #2 #0 // Thalantyr - ItemUpgrade  
 ~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #0 // Lost Items  
 ~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #1 // Xan has Sorcerer class  
 ~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #2 // Monk +3 AC and +1 THAC0 Bonus  
 ~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #4 // Viconia has 18 WIS  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #0 // The BG1 NPC Project: Required Modifications for Version 14, September 18, 2007  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #1 // The BG1 NPC Project: Banters, Quests, and Interjections  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #2 // The BG1 NPC Project: Give Edwin his BG2 portrait.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #3 // The BG1 NPC Project: Give Imoen her BG2 portrait.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #4 // The BG1 NPC Project: Give Jaheira her BG2 portrait.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #5 // The BG1 NPC Project: Give Minsc his BG2 portrait.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #6 // The BG1 NPC Project: Give Viconia her BG2 portrait.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #7 // The BG1 NPC Project: Kivan's "Kivan and Deheriana Companions" portrait  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #8 // The BG1 NPC Project: Add Non-Joinable NPC portraits to quests and dialogues  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #9 // The BG1 NPC Project: Ajantis Romance Core (teen content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #10 // The BG1 NPC Project: Branwen's Romance Core (teen content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #11 // The BG1 NPC Project: Coran's Romance Core (adult content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #12 // The BG1 NPC Project: Dynaheir's Romance Core (teen content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #13 // The BG1 NPC Project: Shar-Teel Relationship Core (adult content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #14 // The BG1 NPC Project: Xan's Romance Core (teen content)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #15 // The BG1 NPC Project: Female Romance Challenges, Ajantis vs Xan vs Coran  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #17 // The BG1 NPC Project: Alora's Starting Location. -> Alora Starts in the Hall of Wonders.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #25 // Jason Compton's Accelerated Banter Script.  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #26 // The BG1 NPC Project: Make Shar-Teel Unkillable until In Party  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #27 // The BG1 NPC Project: Bardic Reputation Adjustment  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #28 // The BG1 NPC Project: Cloakwood areas availability in Chapter One -> Open Cloakwood Lodge (first Cloakwood area only)  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #30 // The BG1 NPC Project: Sarevok's Diary Adjustments -> SixofSpades Extended Sarevok's Diary  
 ~BG1NPC.TP2~ #0 #200 // The BG1 NPC Project: Player-Initiated Dialogues  
 ~BG1NPCMUSIC/BG1NPCMUSIC.TP2~ #0 #0 // The BG1 NPC Project Music Pack  
 ~SETUP-INDINPC.TP2~ #3 #0 // Indira NPC f r BGT-WeiDU  
 ~MUR'NETH.TP2~ #0 #0 // The Mur'Neth NPC mod for Baldur's Gate Tutu or Baldur's Gate Trilogy-WeiDU  
 ~SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~ #1 #0 // Mulgore und Xavia NPCs f r BGT-WeiDU  
 ~SETUP-WXJON.TP2~ #0 #0 // Jonathan Schattke for BGT  
 ~SETUP-WXJON.TP2~ #0 #1 // Core NPC  
 ~SETUP-WXJON.TP2~ #0 #2 // Banter Pack For Jonathan Schattke  
 ~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~ #0 #0 // Xan's friendship path for BG1, v3  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #0 // Ice Island Level Two Restoration  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #1 // The Mysterious Vial  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #2 // Additional Elminster Encounter  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #8 // Safana the Flirt  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #9 // Appropriate Albert and Rufie Reward  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #10 // Place Entar Silvershield in His Home  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #11 // Scar and the Sashenstar's Daughter  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #12 // Quoningar, the Cleric  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #13 // Shilo Chen and the Ogre-Magi  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #14 // Edie, the Merchant League Applicant  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #15 // Flaming Fist Mercenary Reinforcements  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #16 // Creature Corrections  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #17 // Creature Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #18 // Creature Name Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #19 // Minor Dialogue Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #20 // Audio Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #21 // Store, Tavern and Inn Fixes and Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #22 // Item Corrections and Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #23 // Area Corrections and Restorations  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #24 // Permanent Corpses  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #25 // Elven Charm and Sleep Racial Immunity  
 ~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #0 #27 // Sarevok's Diary Corrections  
 ~SETUP-AIP.TP2~ #0 #0 // Adventures In Papperland  
 ~SETUP-GHOST.TP2~ #0 #0 // Ghost - WeiDU-version  
 ~SETUP-MUNCHMOD.TP2~ #0 #0 // Munchmod v2.6  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #0 // Modified STATS.IDS (see NOTE and WARNING)  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #1 // Improved Drizt  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #2 // Improved Mencar Pebblecrusher  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #3 // Improved Mad Cleric  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #4 // Improved House Jae'llat  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #5 // Improved Lord Roenall  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #6 // Improved Master Brain  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #7 // Improved Wraith Sarevok

~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #8 // Improved Cohrvale, Bregg & Alamas  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #10 // Improved Fire Giants (requires ToB)  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #11 // Improved Shade Lord  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #12 // Improved Trademeet Crypt  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #14 // Improved Temple Sewers Party  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #15 // Improved Kiser Jhaeri (requires ToB) (\*\* Under construction \*\*)  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #16 // Improved Falahar  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #17 // Improved Drow Pit Fights  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #18 // Improved Chromatic Demon  
 ~SETUP-BATTLES.TP2~ #0 #19 // Knights of Dark Renown  
 ~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #0 // Generelle KI-Verbesserungen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #10 // Korrektur verschiedener Fehler bei Rasse, Klasse, usw.  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #20 // Elementarschaden-Pfeile entsprechen mehr ihren BG2 Gegenständen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #30 // Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #50 // Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #60 // Schnellere Bären  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #70 // Erlaubt dem Spieler die NPC Fertigkeiten auszuwählen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #95 // Einfaches Gruppen-NPC-Management: erlaubt NPC-Paar zu trennen, NPCs gehen in Gaststätten  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #100 // Yeslick erlauben, Äxte zu benutzen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #110 // NPCs an passendere Orte bewegen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #120 // Generell verbesserte KI  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #130 // Bessere Hilfescreie  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #140 // Tränke für NPCs  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #150 // Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #160 // Intelligenter Magier  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #170 // Magier zaubern defensive Sprüche vor  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #180 // Intelligenter Kleriker  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #190 // Kleriker zaubern defensive Sprüche vor  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #200 // Intelligenter Aufstellung  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #210 // Härtere Riesen und Phasenspinnen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #220 // Auf Dark Side basierende Kobold-Verbesserung  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #230 // Intelligenter Sirenen und Dryaden  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #240 // Etwas härtere Aaskriecher  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #250 // Intelligenter Basiliken  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #260 // Verbesserte Doppelgänger  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #280 // Umplatzierte Kopfgeldjäger  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #290 // Verbessertes Ulcaster  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #300 // Verbesserte Werwolfsinsel  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #310 // Verbesserter Durlags Turm  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #320 // Verbesserte Dämonen Kultisten  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #330 // Verbesserte sonstige Begegnungen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #340 // Härterer Kapitel-2-Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #350 // Härterer Kapitel-3-Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #360 // Härterer Kapitel-4-Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #370 // Härterer Kapitel-5-Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #380 // Härterer Kapitel-6-Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #390 // Verbesserter Endkampf  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #400 // Kerzenburg überspringen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #410 // Entfernen des Verschwimmen-Effekts beim Versetzungsumhang  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #420 // Stapelbare Ankeg-Panzer und Winterwolf-Pelze  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #430 // Boo in Minsks Inventar statt seinen Schnelzugriff setzen  
 ~SETUP-SCS.TP2~ #2 #440 // Ease-of-use Spieler KI  
 ~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~ #1 #0 // Erweiterte Diebesgilde  
 ~SETUP-AJOCMOD.TP2~ #0 #0 // AjocMod Weidu v1.5  
 ~SETUP-DOS.TP2~ #0 #0 // Desecration of Souls 2.6  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #0 // A Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #1 // The Promise of a Troll  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #2 // A Bhaalspawn's Best Friend  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #3 // Under Her Spell  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #4 // Forgery  
 ~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #5 // Character Medley  
 ~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #0 // PSM -> PlanarSphereMod v2.6a  
 ~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #2 // Planar Sphere Return v2  
 ~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #0 #0 // Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal)  
 ~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #0 #1 // Verbesserter Wächter des Astralsplitters  
 ~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #0 // The curse of Mprolla the spammer  
 ~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #1 // The curse of Mprolla the cheater  
 ~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #2 // A large battle  
 ~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #3 // Underdark Mage Duel  
 ~BWQUEST.TP2~ #2 #0 // Schwarze Rose Teil I: Marktpreise  
 ~SETUP-C#SILBERDRACHENBLUT.TP2~ #0 #0 // Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white



