

THE **BIG** WORLD PROJECT

by **Leonardo Watson**

Das **BIG World Installpack** erledigt für Euch die gesamte Installation!

Kopiert den Ordner **BIG World Installpack** und die Datei **BIG World Install.bat** in Euer BGII - SvA Verzeichnis. Ihr benötigt auch das **BIG World Fixpack**, **BIG World Trimpack** und das **BIG World Textpack**, um das Tool verwenden zu können.

Das **BIG World Installpack** ist dazu bestimmt, ALLE Mods zu installieren, die in Eurem BGII-Ordner vorhanden sind. Für ein zufriedenstellendes Spiel solltet Ihr vorher eine Auswahl der Mods treffen und nicht bedenkenlos alle Mods in den BGII Ordner werfen.

Bedenkt: Je mehr Mods Ihr installiert, umso höher ist das Risiko, dass bisher unentdeckte Konflikte auftreten.

Das **BIG World Installpack** installiert nicht nur Mod für Mod, sondern stellt auch kontinuierlich fehlende Einträge in mehreren IDS-Dateien wieder her. Ohne diese Funktion würdet Ihr "parse errors" bei einigen Mods bekommen und die Installation von vielen Komponenten würde scheitern. Aus diesem Grund rate ich dringend von einer manuellen Installation ab!

An mehreren Stellen werden einzelne Dateien in den Override-Ordner kopiert. WeiDu kann das nicht handhaben. Versucht deshalb bitte nicht, zu deinstallieren und wieder zu installieren, sondern installiert den ganzen Megamod von Grund auf neu, wenn Ihr die Auswahl der Mods ändern wollt! Die Installation ohne irgendwelche Sicherheitskopien ist deshalb beabsichtigt!

Sobald Ihr die Datei **BIG World Install.bat** durch Doppelklick startet, beginnt ein Dialog, der Euch durch die Konfiguration leitet. Das Programm prüft die Voraussetzungen für die Installation. Gegebenenfalls werdet Ihr aufgefordert, fehlende Dateien zu ergänzen.

Ihr könnt Euer Spiel wählen (BGII oder BGT), die Art der Mods (Quests, NPCs, Items, Tweaks und so weiter, die Schwierigkeit und vieles mehr. Bei auftretenden Inkompatibilitäten bietet das Programm Lösungsmöglichkeiten an. Ihr könnt auch unter verschiedenen von Spielern empfohlenen Zusammenstellungen oder Eurer zuvor selbst erstellten eigenen Mod-Liste wählen. Dazu müsst Ihr zuerst die **individual.bat** im Ordner **BIG World Installpack** bearbeiten. Um die Funktionsweise zu garantieren, dürft Ihr keine der anderen Dateien ändern!

Danach wird der gesamte **BIG World Megamod** gemäß der **BIG World Anleitung** und entsprechend der Einstellungen installiert. Fehlende Mods werden einfach übersprungen. Sobald der Installationsprozess gestartet ist, dürft Ihr das Verfahren nicht unterbrechen oder es wird wahrscheinlich fehlschlagen!

Mit dem **BIG World Installpack** läuft die gesamte Installationsprozedur fehlerfrei und ohne jegliche Unterbrechung ab. Das bedeutet jedoch nicht, dass die Mods selbst fehlerfrei sind.

Sogar auf einem schnellen Computer wird die Installation viele Stunden dauern! Am besten lasst Ihr das Tool über Nacht durchlaufen.

Die **individual.bat** zu editieren ist sehr einfach. Öffnet die **individual.bat** mit dem Texteditor (Notizbuch). Ihr seht viele Zeilen wie diese:

```
Call %INST% BDTbV168 "0 2 3 5 6 7"
```

Nach der Bezeichnung der Mod (in diesem Fall BaldurDash) folgen zwischen den Anführungszeichen die Ziffern der Komponenten. Löscht einfach die entsprechenden Nummern der Komponenten, die Ihr nicht installieren wollt. Vergleicht dazu die Komponenten-Nummern mit der Anleitung. Die meisten Mods könnt Ihr gefahrlos auslassen. Wenn Ihr andere Komponenten hinzufügt, die nicht in der Liste sind, denkt daran, dass sie Fehler usw. verursachen könnten. Ihr könnt eine Mod einfach abwählen, indem Ihr **rem** am Zeilenanfang schreibt (mit Leerschritt).

Bei einigen Mods findet Ihr hinter den Komponenten-Nummern eine weitere Ziffer:

```
Call %INST% bg1npc "0 1 2 3 4 5 6 7 8 9" 1
```

Der Installer simuliert die Eingabe "1". Aus diesem Grund wurde eine Datei "1" in Eurem Hauptverzeichnis erstellt. Wenn Ihr eine andere Eingabe wollt, überschreibt einfach diese Ziffer.

Einige Mods erfordern zusätzliche Eingaben während der Installation einer ihrer Komponenten, zum Beispiel:

```
Call %INST% ACBre "0" "TYPE ACBre_input.txt"
```

Die betreffenden Eingaben sind in dem Ordner \Big World Smoothpack_modify gespeichert. Um die Voreinstellungen zu ändern, öffnet die Datei modname_input.txt mit dem Texteditor (Notepad) und ändert die entsprechende Ziffer. Verschiebt nicht die Dateien.

Zur nachträglichen Fehlersuche wird während der Installation eine Datei **Big World Debug.txt** erzeugt.

Nach abgeschlossener Installation könnt Ihr das **BIG World Installpack** noch verwenden, um nicht mehr benötigte Dateien zu löschen, eine change.log zu erstellen, Komponenten aufzulisten oder eine Mod zu trafien.

Viel Spaß!
Leonardo Watson