~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #0 // Spellhold Gauntlet  
 ~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #1 // Irenicus Waiting in Spellhold  
 ~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #3 // Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)  
 ~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ #0 #0 // Cliffette's 'History' BWI contest entry  
 ~DC/SETUP-DC.TP2~ #0 #0 // Dungeon Crawl, v1  
 ~SETUP-COM\_ENCOUNTERS.TP2~ #0 #0 // Chosen of Mystra's Encounters (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #0 // Kensai Ryu's Deeper Shadows of Amn v2.2  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #1 // Difficult Brown Dragon  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #2 // Improved Copper Coronet  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #3 // Improved Crypt King  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #4 // Ghost Shadow Dragon  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #5 // Grothgar the Red Dragon  
 ~SETUP-DSOA.TP2~ #0 #7 // Curse of the Underground Shade Lord  
 ~SETUP-DOFD.TP2~ #0 #0 // DofD  
 ~SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #0 #1 // Leichnam der Zauberruine  
 ~SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #0 #2 // Verbesserte Spieler-Skripte  
 ~SETUP-FIRKRAAG.TP2~ #0 #0 // Super Firkraag Mod für BG2  
 ~AM.TP2~ #0 #0 // Alex Macintosh PC Conversion by MTS  
 ~SETUP-BAGBONUS.TP2~ #0 #0 // Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden  
 ~SETUP-RGENIE.TP2~ #6 #0 // Ribalds Flaschengeist  
 ~SETUP-BOM.TP2~ #1 #0 // Boards of Magick Itempack!  
 ~SETUP-BG2SOA.TP2~ #0 #1 // Adds Items from Baldurs Gate to SoA -> Improved Mencar Pebblecrusher (Not so cheesy method)  
 ~SETUP-DARKRITUAL.TP2~ #0 #0 // Dark Ritual  
 ~SETUP-DARKRITUAL.TP2~ #0 #1 // Improved Cult of the Unseeing Eye  
 ~SETUP-DARKRITUAL.TP2~ #0 #2 // Improved Harper Fight  
 ~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #0 // Exnem Vault v5, Install Items  
 ~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #1 // Add items to creatures  
 ~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #2 // Add items to areas (affects SOA areas only - not BGT, TDD, CtB, etc. areas)  
 ~SETUP-FR\_ROV.TP2~ #0 #0 // Freedom's Reign (SoA or ToB)  
 ~SETUP-FR\_ROV.TP2~ #0 #1 // Reign of Virtue (ToB)  
 ~SETUP-HEARTWOOD.TP2~ #0 #0 // Herz des Waldes (WeiDU-version)  
 ~BW\_HERBS\_BG2/SETUP-BW\_HERBS\_BG2.TP2~ #3 #0 // Kraeuter und Zaubertraenke Add-in fuer BG2 von Baronius, v1.0.3  
 ~SETUP-VALHORN.TP2~ #0 #0 // Improved Horns of Valhalla v1.1  
 ~SETUP-VOLCANO.TP2~ #0 #0 // Improved Volcano! Pack Version 1.8  
 ~ITMVALUETWEAKS.TP2~ #0 #0 // Item Value Tweaks  
 ~SETUP-KWOLF.TP2~ #0 #0 // KWOLF - new NPC (WeiDU)  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #0 // Enhanced Girdle of Fortitude  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #1 // Patrick's Chainmail  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #2 // Weakened Cloak of Mirroring  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #3 // Replaced Crom Faeyr  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #4 // Fixed Dragon Plate Armor  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #5 // Ring of Power  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #6 // Improved Anomen's Ring  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #7 // Weakened Celestial Fury  
 ~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #0 #8 // BG1 Ring of Wizardry  
 ~SETUP-ROLLES.TP2~ #1 #0 // Rolles Safyer  
 ~SETUP-ROLLES.TP2~ #1 #1 // Bag of Holding in Irenicus Dungeon  
 ~RTTITEMPACK.TP2~ #2 #0 // Das RTT Gegenstaende Pack installieren? \*\*Die Gegenstaende werden zu Ribalds speziellen Gegenstaenden (Abenteurer Markt, Waukeen's Promenade) nach der Zauberruine hinzugefuegt.\*\*  
 ~SETUP-RUAD.TP2~ #2 #0 // Ruad Ro'fhessa (SoA)  
 ~SETUP-RUAD.TP2~ #2 #1 // Ruad Ro'fhessa (ToB)  
 ~SETUP-TZSHOP01.TP2~ #0 #0 // The Magnificent Magic Shop  
 ~ABYSTORE/ABYSTORE.TP2~ #0 #0 // Unusual Oddities Shop  
 ~SETUP-UNDERREP.TP2~ #0 #0 // Underepresented Items from Icewind Dale 2  
 ~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #0 // Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn'  
 ~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #1 // Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal'  
 ~SETUP-SPITEMPACK.TP2~ #0 #0 // Daniel Goodrich's Custom Item Collection  
 ~SETUP-SPITEMPACK.TP2~ #0 #1 // Creslyn's BG2 Item Pack  
 ~SETUP-SPITEMPACK.TP2~ #0 #2 // Davoran's Spell Pack  
 ~SETUP-SPITEMPACK.TP2~ #0 #3 // Shadow Daemon's Spells Pack  
 ~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~ #1 #1 // A Mod for the Orderly - Add a Keyring to Faerun! See readme for more details about the choices below. -> Consistency Plus version  
 ~SETUP-BLOODMORT.TP2~ #0 #0 // New Spell - Blood Of The Martyr  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #0 // Additional merchant with new items  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #1 // Interjections  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #2 // Tomes and manuals  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #4 // Additional portraits  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #5 // Lost item descriptions  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #6 // Dragonsuit & Glory of Balduran (ToB)  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #7 // New racial enemies  
 ~SETUP-EBG2.TP2~ #0 #18 // Miscellaneous tweaks

~SETUP-FOODMOD.TP2~ #0 #0 // Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-LOTRITEMS.TP2~ #0 #0 // Replace Items in the Game with LotR items?  
 ~SETUP-RUPERT.TP2~ #0 #0 // Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT)  
 ~SETUP-SELUNEARMOURY.TP2~ #0 #0 // Selune's Armoury v1  
 ~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~ #0 #0 // Realm of the Bhaalspawn Armor Set  
 ~SETUP-AMBER.TP2~ #1 #0 // Amber. NPC-Mod für BG2:SvA  
 ~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #0 #0 // Edwin Romanze  
 ~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #0 #1 // Edwins BG1 Portrait wieder herstellen.  
 ~SETUP-EDWINTOB.TP2~ #0 #0 // Edwin Romanze ToB  
 ~SETUP-EDWINTOB.TP2~ #0 #1 // Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey  
 ~SETUP-EDWINFLIRTS.TP2~ #0 #0 // Edwin Flirts 0.1b  
 ~SETUP-TSUJATHA.TP2~ #1 #0 // Tsujatha (BG2:SvA NPC) erstellt von Sillara of the Tamari  
 ~SETUP-SAERILETH.TP2~ #1 #0 // Saerileth Romanzen-Mod v12 (BG2:SvA & TdB NPC) geschrieben von Nethrin und Sillara  
 ~SETUP-BTL.TP2~ #0 #0 // Beyond the Law - Kova & Kiyone  
 ~SETUP-BTL.TP2~ #0 #1 // Alternate Soundset for Kiyone - Female4  
 ~SETUP-BTL.TP2~ #0 #2 // Better Balanced BTL Items  
 ~SETUP-BTL.TP2~ #0 #3 // Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs  
 ~SETUP-C#AJANTIS\_SVA.TP2~ #0 #0 // Sir Ajantis als NPC für BGII-SvA  
 ~SETUP-CHIARA.TP2~ #0 #0 // Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken-Forum  
 ~SETUP-DRIZZT.TP2~ #0 #0 // Drizzt  
 ~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #0 // Elvanshalee fuer SoA oder ToB Pic von Kay Allen  
 ~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #1 // Elvanshalee fuer Knight Kits Pic von Kay Allen  
 ~SETUP-FADE.TP2~ #0 #0 // Fade: An NPC for Baldur's Gate II  
 ~SETUP-GOO.TP2~ #0 #0 // Goo the Disembodied Floating Eyeball  
 ~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #0 // Horace - BGII  
 ~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #1 // Bone Collector  
 ~SETUP-KARI.TP2~ #0 #0 // Kari The Koboldgirl version 1.3b (Created by Moongaze)  
 ~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #0 // Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #3 // Which of Kido's portraits do you wish to install? -> Kido's old portraits (of version 1.0 till 2.1)?  
 ~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #0 // Ariena the Half-orc (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #1 // Do you wish to install Ariena's default portrait by Immortality/Khayman?  
 ~SETUP-KINDREK.TP2~ #0 #0 // Kindrek v2.4 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin  
 ~SETUP-MALTHIS.TP2~ #0 #0 // Malthis, der Säbelrassler!  
 ~SETUP-MIKE.TP2~ #0 #0 // Mike  
 ~SETUP-LUVNALIA.TP2~ #0 #0 // Install Weidu version of Arnel's Nalia Romance 1.06  
 ~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~ #0 #0 // Neh'taniel NPC Mod  
 ~SETUP-SHARTEEL.TP2~ #0 #0 // Shar-Teel Mod für Baldur's Gate II  
 ~SETUP-SHARTEEL.TP2~ #0 #1 // Shar-Teels neue Portraits mit den alten (BG1) ersetzen?  
 ~STAR.TP2~ #0 #0 // SilverStar Mod  
 ~SBS.TP2~ #0 #0 // Summon Bhaalspawn  
 ~SBS.TP2~ #0 #1 // Install Skie Portrait (Original Mod Portrait)  
 ~SETUP-VALEN.TP2~ #3 #0 // Valen  
 ~SETUP-VANIM.TP2~ #0 #0 // Ein neuer NPC: Vanim, ein beruechtigter Meuchelmoerder  
 ~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #0 // Xan NPC MOD for Baldur's Gate II, v6  
 ~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #3 // Install alternate class for Xan? -> Change Xan's class to Sorcerer  
 ~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #5 // BG1-like flaming sword animation  
 ~SETUP-YASRAENA.TP2~ #1 #0 // Yasraena v7 (BG2:SoA & TOB NPC) erstellt von nethrin & Sillara of the Tamari  
 ~SETUP-BIDDE.TP2~ #0 #0 // Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin  
 ~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #0 // Nature's Ally Druid kit(Required for NPC Azure)  
 ~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #1 // Azure NPC  
 ~SETUP-FRENNEDAN.TP2~ #0 #0 // Frennedan-Mod für Baldur's Gate II  
 ~SETUP-ALORA.TP2~ #0 #0 // Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)  
 ~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~ #0 #0 // Auren Aseph V4 for BG2:SoA  
 ~SETUP-POB.TP2~ #0 #0 // The Perils of Branwen the Cleric  
 ~MTSTAIM.TP2~ #0 #0 // Taim, the sans dialgoue, sans quest, and Non-Kitted Chaotic Good Thief NPC  
 ~MTSTAIM.TP2~ #0 #1 // Original English Dialogue  
 ~MTSTAIM.TP2~ #0 #4 // Original Raistlin Portrait  
 ~MTSTAIM.TP2~ #0 #5 // sistersinister's pick for the strong silent type  
 ~SETUP-THAEL.TP2~ #0 #0 // THAEL, Elfo Mago-Ladron y VELVEVLOS, Hoja Sangrienta v1.60  
 ~HANNA.TP2~ #0 #0 // Hanna NPC (Requiere ToB)  
 ~HANNA.TP2~ #0 #1 // Castillo De´Arnise Mejorado  
 ~HANNA.TP2~ #0 #3 // Genio del Infierno mejorado  
 ~HANNA.TP2~ #0 #4 // Dragon de Irenicus mejorado  
 ~HANNA.TP2~ #0 #5 // Dragon del infierno mejorado  
 ~HANNA.TP2~ #0 #6 // Cripta de Caravasar mejorada  
 ~SETUP-KIM.TP2~ #0 #0 // Kim pour BG2:SOA (ToB:requis)  
 ~SETUP-KIM.TP2~ #0 #1 // Intallation de la hache réajustée  
 ~SETUP-LESTER.TP2~ #0 #0 // Lester the NPC for BGII  
 ~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~ #0 #0 // Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1  
 ~SETUP-THOGHMA.TP2~ #0 #0 // Quete au service d'Oghma  
 ~SETUP-THERRINNPC.TP2~ #0 #0 // Therrin the NPC for BG2:ToB



~SETUP-ELDOTH.TP2~ #0 #0 // Eldoth - Das Wiedersehen  
 ~SETUP-ROAR.TP2~ #0 #0 // Roar - ein schweigsamer Moench  
 ~SETUP-TEDDY.TP2~ #0 #0 // Teddy - ein halborkischer Barbar  
 ~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #0 // Gavin NPC for Tutu and BGT, v 1.3 Beta  
 ~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #1 // Gavin: Romance (mature content)  
 ~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #2 // Gavin: Flirts (adult content)  
 ~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #4 // Gavin: Alternate Portraits -> Alternate Portrait 1 by berelinde (default)  
 ~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #7 // Gavin: Player Initiated Dialogue  
 ~SARAH/SETUP-SARAH.TP2~ #0 #0 // Sarah NPC Romance Mod for BG2:SoA V1  
 ~SETUP-ALASSA.TP2~ #0 #0 // Alassa NPC  
 ~ALLISON/SETUP-ALLISON.TP2~ #2 #0 // Allison (One-Day NPC)  
 ~SETUP-ANISHAI.TP2~ #0 #0 // Anishai one-day NPC  
 ~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~ #0 #0 // Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2  
 ~SETUP-CASSIUS.TP2~ #0 #0 // Cassius NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-GHARETH.TP2~ #0 #0 // Ghareth NPC (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-HESSANPC.TP2~ #0 #0 // Hessa NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-JCBRUCE.TP2~ #0 #0 // Compton's Bruce the Cockney Barfighter (Requires TOB)  
 ~SETUP-NINA.TP2~ #0 #0 // Ninafer NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)  
 ~SETUP-WIKAEDE.TP2~ #0 #0 // Wikaede One-Day NPC v3.4  
 ~SETUP-WILLYB.TP2~ #1 #0 // Willie Bruce v2 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin  
 ~SETUP-FOXMONSTER.TP2~ #0 #0 // Moddie, "the fox monster in your backpack"  
 ~SETUP-CWS.TP2~ #0 #0 // Cloakwood Squares -- The Mod v2  
 ~JZ/SETUP-JZ.TP2~ #0 #0 // Die Jerry Zinger Show  
 ~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~ #0 #0 // Vertrautentiere - WeiDU  
 ~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~ #0 #0 // Authentic mischievous Fairy Dragon  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #0 // Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #1 // Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #2 // Aimi's Magic, by berelinde (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #3 // Anishai's Deft Hands, by cmorgan  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #4 // An Evening with Aran, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #5 // Bjornin's Desire, by jastey (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #6 // Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #7 // Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #8 // The Gambling Cambion, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #9 // Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #10 // A Night with Coran, by magrat  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #11 // Cyric's Test, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #12 // A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #13 // A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #14 // Edwin's Softer Side, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #15 // Eldoth' Exploits, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #16 // Elhan's Expansion, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #17 // Firkraag's Unsheathed Sword  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #18 // Gaelan's Contract, by Evaine Dian  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #19 // A Walk with Garren Windspear, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #20 // Enter Haer'Dalis, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #21 // Hendak's Heart, by jastey  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #22 // Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #23 // Jarlaxle's Fascinations, by Catseye  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #24 // A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #25 // Laran's Promise, by berelinde (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #26 // The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #27 // Mekrath and Nymphology, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #28 // Mira's Special Stock, by berelinde  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #29 // Noober Returns, by cmorgan  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #30 // Rebecca the Gypsy, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #31 // Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #32 // Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #33 // Sir Ryan Trawl, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #34 // Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #35 // Dreaming of Sendai, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #36 // Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #37 // Solaufein in the Lust Chambers, by jastey  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #38 // Phaere's Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content)  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #39 // Spell Research with Teos, by Kulyok  
 ~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #40 // A fling with Yoshimo, by Kulyok  
 ~SETUP-MID\_BIFF.TP2~ #1 #1 // Biffen der Dateien -> Zwischen-Biff ohne Deinstallation.  
 ~SDMODS/SDMODS.TP2~ #0 #0 // Shed's Mods  
 ~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~ #0 #0 // Rübengolem Begegnung  
 ~SETUP-MDX.TP2~ #0 #0 // Xmas Mod v1.0  
 ~SETUP-HF\_HHG.TP2~ #0 #0 // The Quest for the Holy Hand Grenade

~SETUP-FIXQUALLO.TP2~ #0 #0 // Lasst den Aaskriecher leben  
 ~CAL.TP2~ #4 #0 // Installieren von Cal(culator) Mod?  
 ~SETUP-QUESTOR.TP2~ #0 #0 // Questor  
 ~SETUP-SNAKES.TP2~ #0 #0 // The Slithering Menace (for BGII:ToB only)  
 ~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2~ #0 #0 // Facing the Shade Lord Again  
 ~SETUP-BWL\_CONTEST.TP2~ #0 #0 // K'aeloree's BWL Contest Items  
 ~SETUP-IRONGHREY.TP2~ #0 #0 // Iron Ghrey: The Last Mug of Ale in Amn  
 ~SETUP-IRONCUV.TP2~ #0 #0 // IronCuv  
 ~KIZIM.TP2~ #0 #0 // Iron Modder -- Gimme the Ale -- for BG2:TOB  
 ~FEMODBONS.TP2~ #0 #0 // Bons's Iron Modder II Entry  
 ~SETUP-GHREYSLIME.TP2~ #0 #0 // Ghreyfain's entry - Iron Modder #2: Some of my best friends are slimes!  
 ~SETUP-ICESLIME.TP2~ #0 #0 // Some of My Best Friends Are Slimes, by Icelus  
 ~SETUP-DING0.TP2~ #0 #0 // Ding0's Iron Modder Entry  
 ~SETUP-KIZIM2.TP2~ #0 #0 // Kismet's Entry for Iron Modder 2  
 ~SETUP-IRONCUV2.TP2~ #0 #0 // IronCuv2  
 ~SETUP-IRONDD.TP2~ #0 #0 // Iron Modder - Ghrey's Entry  
 ~IKAKISSBEFOREDYING/IKAKISSBEFOREDYING.TP2~ #0 #0 // A Kiss Before Dying  
 ~IKAKISSBEFOREDYING/IKAKISSBEFOREDYING.TP2~ #0 #1 // A Kiss Before Dying Testing Script  
 ~SETUP-KIZIM3.TP2~ #0 #0 // Kismet's Entry for Iron Modder 3  
 ~E#KISS.TP2~ #0 #0 // Kiss for BG2:ToB  
 ~SETUP-PIRENGLE.TP2~ #0 #0 // Pirengle's IM3 Submission  
 ~SETUP-KISS.TP2~ #0 #0 // The Magic of the Last Kiss  
 ~E#PROMI.TP2~ #0 #0 // E#Promi for BG2:ToB  
 ~SETUP-PIRIRON.TP2~ #0 #0 // Pirengle's IM4 Submission  
 ~SETUP-BONSPRICE.TP2~ #0 #0 // The Price of Friendship - Bons's Iron Modder V Entry  
 ~SETUP-GHREYIM5.TP2~ #0 #0 // Ghreyfain's Iron Modder 5 entry: The Price of Friendship  
 ~ICEFRIEND/SETUP-ICEFRIEND.TP2~ #0 #0 // The Price Of Friendship, by Icelus  
 ~SETUP-IRONFDING0RETURNS.TP2~ #0 #0 // Iron Fucking Ding0 Returns  
 ~E#MOBA.TP2~ #0 #0 // IM5: The Price of Friendship for BG2:TOB  
 ~SETUP-SDIM5.TP2~ #0 #0 // Shed's Iron Modder 5 Entry  
 ~SETUP-BONSHERO.TP2~ #0 #0 // A Hero For All The Wrong Reasons - Bons's Iron Modder 6 Entry  
 ~SETUP-D0IM6.TP2~ #0 #0 // Ding0's Iron Modder 6  
 ~SETUP-E#HERO.TP2~ #0 #0 // Hero for all the Wrong Reasons for BG2:ToB  
 ~SETUP-GHREYIM6.TP2~ #0 #0 // Ghreyfain's Iron Modder 6 entry: A Hero For All The Wrong Reasons  
 ~SETUP-P#HERO.TP2~ #0 #0 // A Hero For All the Wrong Reasons (Domi's)  
 ~SETUP-SDIM6.TP2~ #0 #0 // Shed's Iron Modder 6 entry  
 ~SETUP-WWHERO.TP2~ #0 #0 // Hero For All The Wrong Reasons (Weimer)  
 ~SETUP-BONSGLORY.TP2~ #0 #0 // Blaze of Glory - Bons's Iron Modder VII Entry  
 ~IIGI/SETUP-IIGI.TP2~ #0 #0 // iigi  
 ~SETUP-IM7-JC.TP2~ #0 #0 // Compton's Iron Modder 7: Blaze of Glory  
 ~SETUP-IRONGHREY7.TP2~ #0 #0 // Iron Modder 7: Blaze of Glory, by Ghreyfain  
 ~SETUP-BONSCARELESS.TP2~ #0 #0 // Careless Words Cost Lives - Bons's Iron Modder 8 Entry  
 ~SETUP-WORDS.TP2~ #0 #0 // Careless Words Cost Lives  
 ~SETUP-BONSSORRY.TP2~ #0 #0 // Being the Bhaalspawn Means Never Saying You're Sorry - Bons's Iron Modder IX Entry  
 ~CLIFFIM9/SETUP-CLIFFIM9.TP2~ #0 #0 // Cliffette's IM9 Entry  
 ~SETUP-KAT\_IRON.TP2~ #0 #0 // Katalyn's Iron Mod  
 ~SETUP-CLIFFETTEIM4.TP2~ #0 #0 // Cliffette's Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry  
 ~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #0 #0 // The Price Of Friendship  
 ~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #0 #1 // Some of My Best Friends Are Slimes  
 ~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #0 #2 // You Could Restore the Summon Cow Spell, But Why?  
 ~NPC\_TWEAK.TP2~ #0 #0 // Anomen  
 ~NPC\_TWEAK.TP2~ #0 #1 // Cernd  
 ~NPC\_TWEAK.TP2~ #0 #2 // Nalia  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #0 // Boo's Entführung von Cliffette  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #2 // Kalah und was ihm versprochen wurde  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #3 // "Katz und Maus" (Bodhi jagt euch durch die Zauberefeste) von Ghreyfain  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #4 // Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #5 // Die Pai'Na/Spinnenfluch-Quest  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #6 // Wiederhergestellter "Krummer Kranich"  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #7 // Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #8 // Artemis Entreri in Bodhis Lager  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #9 // Korrigierte "Schöpfungen" Xzars  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #11 // Fix für Gorf den Quetscher, von Gebhard Blucher  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #12 // Wiederherstellung: Gegenstände  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #15 // Wiederherstellung von NPC-Porträts  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #16 // Korrigierte BAMs  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #17 // Korrigierte Namen und Biographien der Charaktere  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #18 // Wiederhergestellte kleinere Dialoge  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #19 // Wiederhergestellte Bhaalbrut-Kräfte, von David Gaider  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #20 // Erweiterte Gegenstandsbeschreibungen für ToB  
 ~SETUP-UB.TP2~ #3 #21 // Thron des Bhaal: Kleine Wiederherstellungen

~SETUP-UB.TP2~ #3 #24 // Sarevok's Remorse  
 ~VIC.TP2~ #0 #0 // Victor's Improved Races  
 ~VIC.TP2~ #0 #1 // Victor's Wizards Know Better(have more Lore)  
 ~VIC.TP2~ #0 #2 // Faithful Rogue Kit for BGII  
 ~VIC.TP2~ #0 #3 // Lich Slayer Scimitar  
 ~VIC.TP2~ #0 #4 // The Djin Merchant  
 ~VIC.TP2~ #0 #6 // Romance Friendly Imprisonment(by Galactygon)  
 ~VIC.TP2~ #0 #7 // Lydia's scroll  
 ~VIC.TP2~ #0 #9 // Victor's Special Encounters  
 ~VIC.TP2~ #0 #12 // Grandpa's Shield quest  
 ~SETUP-SEMI\_MULTI\_CLERICS.TP2~ #0 #0 // Semi-multi-clerics  
 ~ADPACK/SETUP-ADPACK.TP2~ #0 #0 // Shared files (required)  
 ~ADPACK/SETUP-ADPACK.TP2~ #0 #1 // Divine spells lvl 1-8  
 ~ADPACK/SETUP-ADPACK.TP2~ #0 #2 // Arcane spells lvl 1-10  
 ~ADPACK/SETUP-ADPACK.TP2~ #0 #3 // New dimension door animation  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #0 // Required Files (modified spell graphics)  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #1 // Entropy Shield  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #2 // Entangle  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #3 // Alicorn Lance  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #4 // Chant  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #5 // Call Lightning  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #6 // Static Charge  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #7 // Storm Shell  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #8 // Thorn Spray  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #9 // Prayer  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #10 // Flamestrike  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #11 // Elysium's Tears  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #12 // Sunscorch  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #13 // Beast Claw  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #14 // Magical Stone  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #15 // Sanctuary  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #16 // Guardian Angel  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #17 // Recitation  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #18 // Invisibility Purge  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #19 // Spiritual Hammer  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #20 // Miscast Magic  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #21 // Whirlwind  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #22 // Undead Ward  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #23 // Power Word: Kill  
 ~SETUP-SPELLPACK.TP2~ #0 #24 // Death Spell  
 ~SETUP-SPELL50.TP2~ #0 #0 // Extend Many Spells to 50th Level  
 ~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ #1 #0 // Hasardeur Erweiterung: Neue Zaubersprüche  
 ~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ #1 #3 // Allgemeine Zauberspruch Modifikationen  
 ~TELEPORT/TELEPORT.TP2~ #1 #0 // Teleport spell for BG2:SoA  
 ~TELEPORT/TELEPORT.TP2~ #1 #1 // Teleport spell for BG2:ToB  
 ~SETUP-TIMESTOP.TP2~ #0 #0 // Timestop tweak v.2 (for SoA)  
 ~SETUP-TIMESTOP.TP2~ #0 #1 // Timestop tweak v.2 for ToB (Throne of Bhaal required)  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #0 // Big Picture AI/Verbesserungs Mod, Version 177 Weidu (beta)  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #1 // Verbesserter Suldanessallar  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #2 // Verbesserter Spellhold  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #3 // Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #4 // Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne, von Kensai Ryu  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #5 // Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #6 // Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #7 // Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #8 // Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher und Kensai Ryu  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #9 // Gebhard Bluchers Leiche im Hafenviertel  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #10 // Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #11 // Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #12 // Das Ritual, von Westley Weimer  
 ~SETUP-BPV177.TP2~ #1 #13 // Verbessertes Xvart Dorf, für BGT-weidu  
 ~SETUP-BPV177-TOBFIX.TP2~ #0 #0 // BPv177 TOB Trigger Fix  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #3 // XP for Spell Learning -> At 4% from your current configuration (recommended)  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #7 // XP for Disarming Traps -> At 4% from your current configuration (recommended)  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #10 // XP for Pick Pocket -> At 10% from your current configuration (recommended)  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #12 // Installing files needed for the components of the group "Balancing XP and items of several mods"  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #14 // Restore original BG1 creatures' XP and items -> Also remove SOME (partly random) overpowered custom items from other Mods  
 ~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #17 // Item and XP Balancing for 'Dark Side of the Sword Coast (v1.85WM6)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items

~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #20 // Item and XP Balancing for 'Northern Tales of the Sword Coast (v1.85WM6)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items

~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #23 // Item and XP Balancing for 'Secret of Bone Hill (v2.05WM6)' -> Also randomly process SOME overpowered custom items

~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #0 // Ascension v1.41 (ben"tigt TdB)

~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #1 // Verbesserter Abazigal (optional, ben"tigt TdB)

~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #2 // Original Demogorgon (optional, ben"tigt TdB)

~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #3 // Verbesserter Gromnir (optional, ben"tigt TdB)

~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #5 // Verbesserter Yaga-Shura (optional, ben"tigt TdB)

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #3 // Improved Sahuagin City

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #22 // Smarter Dragons in SoA

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #32 // Mike Barnes' Improved North Forest

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #33 // Mike Barnes' Marching Mountains

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #34 // Slightly Tougher Demons

~SETUP-TACTICS.TP2~ #3 #37 // Streamlined Trolls

~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #0 // Ascension: Turnabout

~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #1 // Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #9 // Verbesserte Oase II -> IO2 Dialog- & Kampf-Verbesserung

~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #0 #0 // Longer Road v 1.5

~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #0 #1 // SPEED BANTERS

~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #0 #2 // Restore Irenicus's original portrait from SoA.

~SETUP-CELESTIALS.TP2~ #0 #0 // PnP Celestials

~GRIMUARS.TP2~ #1 #0 // Grimuars for BG2 NO TACTICS

~GRIMUARS.TP2~ #1 #1 // Grimuars for BG2 WITH TACTICS

~GRIMUARS.TP2~ #1 #2 // Additional Grimuars Store

~GRIMUARS.TP2~ #1 #4 // Tougher Gaal

~GRIMUARS.TP2~ #1 #5 // Tougher Ardhata

~SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #0 // Tashia NPC Mod -> Full version (ToB required)

~SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #2 // Tashia Add-on Pack by Bri and Lord Ernie (English only, Tashia ToB Required) -> Action Style dialogues

~SETUP-SOLAUFELN.TP2~ #2 #0 // Solaufeln Romanze für Baldurs Gate II (SvA und TdB)

~SETUP-SHEENA.TP2~ #0 #0 // Install A Half Dragon Tale - Version 5.5

~KELSEY.TP2~ #2 #0 // Kelsey v2.1: für BG2 - SvA

~KELSEY.TP2~ #2 #1 // Kelsey/Solaufeln Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufeln V60 UND HÖHER

~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #0 // Kelsey: TdB - Version 1

~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #1 // Kelsey/Solaufeln Romanzen Konflikt (OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR mit Gebrauch von Solaufeln V60 und höher)

~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #2 // Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.4.12 oder höher empfohlen)

~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #3 // Installiere das normale Kelsey Portrait von Wynne Lurty?

~SETUP-GROA.TP2~ #2 #0 // Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance. v1.1

~SETUP-KETO.TP2~ #0 #0 // Keto-SOA NPC V2

~SETUP-KETO.TP2~ #0 #1 // Keto/Kelsey Interaction (Requires Kelsey-SOA)

~SETUP-NATHANIEL-SOA.TP2~ #0 #0 // Nathaniel Mod for BGII:SoA

~SETUP-NATHANIEL-SOA.TP2~ #0 #1 // Solaufeln Conflict

~SETUP-NATHANIEL-SOA.TP2~ #0 #2 // Kelsey Content

~SETUP-NATHANIEL-TOB.TP2~ #0 #0 // Nathaniel Mod for BGII:ToB

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #0 // Kiara-Zaiya Version 1.6 for BG2 SOA

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #1 // Custom Kiara-Zaiya soundset (available separately).

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #2 // Alternate High level abilities by TG Maestro

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #3 // Original Amaralis battles

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #4 // Tougher Kiara vampire

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #5 // Revised Suldalanessar

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #6 // Jao and party for SOA: another tough fight

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #0 #7 // Tougher Irenicus at the tree of life

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #4 // Alternative Harfner/Xzar-Handlung

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #5 // Verlängerte Reynald-Handlung

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #6 // Intrige in der Kupferkrone

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #7 // Rahul Kanakias Trank-Quest

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #8 // Überarbeitet Höllenprüfung

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #11 // Sanik in Brynnlaw retten

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #12 // Einbruch beim Buchhändler

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #13 // Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #14 // Die Tragödie des Besamen

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #15 // Weitere Sklaverei-Verwicklungen

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #16 // Solamnischen Ritter nach Hause schicken

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #17 // Nazariel, der Leichnam

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #18 // Ablehnung von Belohnungen

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #19 // Höllicher Diebstahl

~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~ #0 #0 // The Gibberlings Three Anniversary Mod

~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #4 // Install Kensai-Valygar component (Discontinued NPC Tweak Pack Component)

~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #5 // Universal Carsomyr by Kevin Dorner



~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #6 // Paladin Patch by Falkentyne  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #8 // Extended Mage/Cleric Spell Tables by Kevin Dorner  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #9 // All-Blunt Dwarven Thrower by Kevin Dorner  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #24 // Install Charlotte sans Menagerie by Sir BillyBob  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #25 // Install All Items Identified in Selence's Shop  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #30 // Install Quest Pack Compatability patch by Moongaze  
 ~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #32 // Install Kelsey Compatability patch by Moongaze  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #0 // Proper dual-wielding implementation for Thieves and Bards  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #1 // Thief kit revisions  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #2 // Bard kit revisions  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #3 // Bard High Level Ability revisions  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #4 // Proper spell progression for Bards  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #5 // Additional equipment for Thieves and Bards  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #6 // Revised Thievery  
 ~RR/SETUP-RR.TP2~ #0 #7 // Chosen of Cyric encounter  
 ~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #10 // Revised High Level Abilities  
 ~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #40 // Universal lesser mage robes  
 ~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #73 // Revised Armors & Shields. -> Update the descriptions.  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #0 // Sensible weapon restrictions for MODS  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #2 // Unique weapons (bolas and katars)  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #3 // Throwing Spears  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #4 // Magierkiller-Variation mit MR Bonus(8% + 4%/Stufe)  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #12 // Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch)  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #14 // Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #15 // Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #18 // Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzsword) [Benötigt Universale Waffen für SvA]  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #19 // Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzsword) [Benötigt Universale Waffen für TdB]  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #20 // SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear) [Requires Sensible Items for SoA]  
 ~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #21 // ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear) [Requires Sensible Items for ToB]  
 ~SETUP-SONG\_AND\_SILENCE.TP2~ #0 #0 // Changes to trueclass bards and thieves, and unmodded game kits (required for other components)  
 ~SETUP-SONG\_AND\_SILENCE.TP2~ #0 #1 // Add new bardic store and thief items  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #1 // Geänderte Einstellungen  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #2 // Klassen Tweaks/Fixes  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #3 // Geänderte Zauber  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #4 // Verbesserter Zusammenhang  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #6 // Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche  
 ~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #7 // Heiliger Erlöser  
 ~DIVINE\_REMIX/SETUP-DIVINE\_REMIX.TP2~ #0 #0 // Divine Remix Core Components (Required for Everything)  
 ~DIVINE\_REMIX/SETUP-DIVINE\_REMIX.TP2~ #0 #100 // Cleric Remix  
 ~DIVINE\_REMIX/SETUP-DIVINE\_REMIX.TP2~ #0 #200 // Druid Remix  
 ~SWORD\_AND\_FIST/SETUP-SWORD\_AND\_FIST.TP2~ #0 #1 // Monk Remix  
 ~SETUP-SDNPC.TP2~ #0 #0 // Yikari, a monk NPC  
 ~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #0 #100 // Nature's Beauty Tweak. (v2.10)  
 ~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #0 #150 // Imprisonment Fix. (v2.10)  
 ~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #0 #200 // Flesh to Stone Fix. (v2.10)  
 ~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #0 #300 // Drop Weapons in Panic Effect Removal. (v2.10)  
 ~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #0 #1250 // More cheating Wishes: -> Cheesy Limited Wish & Wish. (v2.10)  
 ~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #0 // Kivan of Shilmista  
 ~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #2 // Select Deheriana's Class -> Wild Mage  
 ~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #5 // Select Kivan's Portrait -> Do Not Install Alternative Portrait for Kivan.  
 ~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #7 // Install ToB Portion of the Mod  
 ~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #0 // Iylos NPC for BGII:ToB (with Monk HLA Table by Kish)  
 ~SETUP-SC#IM6.TP2~ #0 #0 // SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thistledown, the Vegetable Merchant NPC-mod  
 ~SETUP-SC#IM6.TP2~ #0 #1 // Hubelpot's Kit -> Default kit, the Totemic Druid  
 ~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #0 // Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn  
 ~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #1 // Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal  
 ~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #2 // Crossmod Romance Conflicts  
 ~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #1 // Improved Statue of Riddles  
 ~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #17 // Expanded Spell Progression for Rangers  
 ~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #18 // Expanded Spell Progression for Bards  
 ~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #19 // Expanded Spell Progression for Paladins  
 ~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #10 // Entfernen der Helm-Animationen  
 ~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #40 // Ändere Viconia's Hautfarbe zu Dunkelblau  
 ~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #60 // Änderungen von Waffenanimationen  
 ~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #70 // Zaubergrafiken von Icewind Dale (Andyr)  
 ~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #100 // Buergerliche tragen gedeckte Farben

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #110 // Symbol Verbesserungen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #120 // Avatar aendern, wenn er Roben oder Ruestungen traegt (Galactygon)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #130 // Alle Dialoge pausieren das Spiel

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1010 // Mehr Interjektionen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1020 // Trefferpunkt-Ausloeser fuer die Dialoge verwundeter NPCs aendern

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1050 // Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenstaenden

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1080 // Nimmervollen Beutel hinzufuegen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1090 // Exotische Gegenstaende

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1120 // Geschaefte verkaufen groessere Stapel von Gegenstaenden

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1130 // Ruf zuruecksetzen in BG2 (nur BGT)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1140 // Edelsteine und Traenke muessen erst identifiziert werden

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #1150 // Ausgewogenere Werte fuer Gestaltwandler

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2020 // Zweihaendige Bastardschwerter

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2030 // Zweihaendige Katanas

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2040 // Keulen fuer alle Charakterklassen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2060 // Waffenstile fuer alle Klassen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2080 // Verzoegerte Faehigkeiten der Hohen Level

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2092 // Geaenderte Grenze fuer Erfahrungspunkte -> Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 30

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2140 // Erweiterte Mehrklassenoptionen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2151 // Mehrere Schutzgegenstaende gleichzeitig tragen -> Keine Einschränkungen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2190 // Begrenzte Faehigkeiten der Haendler, Gegenstaende zu identifizieren -> Nur Magier und Barden Händler koennen Gegenstaende identifizieren

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #2200 // Grossmeister-Waffenfertigkeiten fuer Mehrklassige Charaktere (Weimer)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3031 // Einfaches Erlernen von Zauberspruechen -> 100%-iges Erlernen von Zauberspruechen ohne Hochstgrenze

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3040 // Nimmervoller Beutel ohne Kapazitaetsgrenze

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3050 // Entferne Erschoepfung von Wiederherstellungszaubern

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3060 // "Ihr muesst Eure Gruppe erst sammeln"-Sound entfernen" (Weimer)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3121 // Happy Patch (NPCs in der Party bekaempfen sich nicht und beschwerten sich nicht ueber den Ruf) -> NPCs koennen wegen ihrem Ruf aergert sein aber niemals gehen (Salk)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3125 // Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mitelmäßigem Ruf

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3150 // Entfernen der furchtbaren Animationen des Spiegelumhangs und des Zaubers "Zauberfalle"

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3170 // Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #3190 // Ueberall Rasten (Japheth)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4000 // Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit boeser Gesinnung anpassen

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4010 // Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4030 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Edwin -> Verwendung der BG Werte

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4040 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Jaheira -> Verwendung der BG Werte

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4050 // Aendere Jaheira zu neutral gut

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4060 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Minsc -> Verwendung der BG Werte

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4070 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Viconia -> Verwendung der BG Werte

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4080 // Mache Khalid zum Kaempfer/Magier (Domi)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4090 // Mache Montaron zum Meuchelmoerder (Andyr)

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4100 // Aendere Korgan zu neutral böse

~BG2\_TWEAKS/SETUP-BG2\_TWEAKS.TP2~ #3 #4110 // Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #0 // Eldoth erinnert an das L"segeld von Skie

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #3 // H„rterer Sarevok und Semaj

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #5 // Auf Druiden und Waldl„ufer reagierende B„ren

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #7 // Zus„tzliche Gegenst„nde f„r Schatten von Amn werden installiert (WARNUNG: Dies kann auch als ein Cheat gewertet werden)

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #8 // Zuf„llig aktivierte Fallen in der Piratenh„hle -> Zuf„lligkeit anhand der Installationszeit

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #10 // Die Taschen der Schwertk ste

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #13 // Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #15 // Mehr R„uberskalpe

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #17 // Ausr stungslose Magier und Diebe sind verh llt

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #18 // Salks Pen-and-Paper Regelkorrekturen

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #19 // Importiere alle NPCs nach Schatten von Amn

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #0 // Verbesserte Gute Beeren

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #4 // Verbesserte Waffen fuer Geister

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #5 // Zusätzliche Erzfeinde

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #7 // P&P Göttliche Rage

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #11 // Sichtbare Ionensteine

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #18 // Improved Backstabbing

~SETUP-MTS\_CRAPPACKV2.TP2~ #0 #31 // Install Ding0 Tweak Compatability patch by Moongaze

~SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~ #0 #2 // Unique Artifacts -> Expanded

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #5 // Increased Ammo Stacks -> Increase Ammo by 300%

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #12 // Increased Gem and Jewelry Stacking -> Increase Gem and Jewelry by 300%

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #19 // Increased Potion Stacking -> Increase Potion by 300%



~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #26 // Increased Scroll Stacking -> Increase Scroll by 300%  
 ~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #44 // Modified Shapeshifting Fix for Refinements V2  
 ~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #46 // Helmets for Shapeshifters Bug Fix  
 ~SETUP-BGT-NPCSOUND.TP2~ #0 #0 // Baldurs Gate Trilogie NPC Sound  
 ~SETUP-XPMOD.TP2~ #0 #9 // Locks, Traps and Spells XP Reduction -> Reduce to 10%  
 ~SETUP-XPMOD.TP2~ #0 #10 // No XP for learning spells  
 ~SETUP-XPMOD.TP2~ #0 #12 // Quest XP Reduction -> Reduce to 50%  
 ~SETUP-END\_BIFF.TP2~ #1 #1 // Biffen der Dateien -> Diese Methode erlaubt es die Dateien zu biffen. Allerdings kann das Biffen der Dateien nicht mehr r ckgnngig gemacht werden.  
 ~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #0 // Ueberarbeitete Weltkarte fuer Baldurs Gate v6.6.1 - Big Picture und kompatible Modifikationen mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons -> Installiere neue Weltkarte fuer die Megamodifikation  
 ~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #2 // Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete -> Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete für BG1, SoA/TOB+BP Mods  
 ~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #4 // Weltkartengroöße: Wähle die Größe der Weltkarte -> Große Weltkarte 4900x3500  
 ~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #6 // Karte für Thron des Bhaal -> Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal  
 ~SETUP-GUI.TP2~ #0 #9 // Game Graphical User Interface (GUI) -> "Baldur's Gate Trilogy" (Elminster wielding staff)"  
 ~CHLOE.TP2~ #0 #0 // Chloe NPC mod v1.2  
 ~IMOEN.TP2~ #0 #0 // 'Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA(ToB required!)v1.201'  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #0 // Aerie Flirt Pack für SOA  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #1 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #2 // Aerie Flirt Pack für TOB  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #3 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #4 // Jaheira Flirt Pack für SOA  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #5 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #6 // Jaheira Flirt Pack für TOB  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #7 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #8 // Viconia Flirt Pack für SOA  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #9 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #10 // Viconia Flirt Pack für TOB  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #11 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #12 // Anomen Flirt Pack für SOA  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #13 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #14 // Anomen Flirt Pack für TOB  
 ~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #15 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)  
 ~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #0 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn  
 ~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #2 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal  
 ~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #3 // Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)  
 ~SETUP-AZENMOD.TP2~ #0 #0 // Azengard Tactical Encounter MOD v2.0 (ToB)

## E. MÖGLICHE FEHLERMELDUNGEN UND IHRE BEHEBUNG:

An Assertion failed in CHSound.cpp at line number 4905

--> Die Songlist darf nur 100 Einträge haben (0 - 99) Stellt sicher, das der Cursor unmittelbar hinter dem letzten Buchstaben der Datei MX5411.MUS steht.

An Assertion failed in ChDimm.cpp at line number 628  
Programmer says: Unable to Open BIF:data\hd0gmosc.bif

--> Ordner muss „BGII - SvA“ heißen

FATAL ERROR: Sys\_error("dialog.tlk: Permission denied")

--> Es wurden keine Dialoge ergänzt. Das passiert, wenn während der Installation das Spiel noch läuft.

Es kommt die Meldung, Ihr sollt die **CD 255** einlegen.

--> Kopiert die Datei MOVIECD5.BIF von der DVD aus dem Ordner ...\CD5\Movies in den Ordner ...\BGII - SvA\ Override.

**Fehler in Verbindung mit .\_** z. B. ERROR: .../scripts/.\_ar6300.baf

Dieses spezielle Problem tritt nur dann auf, wenn Ihr Eure Dateien jemals auf einem Computer mit einem UNIX-Betriebssystem gesichert hattet. Von diesem System wird zu jeder Datei eine unsichtbare Datei angelegt, die mit .\_ beginnt. Normalerweise werden diese Dateien von einem Windows-Computer völlig ignoriert, aber einige wenige Mods (D0QuestPack v2.3, Refinements v3.02) stolpern darüber.

Öffnet in so einem Fall den betreffenden Ordner, aktiviert die Funktion "versteckte Elemente suchen" und löscht alle Dateien, die mit .\_ beginnen. Danach könnt Ihr Eure Installation problemlos durchführen.

## F. DEBUG WARNUNGEN UND IHRE BEDEUTUNG

Es gibt dreierlei unterschiedliche Arten von Fehlermeldungen:

### 1. Mitteilungen an den Mod-Autor ohne Bedeutung für das Spiel

Folgende Warnungen und alle ähnlichen können ignoriert werden:

WARNING: I\_C\_T2: the interjection point (GAELAN 66) has multiple exit transitions that have different actions!

Dies ist es ein Hinweis an den Mod-Autor und funktioniert normalerweise im Spiel. Es bedeutet nur, dass eine zusätzliche Variable angelegt ist. Es ist eine WeiDU-Eigenschaft, und sie führt zu keinen Programmfehlern - und alle Interjektionen wurden umfassend getestet, also seid Ihr hier sicher.

WARNING: REPLACE specifies no WEIGHT for state 109 and DLG uses non-trivial weights. Using weight from DLG (39). [65]

Dies ist es ein Hinweis an den Mod-Autor und funktioniert normalerweise im Spiel.

WARNING: Fast SET\_2DA\_ENTRY failed, falling back on old method...

Dies funktioniert nur nicht so, wie es WeiDu als erste Möglichkeit versucht. Es ist es ein Hinweis an den Mod-Autor.

```
WARNING: [questpack/wilbur/d0nosnd.wav] is a 0 byte file
```

Dies kann ignoriert werden: das ist harmlos und beabsichtigt.

```
WARNING: EXTEND_TOP #position 1 out of range 0-1
```

Dies besagt, dass keine Änderung am Skript vorgenommen werden musste, weil ein anderer Mod nicht installiert ist.

```
Unable to Unlink [###]: Unix.Unix_error(20, "unlink", "###")
```

Dies ist ein Fehler von WeiDU, der seit Version 2.00 hundertfach auftritt und der mit der nächsten Version behoben werden soll. Ignoriert ihn einfach

## 2. Tippfehler

Meldungen wie die folgenden sind nur Schreibfehler, die wahrscheinlich zu Fehlern führen, weil Variablen nicht gesetzt werden. Das können einfach nur fehlende Anführungszeichen oder Tilden sein. Nicht alle diese Misserfolge sind schädlich: die Tatsache, dass einige Dämonen und ein Vampir nicht ebenso intelligent sind, wie sie sein könnten, weil ein passender Script-Block nicht gefunden wurde, ist kein großes Drama; ebenfalls wird die Tatsache, dass ein Mod das Charisma nicht richtig überprüft, nicht auffallen - außer wenn Ihr CHARNAME absichtlich mit einem niedrigen Charisma erschaffen habt, um die Ariena Romanze zu *vermeiden*.

```
WARNING: cannot verify trigger ~!InParty("Zaiya")~: Failure("lexing: empty token")
sollte heißen: ~!InParty("Zaiya")~
```

```
WARNING: cannot verify action ~SetGlobal("KiaraChallenge",LOCALS,1)~: Failure("lexing: empty token")
sollte heißen: ~SetGlobal("KiaraChallenge", "LOCALS",1)~
```

```
WARNING: cannot verify trigger ~=InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~: Failure("lexing: empty token")
sollte heißen: ~=InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~
```

```
WARNING: cannot verify action ~SetTokenObject("DORCNAME",<PLAYER1>)~: Failure("lexing: empty token")
sollte heißen: ~SetTokenObject("DORCNAME",PLAYER1)~
```

```
WARNING: cannot verify trigger ~CheckStatGT(Player,12,CHR)~: Not_found
sollte heißen: ~CheckStatGT(Player1,12,CHR)~
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Tippfehler des Autors des Mods. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.

```
WARNING: cannot verify action ~Global("freebae","GLOBAL",1)~: Parsing.Parse_error
sollte heißen: ~SetGlobal("freebae","GLOBAL",1)~
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Fehler, die einen Fehler in der ACTION.IDS verursachen. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.

Es ist erstaunlich schwierig, die Debug-Datei und den Programmcode zu vergleichen, um ein Problem zu finden, das durch ein einzelnes fehlendes Zeichen verursacht wird!

### 3. Fehler im Programmcode

Meldungen wie die folgenden müssen auf jeden Fall genau überprüft werden. Ob ein Fehler geringfügig ist oder nicht, hängt davon ab, welcher Block verändert wird: es kann bedeuten, dass einige Skripte nicht installiert werden und dadurch einige Wesen nicht so klug sind wie beabsichtigt, kann aber ebenso zu schweren Störungen in Spiel führen.

```
WARNING: cannot find block matching [BGTTweak/3/xKAGAIN.BAF]
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen weisen darauf hin, dass der Block, an den etwas angefügt werden soll, zuvor durch einen vorherigen Mod verändert wurde, weshalb diese Aktion misslingt.

```
Warning: cannot find block matching [redemption/bcs/ AR6200asc.bcs]
```

Ein spezieller Fall des vorherigen: Redemption und Longer Road suchen nicht nur nach spezifischen Skript-Blöcken, sondern auch nach Blöcken von Dateien im override-Ordner. Wenn sie gebiff wurden, misslingt die Installation.

```
Not enough arguments to [NumTimesTalkedTo]. Recovering.
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten einen Fehler im Mod. Der entsprechende Skript-Block oder Dialog wird im Spiel versagen.